

Technisch ontwerp - Druppelkluisjes

“We gaan druppelen”

Het idee is om de kluisloten op Science Park te voorzien van druppelscans: een scan die een interactieve magnetische druppel kan lezen. Op Science Park wordt er één druppelautomaat geplaatst waar studenten en UvA-medewerkers gemakkelijk druppels uit kunnen halen.



Technische elementen kluis:

- Druppel voor de gebruiker
- Druppelscan geïntegreerd in kluis
- Rood en groen LED
- Hendel

Qua kosten is dit een verbetering ten opzichte van de huidige kluisjes. Na geïnformeerd te hebben bij de UvA werd er vastgesteld dat de huidige kosten €70,- per slot zijn. In het nieuwe ontwerp is er geen interface geïmplementeerd, slechts een rood en groen LED-lampje, die respectievelijk de dichte of open

status van de kluis aangeven.

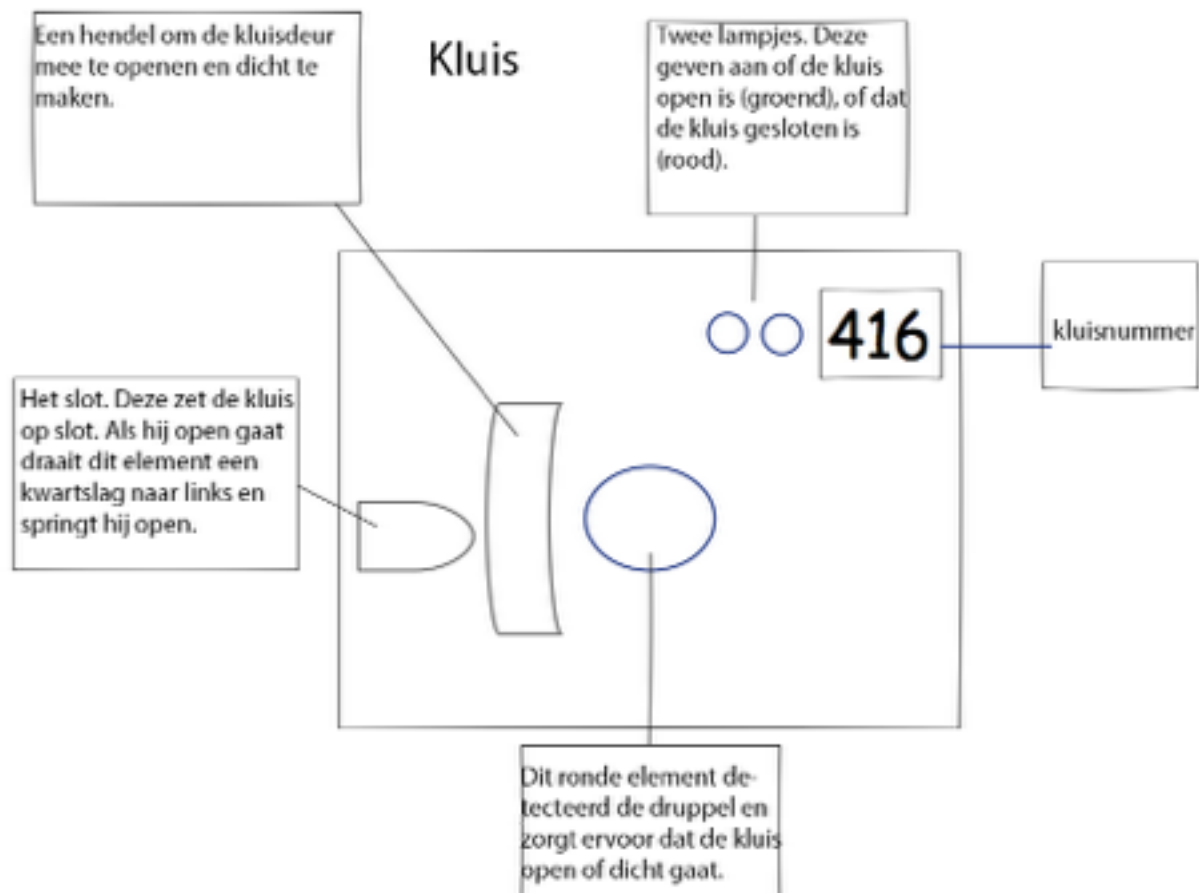
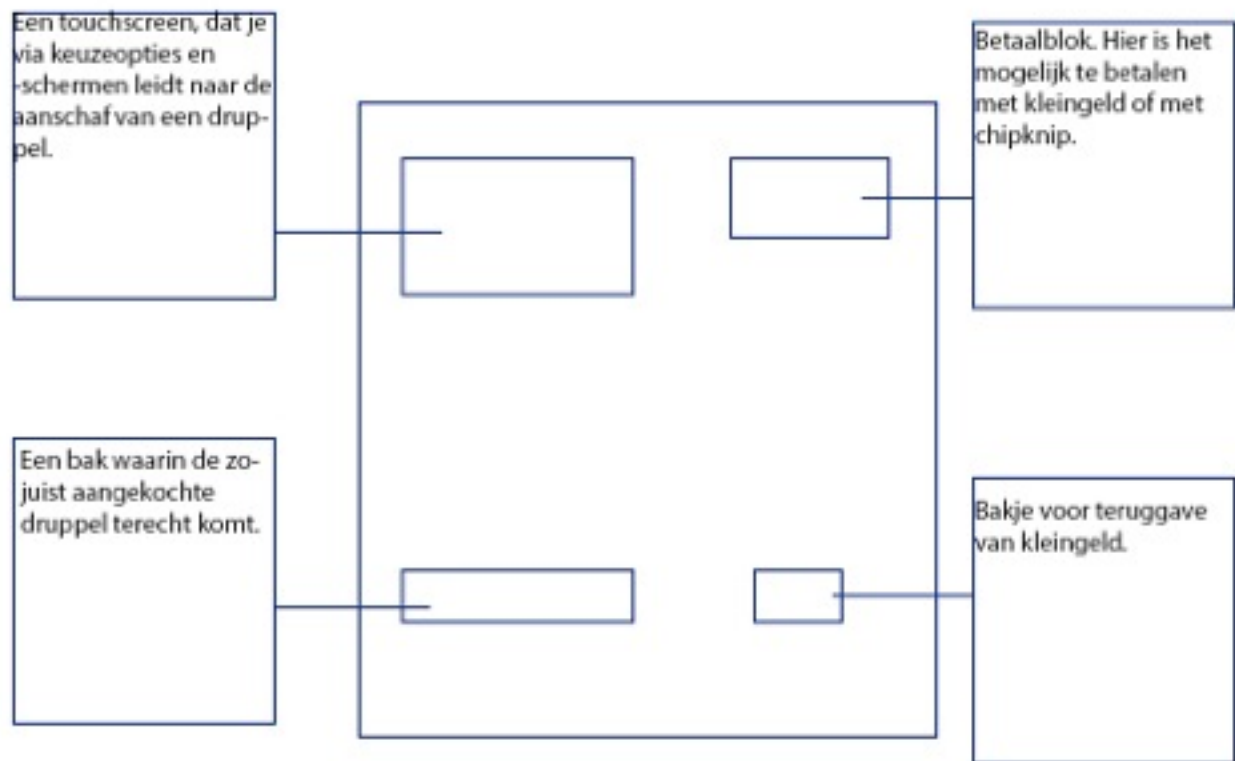
Technische elementen druppelautomaat:

- Betalingssysteem
 - Chip
 - Of kleingeld (dat is verantwoord omdat het enkel één automaat betreft)
 - Hiermee worden de kosten van de automaat gedekt.
- Interface
 - Kleurenknoppen
 - “Nieuwe druppel” knop
- Fysiek systeem waarmee druppels worden vrijgegeven.

De kosten van de automaat worden gedekt door de studenten en UvA-medewerkers, die eenmalig minder dan €1,- per druppel betalen. Het programmeren van de automaat zal ook nauwelijks een probleem worden, aangezien het slechts een simpele interface met een gering aantal functies betreft.

De realisering van dit project is haalbaar doordat de kosten van de druppels en automaat volledig worden gedekt door de studenten zelf, en de kosten van de sloten min of meer hetzelfde blijven.

Interactieontwerp - Druppelkluisjes



Grafisch ontwerp - Druppelkluisjes



Druppelverkoop

Kluis

