

## Exercício 3.01 de Programação Orientada a Objetos com Java

Escreva um programa que leia um número  $N$  inteiro, crie um vetor de strings de  $N$  posições e, em seguida, leia  $N$  strings, armazenando-as no vetor. Por fim, leia um número inteiro  $I$  e imprima o elemento da  $I$ -ésima posição do vetor, tratando a exceção de índice fora dos limites com uma mensagem de erro (vide abaixo).

### Especificações

<i>Entrada:</i>	Uma linha contendo um número inteiro $N > 0$ , seguido de $N$ linhas, cada uma contendo uma string, seguida de um outro número inteiro $I$ .
<i>Saída:</i>	Caso $I$ esteja dentro dos limites do vetor, imprimir: Elemento na posicao __: ____, substituindo as lacunas pelo valor de $I$ e pelo elemento na $I$ -ésima posição do vetor. Caso não esteja, imprimir: Posicao __ esta fora dos limites do vetor. , substituindo a lacuna pelo valor de $I$ .
<i>Exemplo de entrada 1:</i>	3 The Matrix The Matrix Reloaded The Matrix Revolutions 3
<i>Exemplo de saída 1:</i>	Posicao 3 esta fora dos limites do vetor.
<i>Exemplo de entrada 2:</i>	24 The Pilot The One with the Sonogram at the End The One with the Thumb The One with George Stephanopoulos The One with the East German Laundry Detergent The One with the Butt The One with the Blackout The One Where Nana Dies Twice The One Where Underdog Gets Away The One with the Monkey The One with Mrs. Bing The One with the Dozen Lasagnas The One with the Boobies The One with the Candy Hearts The One with the Stoned Guy The One with Two Parts: Part 1 The One with Two Parts: Part 2 The One with All the Poker The One Where the Monkey Gets Away The One with the Evil Orthodontist The One with the Fake Monica The One with the Ick Factor The One with the Birth The One Where Rachel Finds Out 23



Universidade Federal do Espírito Santo  
Centro Tecnológico  
Departamento de Informática

Programação Orientada a Objetos  
(INF 15933)

Prof. Bruno (Adaptado do Prof. Vitor)

*Exemplo de saída 2:* Elemento na posicao 23: The One Where Rachel Finds Out