

Exercício 3.02 de Programação Orientada a Objetos com Java

Para este exercício, comece sua solução com o código abaixo:

```
public class J3_02 {  
    public static void metodo01() {  
        Class.forName("ClasseQueNaoExiste");  
    }  
    public static void metodo02() {  
        java.io.File.createTempFile("pre", "suf");  
    }  
    public static void metodo03() {  
        Integer.class.newInstance();  
    }  
    public static void main(String[] args) {  
        metodo01();  
        metodo02();  
        metodo03();  
    }  
}
```

Tente compilar esta classe e veja que ela possui problemas relativos a exceções checadas lançadas por métodos da API Java chamados pelos métodos da própria classe. Corrija o código de modo que ele compile e produza o resultado especificado abaixo. Observe, no entanto, a seguinte regra: é permitido alterar o conteúdo apenas do método main(). Para os demais métodos, modifique apenas suas assinaturas.

Especificações

<i>Entrada:</i>	Nada.
<i>Saída:</i>	ClasseQueNaoExiste nao existe! java.lang.InstantiationException: java.lang.Integer