

## Exercício 13 de Programação Orientada a Objetos com Java

### Instruções gerais para o BOCA:

O BOCA é um programa de correção automática dos exercícios. Portanto, é necessário seguir estritamente os padrões de entrada e saída das questões, como apresentado abaixo. O sistema compara letra por letra da saída do seu programa (isto é, tudo que foi escrito na tela) com a saída esperada por ele, portanto tudo deve ser escrito na saída padrão (ex. tela do monitor) conforme indicado nos exemplos das questões. Qualquer *print* realizado sem necessidade pode invalidar a resposta. Lembre-se que os exemplos dados podem não cobrir todos os casos de teste das questões. Não escreva nada nas funções `input()`, a não ser que esteja especificado na saída.

Escreva uma função que recebe 1 número: *l*. Em seguida, o programa deve receber *l*\**l* números reais dispostos como uma matriz quadrada, ou seja, os elementos da primeira linha, seguidos pelos da segunda linha e assim por diante.

Em seguida, o programa deve receber um dos três caracteres: "i", "s" ou "d". Caso seja "i", o programa deve imprimir se a matriz digitada for diagonal inferior ou não. Caso seja "s", o programa deve imprimir se a matriz digitada for diagonal superior ou não. E caso seja "d", o programa deve imprimir se a matriz digitada for diagonal ou não.

Se o caractere for diferente dos 3 especificados, nada deve ser impresso.

### Especificações

<i>Entrada:</i>	Um número <i>l</i> . Em seguida, <i>l</i> * <i>l</i> números reais.
<i>Saída:</i>	Uma das 6 opções (ou nada): <ul style="list-style-type: none"><li>• A matriz é diagonal inferior</li><li>• A matriz não é diagonal inferior</li><li>• A matriz é diagonal superior</li><li>• A matriz não é diagonal superior</li><li>• A matriz é diagonal</li><li>• A matriz não é diagonal</li></ul>
<i>Exemplo de entrada 1:</i>	3 1 0 0 0 1 0 0 0 1 d
<i>Exemplo de saída 1:</i>	A matriz é diagonal