Programação Orientada a Objetos (INF 15933)

Prof. Bruno (Adaptado do Prof. Vitor)

## Exercício J2\_08 de Programação Orientada a Objetos com Java

#### Sobre a sua solução:

Sua solução deve conter ao menos seis arquivos:

- Um arquivo com a função main, com o nome que vocês desejarem, de acordo com as especificações abaixo
- Um arquivo com a superclasse Forma
- Um arquivo com a subclasse Circulo
- Um arquivo com a subclasse Quadrado
- Um arquivo com a subclasse Quadrilatero
- Um arquivo com a subclasse Retangulo

O script de correção fará dois tipos de testes, onde cada vale parte da "nota":

- Testará o seu código inteiro
- Testará se as suas classes foram implementadas do jeito solicitado (testa ela junto com as outras implementações do professor)

Caso você não implemente todas as classes, ou ainda implemente apenas uma main com saídas prédefinidas, você não receberá nota 10.

Crie a seguinte hierarquia de classes:

- a) Uma interface para representar qualquer forma geométrica, definindo métodos:
  - a. double calcularPerimetro()
  - b. double calcularArea()
- b) Uma classe abstrata para representar quadriláteros. Seu construtor deve receber os tamanhos dos 4 lados (números reais) e o método de cálculo do perímetro já pode ser implementado;
- c) Classes para representar retângulos e quadrados. A primeira deve receber o tamanho da base e da altura no construtor (com métodos getBase e getAltura), enquanto a segunda deve receber apenas o tamanho do lado (todos números reais; e um método getLado);
- d) Uma classe para representar um círculo. Seu construtor deve receber o tamanho do raio (número real), e um método getRaio.

Escreva, então, um programa que leia dados de formas seguindo as especificações abaixo, armazene as formas em um único vetor e, por fim, imprima, também de acordo com as especificações: (a) os dados (lados ou raio); (b) os perímetros; e (c) as áreas de todas as formas. Para (b) e (c), tire vantagem do polimorfismo, enquanto que para (a) utilize instanceof e downcast.

#### Especificações

Entrada:	Uma linha contendo um número inteiro $N > 0$ , seguido de $N$ linhas, cada uma contendo dados de uma forma, no seguinte formato:
	R,base,altura Q,lado C,raio
Saída:	Dados de cada forma, no formato: descrição da forma – perimetro:; area:, substituindo as lacunas pelos valores calculados de perímetro e área e descrevendo cada forma com base nos dados de entrada (vide exemplos abaixo). Números reais devem ser formatados sempre com 2 casas

# Universidade Federal do Espírito Santo

### Centro Tecnológico

Departamento de Informática

3

Programação Orientada a Objetos (INF 15933)

Prof. Bruno (Adaptado do Prof. Vitor)

decimais.

Exemplo de entrada 1:

R,10.5,3.75

Q,3.14

C,123.456

Exemplo de saída 1:

Retangulo de base 10.50 e altura 3.75 - perimetro: 28.50; area: 39.38.

Quadrado de lado 3.14 - perimetro: 12.56; area: 9.86.

Circulo de raio 123.46 - perimetro: 775.70; area: 47882.22.

Exemplo de entrada 2:

C,3.875

10

C,6.338

C,14.496

R,20.699,5.639

Q,16.810

R,12.015,26.136

Q,22.917

R,20.979,18.640

Q,29.693

C,8.730

Exemplo de saída 2:

Circulo de raio 3.88 - perimetro: 24.35; area: 47.17.

Circulo de raio 6.34 - perimetro: 39.82; area: 126.20.

Circulo de raio 14.50 - perimetro: 91.08; area: 660.16.

Retangulo de base 20.70 e altura 5.64 - perimetro: 52.68; area: 116.72.

Quadrado de lado 16.81 - perimetro: 67.24; area: 282.58.

Retangulo de base 12.02 e altura 26.14 - perimetro: 76.30; area: 314.02.

Quadrado de lado 22.92 - perimetro: 91.67; area: 525.19.

Retangulo de base 20.98 e altura 18.64 - perimetro: 79.24; area: 391.05.

Quadrado de lado 29.69 - perimetro: 118.77; area: 881.67.

Circulo de raio 8.73 - perimetro: 54.85; area: 239.43.