Programação Orientada a Objetos (INF 15933)

Prof. Bruno (Adaptado do Prof. Vitor)

Exercício 07 de Programação Orientada a Objetos com Java

Como enviar solução com múltiplas classes para o BOCA:

Para enviar uma solução com múltiplos arquivos Java, basta compactá-los num único arquivo ZIP. Não use, no entanto, o nome do problema como nome do arquivo (ex.: J1_07.zip), pois o BOCA se confunde e não vai funcionar. Além disso, os arquivos Java devem estar na raiz do arquivo ZIP. No Linux, por exemplo:

\$ Is

J1_07.java Ponto.java Triangulo.java

\$ zip src.zip *.java

adding: J1_07.java (deflated 51%) adding: Ponto.java (deflated 41%) adding: Triangulo.java (deflated 65%)

Crie uma classe que representa um ponto no plano cartesiano. Em seguida, crie uma classe que representa um triângulo, reusando a classe anterior por composição. Finalmente, escreva um programa que receba do usuário as coordenadas dos vértices do triângulo e imprima seu perímetro.

Especificações

Especificações	
Entrada:	Seis números reais, representando as coordenadas X e Y dos três vértices de um triângulo num plano cartesiano.
Saída:	Um número real, formatado com 5 casas decimais, representando o perímetro do triângulo.
Exemplos de entrada:	0 0 0 3 4 0 3.14 15.9 -26.5 -35.8 9.79 -32.3 0.11 2.35 81.3 21.34 -55.89 -144
Exemplos de saída:	12.00000 144.70875 454.92455