

Exercício 3.05 de Programação Orientada a Objetos com Java

Partindo do código da solução do problema J1_10, escreva um programa que receba o caminho de um diretório e um número inteiro N positivo e menor ou igual a 47 e crie neste diretório um novo arquivo utilizando um UUID* para gerar um nome único para o mesmo, escreva neste arquivo os primeiros N números da série de Fibonacci e, por fim, imprima na tela o tamanho do arquivo. Para obter o tamanho exato esperado, imprima os números no arquivo exatamente da mesma forma que foram impressos no problema J1_10: na mesma linha, seguidos por um espaço em branco e com uma quebra de linha apenas após imprimir todos os números. Por fim, caso o diretório não exista, seu programa deve imprimir esta informação.

Dica

Para gerar um UUID, utilize o seguinte código:

```
java.util.UUID.randomUUID().toString();
```

* Um UUID é um identificador universal único (*Universal Unique Identifier*), gerado a partir de várias informações (incluindo o momento exato no qual ele foi gerado) de modo que seja praticamente impossível que dois programas diferentes gerem o mesmo UUID. Assim, evitamos que dois alunos tentem escrever no mesmo arquivo.

Especificações

<i>Entrada:</i>	Caminho completo de um diretório onde deve ser criado o arquivo na primeira linha, seguido de um número inteiro N entre 0 e 47 na segunda linha.
<i>Saída:</i>	Tamanho do arquivo (número inteiro – método length) gerado a partir da impressão dos primeiros N números da série de Fibonacci neste arquivo, conforme problema J1_10.
<i>Exemplo de entrada 1:</i>	/tmp 0
<i>Exemplo de saída 1:</i>	1
<i>Exemplo de entrada 2:</i>	/tmp 23
<i>Exemplo de saída 2:</i>	82
<i>Exemplo de entrada 3:</i>	/diretorio-que-nao-existe 47
<i>Exemplo de saída 3:</i>	Diretorio nao existe: /diretorio-que-nao-existe