

Exercício 16 de Programação Orientada a Objetos com Java

Instruções gerais para o BOCA:

O BOCA é um programa de correção automática dos exercícios. Portanto, é necessário seguir estritamente os padrões de entrada e saída das questões, como apresentado abaixo. O sistema compara letra por letra da saída do seu programa (isto é, tudo que foi escrito na tela) com a saída esperada por ele, portanto tudo deve ser escrito na saída padrão (ex. tela do monitor) conforme indicado nos exemplos das questões. Qualquer *print* realizado sem necessidade pode invalidar a resposta. Lembre-se que os exemplos dados podem não cobrir todos os casos de teste das questões. Não escreva nada nas funções `input()`, a não ser que esteja especificado na saída.

Escreva um programa que tenha o seguinte comportamento:

- Receba um número inteiro positivo **n** de usuários cujos dados serão passados ao programa
- Receba 3 dados para cada usuário: RG (int), Nome (str) e Idade (Obs: RG é um identificador inteiro único. O programa não deve permitir cadastrar dois usuários com o mesmo RG.)
- Após receber os dados, o programa deve entrar no modo "consulta", onde para cada linha "RG XXXX" (XXXX deve ser "Nome" ou "Idade") ele deve mostrar o nome ou a idade do usuário que tem o RG cadastrado.
- O programa encerra quando receber uma linha vazia.

Especificações

<i>Entrada:</i>	Como descrito acima
<i>Saída:</i>	Como descrito acima
<i>Exemplo de entrada 1:</i>	2 123 Garp 78 456 Dragon 55 456 Nome 123 Nome 456 Idade 123 Idade
<i>Exemplo de saída 1:</i>	Dragon Garp 55 78
<i>Exemplo de entrada 2:</i>	2 123 Garp 78 123 Magikarp

```
3
456
Dragon
55
456 Nome
123 Nome
456 Idade
123 Idade
456 Nome
123 Nome
456 Idade
123 Idade
```

Exemplo de saída 2:

```
Erro! RG já cadastrado. Digite os dados novamente
Dragon
Garp
55
78
Dragon
Garp
55
78
```