Programação Orientada a Objetos (INF 15933)

Prof. Bruno (Adaptado do Prof. Vitor)

Exercício 06 de Programação Orientada a Objetos com Java

Faça um programa que leia duas matrizes de reais A e B, com respectivos tamanhos $5 \times 4 = 4 \times 6$, e imprima a matriz resultante A $\times B$ (multiplicação das matrizes), de tamanho 5×6 .

Especificações

Lopecinicações	
Entrada:	44 números reais, representando os elementos das duas matrizes. A matriz é informada na horizontal, ou seja, os elementos da primeira linha, seguidos pelos da segunda linha e assim por diante, ex.: A _{1,1} A _{1,2} A _{1,3} A _{1,4} A _{2,1} A _{2,2} A _{5,4} .
Saída:	30 números reais divididos em 5 linhas, com 6 números em cada linha, separados por espaços e impressos com 2 casas decimais, representando a matriz resultante A x B.
Exemplo de entrada 1:	6573 4262 1077 0836 91074 354000 -24323-3 314-1-45 302-3-24
Exemplo de saída 1:	38.00 57.00 73.00 -6.00 -19.00 32.00 32.00 34.00 50.00 -8.00 -22.00 32.00 45.00 12.00 46.00 -28.00 -42.00 63.00 11.00 35.00 48.00 -5.00 0.00 15.00 40.00 92.00 102.00 1.00 -6.00 21.00
Exemplo de entrada 2:	11.989810 7.968088 14.765844 11.028244 9.313157 12.964603 5.018608 7.467665 12.637481 9.721160 11.441536 7.511178 12.198309 8.672618 10.355256 12.406744 14.437881 8.122685 11.995439 9.437574 3.839382 -2.004597 3.579068 0.974417 0.876522 1.835894 -0.507249 1.014551 -0.616606 3.942198 9.417122 -0.489192 3.017107 0.711798 7.271445 -3.364777 7.859550 7.481948 12.654510 3.374390 9.182663 9.572428 8.006742 3.449472
Exemplo de saída 2:	226.10 31.77 246.64 98.98 289.90 166.63 138.82 23.26 130.40 114.78 229.49 74.06 173.16 18.02 191.41 84.04 252.69 129.96 230.68 33.58 227.54 129.99 273.09 138.43 206.93 19.68 220.55 96.07 258.99 144.84