Prof. Bruno

Exercício 14 de Programação Orientada a Objetos com Java

Instruções gerais para o BOCA:

O BOCA é um programa de correção automática dos exercícios. Portanto, é necessário seguir estritamente os padrões de entrada e saída das questões, como apresentado abaixo. O sistema compara letrinha por letrinha da saída do seu programa (isto é, tudo que foi escrito na tela) com a saída esperada por ele, portanto tudo deve ser escrito na saída padrão (ex. tela do monitor) conforme indicado nos exemplos das questões. Qualquer *print* realizado sem necessidade pode invalidar a resposta. Lembre-se que os exemplos dados podem não cobrir todos os casos de teste das questões. Não escreva nada nas funções input(), a não ser que esteja especificado na saída.

Faça um programa que leia duas matrizes na seguinte sequência:

- Número de linhas da primeira
- Número de colunas da primeira
- Linhas da primeira, A
- Número de linhas da segunda
- Número de linhas da segunda
- Linhas da segunda matriz, B

O programa deve conferir as dimensões de A e B. Se houver uma inconsistência, deve imprimir "Dimensão Inválida". Após, se as matrizes forem de mesma dimensão, você deve imprimir a soma das duas matrizes com duas casas decimais. Caso contrário, deve imprimir que as dimensões não são compatíveis.

Especificações

Entrada:	Dois números l1 e c1, como especificado acima, seguido das linhas da matriz A. Dois números l2 e c2, como especificado acima, seguido das linhas da matriz B.
Saída:	A matriz resultante da soma de A e B, com duas casas decimais.
Exemplo de saída 1:	2
	2
	11
	11
	2
	11
	22
Exemplo de saída 1:	2.00 2.00 3.00 3.00
Exemplo de entrada 2:	1
	2
	11
	2
	11
	2 2
Exemplo de saída 2:	Dimensões não compatíveis