

A Utilização da Gamificação como Estratégia para Potencializar o Desempenho dos Estudantes

Guilherme Avelino

Departamento de Computação – Universidade Federal do Piauí (UFPI)
Teresina – PI – Brasil

thales.sous@ufpi.edu.br, gaa@ufpi.edu.br

Resumo.

O trabalho proposto tem como objetivo explorar a gamificação como uma estratégia para potencializar o desempenho dos estudantes. A gamificação é uma abordagem que incorpora elementos de jogos em contextos não relacionados a jogos, como a educação, com o intuito de aumentar o engajamento, a motivação e o interesse dos alunos.

No contexto educacional, a gamificação pode oferecer uma série de benefícios. Ela envolve a utilização de elementos como desafios, recompensas, competição e colaboração para transformar o processo de aprendizagem em uma experiência mais interativa e envolvente. Isso estimula os estudantes a se envolverem ativamente, a estabelecerem metas e a superarem obstáculos, resultando em um maior aproveitamento do conteúdo.

Ao adotar a gamificação como estratégia, o trabalho proposto visa melhorar a motivação dos estudantes, fornecendo-lhes uma experiência de aprendizagem mais lúdica e prazerosa. Através de jogos educacionais adaptados às necessidades individuais dos alunos, a gamificação oferece a oportunidade de personalizar o ensino, tornando-o mais relevante e envolvente.

Em resumo, o trabalho proposto visa investigar como a gamificação pode potencializar o desempenho dos estudantes, proporcionando um ambiente de aprendizagem mais envolvente, motivador e personalizado.

Teresina-PI, 01 / 06 / 2023

Nome do Aluno

Nome do Orientador