Desenvolvimento de um sistema web para resenhas de livros escolares

Margm

Documento de especificação do Projeto Integrador

Módulo III A

Professor: Gilson A. Helfer

Data: 10/04/2024

Nomes dos participantes do time: Eduardo Brum Meurer, Guilherme de Lima Comparsi, Thales Eduardo Muller e Vitor Humberto Klein.

Este documento contém a especificação das atividades relacionadas ao Projeto Integrador – Módulo III A, a serem realizadas pelos times de estudantes.

Trata-se da continuação do desenvolvimento dos projetos já realizados. Desta vez focando nas disciplinas de Programação Front-End e Programação

Back-End 1 voltada aos estudantes do curso de Análise e Desenvolvimento de Sistemas – modalidade EAD.

Versionamento do documento

| Versão | Data | Responsável | Observações |
|--------|--------------|--------------------|--|
| 1.4 | 29/04/2024 | Time de estudantes | Entrega final do PI (via <i>Plataforma A</i>) – |
| | | | Documento completo com <i>todas as Atividades</i> e |
| | | | arquivo zip com todas os códigos fonte do site. |
| | | | Valor: 50% da nota final |
| 1.3 | 17/04/2024 | Time de estudantes | Apresentação pelos times das Atividades 2, 3, 4 e |
| | (presencial) | | 5. Valor da apresentação: 10% da nota final. |
| | | | A equipe que não conseguir vir apresentar, deve |
| | | | enviar um vídeo da apresentação (em torno de 5 |
| | | | minutos). Caso seja enviado o vídeo, precisa ser |
| | | | postado EAD até as 18:00. |
| 1.2 | 10/04/2024 | Time de estudantes | Entrega parcial do PI (via <i>Plataforma A</i>) – |
| | | | Documento com as Atividades 1, 2, 3 e 4. |
| | | | Valor: 40% da nota final |
| 1.1 | 27/03/2024 | Time de estudantes | Apresentação pelos times da Atividade 1. |
| | (presencial) | | |
| 1.0 | 13/03/2024 | Professor Gilson | Apresentação da especificação do Projeto |
| | (presencial) | Helfer | Integrador – Módulo III A. |

SUMÁRIO

| 1. | ATIV | 'IDADE 1 (10% da nota) | 4 |
|----|---------|--|----|
| | 1.1 | Contextualização: | 4 |
| | 1.2 | Modelo de dados: | 4 |
| 2 | ATIV | /IDADE 2 (25% da nota) | 6 |
| | 2.1 De | senvolvimento do Webservice | 6 |
| 3 | ΑΤΙV | 'IDADE 3 (10% da nota) | 7 |
| | 3.1 Bar | nco de dados | 7 |
| 4 | ΑΤΙV | 'IDADE 4 (10% da nota) | 9 |
| | 4.1 De: | senvolvimento dos mockups (wireframes) | 9 |
| 5 | ATIV | 'IDADE 5 (20% da nota) | 9 |
| | 5.1 De | senvolvimento das telas | 14 |
| 6 | ATIV | 'IDADE 6 (25% da nota) | 14 |
| | 6.1 Des | senvolvimento do aplicativo | 14 |

1. ATIVIDADE 1 (10% da nota)

Neste projeto integrador passaremos para uma fase mais prática na qual vamos iniciar o desenvolvimento de um sistema para resenhas de livros. O sistema deve permitir aos alunos escreverem e editarem suas resenhas, além de lerem as resenhas de outros alunos. Recursos Principais a serem contemplados: cadastro de usuário, cadastro de livros, publicação de resenhas, sistema de avaliação e busca e filtros. #essas funcionalidades devem ser planejadas no modelo ER abaixo mas desenvolvidas apenas na Atividade 6!

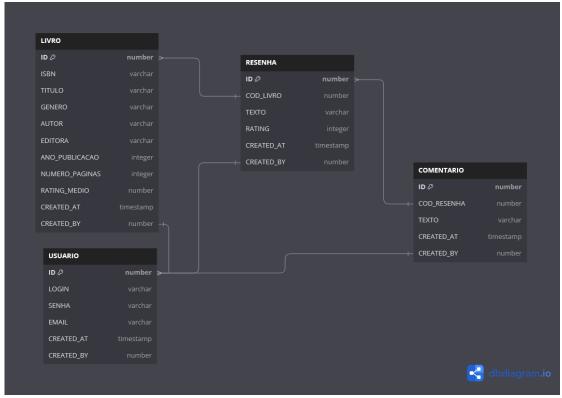
1.1 Contextualização:

O projeto consiste na criação de uma aplicação web para armazenar e compartilhar resenhas e sinopses de livros lidos. A aplicação requer autenticação com login e senha, com níveis de acesso diferenciados, onde apenas os líderes terão acesso master/administrativo.

- A aplicação será organizada em abas, oferecendo funcionalidades como:
- "Minhas Resenhas": uma aba personalizada para cada usuário, exibindo apenas as resenhas escritas por ele mesmo.
- "Nova Resenha": possibilita a escrita e inclusão de novas resenhas de livros.
- "Cadastrar Livros": permite o cadastro de novos livros no sistema, juntamente com suas informações básicas.
- "Cadastrar Usuários": oferece a funcionalidade de criar logins para novos usuários que desejam acessar a aplicação.
- "Ajuda": uma aba destinada a fornecer suporte e assistência aos usuários.
- "Sair": permite que o usuário faça logout da aplicação.

Essa aplicação proporcionará uma plataforma centralizada para a gestão e compartilhamento de resenhas de livros, tornando mais fácil o acesso e a organização das informações relacionadas à leitura.

1.2Modelo de dados:



No modelo de dados proposto, são definidas quatro tabelas principais:

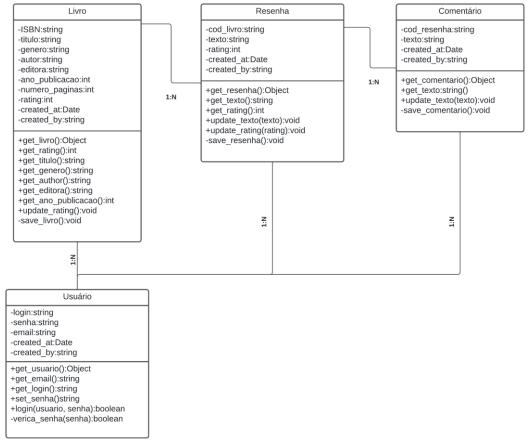
Tabela Livro: Esta tabela armazenará as informações fundamentais sobre cada livro, incluindo um identificador único (ID), título, gênero, autor, editora, e outros detalhes relevantes. Essas informações são cruciais para identificar e categorizar os livros dentro do sistema.

Tabela Resenha: Nesta tabela, serão registradas as resenhas elaboradas pelos usuários para cada livro. Ela conterá o texto da resenha, juntamente com informações adicionais como data de criação da resenha e o ID do usuário que a escreveu. Essa tabela oferece uma plataforma para os usuários compartilharem suas análises e opiniões sobre os livros.

Tabela Comentário: Aqui serão armazenadas as opiniões dos usuários sobre as resenhas. Cada comentário pode estar associado a uma resenha. Essa tabela permite a interação dos usuários, possibilitando discussões e feedbacks adicionais.

Tabela Usuário: Esta tabela conterá as informações dos usuários do sistema. Cada usuário será identificado por um ID único, e também serão registrados o login, senha e endereço de e-mail. Esses dados são essenciais para garantir a segurança e a identificação correta dos usuários, bem como para facilitar a comunicação dentro da plataforma.

1.3 Diagrama de classes:



1.4 Divisão dos trabalhos:

Guilherme e Vitor ficarão responsáveis pelas telas e a parte front-end do projeto; Thales e Eduardo pela parte do Back-end geral.

2 ATIVIDADE 2 (25% da nota)

2.1 Desenvolvimento da página de login e cadastro das informações a serem gerenciadas

A configuração de usuário na app será dependente da permissão de administrador dos responsáveis da mesma. Ou seja: será um sistema privado, onde o admin poderá criar a conta de seus respectivos usuários.

Processo ainda em desenvolvimento.

ATIVIDADE 3 (10% da nota)

```
3.1 Banco de dados
CREATE TABLE LIVRO (
 ID number PRIMARY KEY,
 ISBN varchar(255),
 TITULO varchar(255),
 GENERO varchar(255),
 AUTOR varchar(255),
 EDITORA varchar(255),
 ANO_PUBLICACAO integer,
 NUMERO_PAGINAS integer,
 RATING_MEDIO number,
 CREATED_AT timestamp,
 CREATED_BY number
);
CREATE TABLE USUARIO (
 ID number PRIMARY KEY,
 LOGIN varchar(255),
```

```
SENHA varchar(255),
 EMAIL varchar(255),
 CREATED_AT timestamp,
 CREATED_BY number
);
CREATE TABLE RESENHA (
 ID number PRIMARY KEY,
 COD_LIVRO number,
 TEXTO varchar(255),
 RATING integer,
 CREATED_AT timestamp,
 CREATED_BY number
);
CREATE TABLE COMENTARIO (
 ID number PRIMARY KEY,
 COD_RESENHA number,
 TEXTO varchar(255),
 CREATED_AT timestamp,
 CREATED_BY number
);
ALTER TABLE USUARIO ADD FOREIGN KEY (ID) REFERENCES LIVRO (CREATED_BY);
```

ALTER TABLE LIVRO ADD FOREIGN KEY (ID) REFERENCES RESENHA (COD_LIVRO);

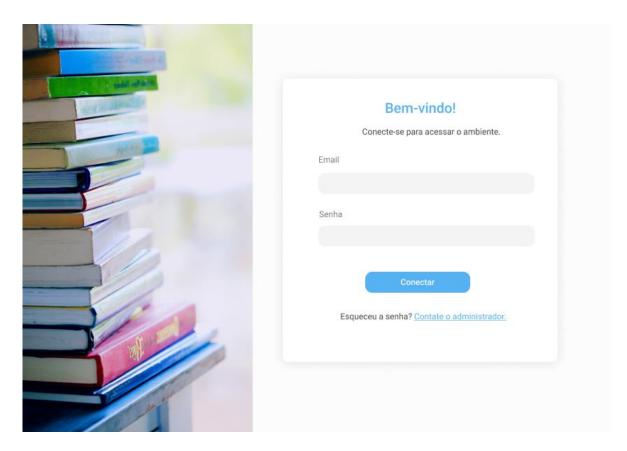
ALTER TABLE USUARIO ADD FOREIGN KEY (ID) REFERENCES RESENHA (CREATED_BY);

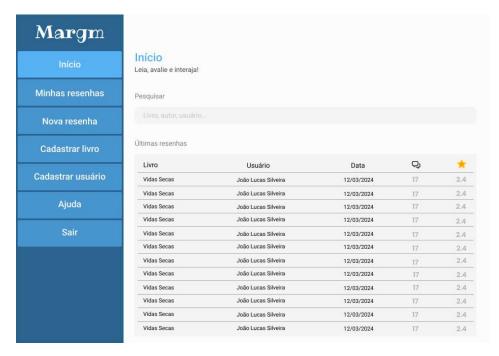
ALTER TABLE RESENHA ADD FOREIGN KEY (ID) REFERENCES COMENTARIO (COD_RESENHA);

ALTER TABLE USUARIO ADD FOREIGN KEY (ID) REFERENCES COMENTARIO (CREATED_BY);

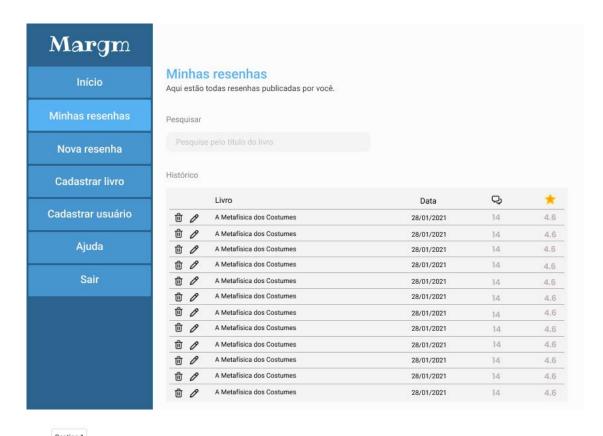
4 ATIVIDADE 4 (10% da nota)

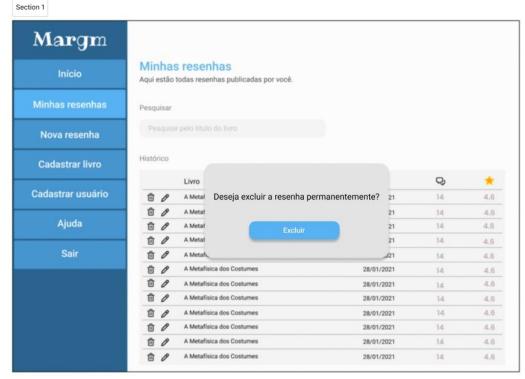
4.1 Desenvolvimento das interfaces (wireframes)

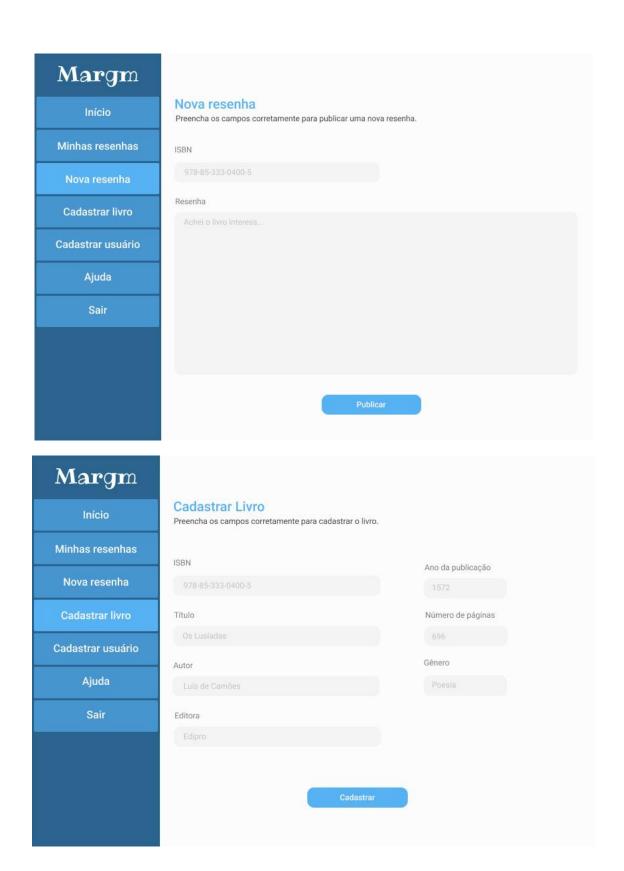


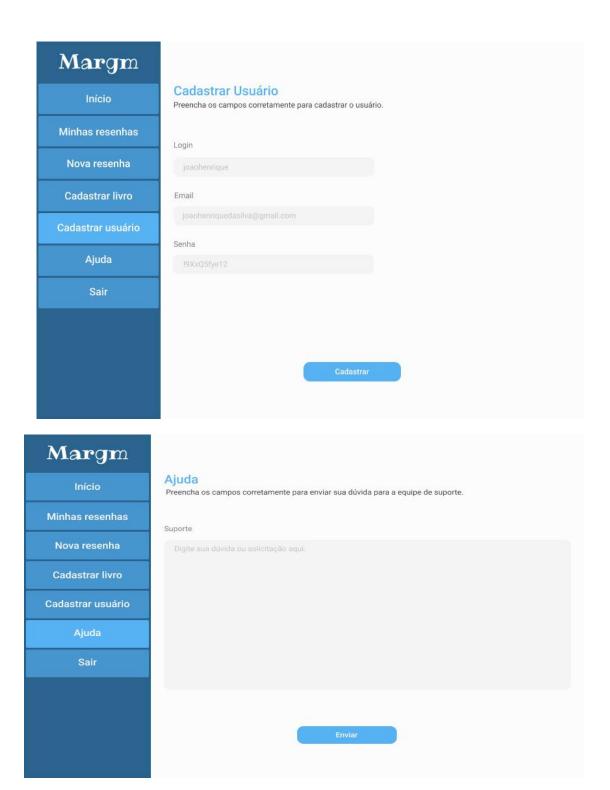












5 ATIVIDADE 5 (20% da nota)

As atividades 5 estão relacionadas com a disciplina de Front-End 1. Ao realizá-las faremos o trabalho de validar os campos das telas com Javascript, cores e formatação com CSS, assim por diante.

5.1 Desenvolvimento das telas

Utilizando a linguagem de programação JavaScript, desenvolva as interfaces utilizando o máximo de validação possível, colocando menos carga para as atividades de Back-End.

6 ATIVIDADE 6 (25% da nota)

6.1 Desenvolvimento do sistema

Utilizando a linguagem de programação Python para web (Django), desenvolva o sistema conforme todas suas funcionalidades. Usar armazenamento em banco de dados é necessário para o registro das informações. Itens a serem desenvolvidos:

- Cadastro de Usuário: permitir que alunos criem contas para postar resenhas de livros. Permitir que administradores cadastrem livros.
- Cadastro de Livros: as seguintes propriedades devem ser contempladas: título do livro, autor e gênero literário;
- Publicação de Resenhas: funcionalidade para os alunos escreverem e publicarem suas resenhas;
- Sistema de Avaliação: incluir um sistema de avaliação onde os alunos podem dar notas ou estrelas para os livros resenhados;
- Busca e Filtros: implementar uma funcionalidade de busca e filtros por título do livro, autor, gênero literário ou notas de avaliação, para facilitar a navegação no site.