

Desenvolvimento de um sistema web para resenhas de livros escolares

<nome da proposta>

**Documento de especificação do Projeto Integrador
Módulo III A**

Professor: Gilson A. Helfer

Data: <data de entrega desta versão>

Nomes dos participantes do time: <nomes>

Este documento contém a especificação das atividades relacionadas ao Projeto Integrador – Módulo III A, a serem realizadas pelos times de estudantes.

Trata-se da continuação do desenvolvimento dos projetos já realizados. Desta vez focando nas disciplinas de Programação Front-End e Programação Back-End 1 voltada aos estudantes do curso de Análise e Desenvolvimento de Sistemas – modalidade EAD.

Versionamento do documento

Versão	Data	Responsável	Observações
1.4	29/04/2024	Time de estudantes	Entrega final do PI (via Plataforma A) – Documento completo com <i>todas as Atividades</i> e arquivo zip com todas os códigos fonte do site. Valor: 50% da nota final
1.3	17/04/2024 (presencial)	Time de estudantes	Apresentação pelos times das <i>Atividades 2, 3, 4 e 5</i> . Valor da apresentação: 10% da nota final. A equipe que não conseguir vir apresentar, deve enviar um vídeo da apresentação (em torno de 5 minutos). Caso seja enviado o vídeo, precisa ser postado EAD até as 18:00.
1.2	10/04/2024	Time de estudantes	Entrega parcial do PI (via Plataforma A) – Documento com as <i>Atividades 1, 2, 3 e 4</i> . Valor: 40% da nota final
1.1	27/03/2024 (presencial)	Time de estudantes	Apresentação pelos times da <i>Atividade 1</i> .
1.0	13/03/2024 (presencial)	Professor Gilson Helfer	Apresentação da especificação do Projeto Integrador – Módulo III A.

SUMÁRIO

1.	ATIVIDADE 1 (10% da nota).....	4
1.1	Contextualização:	4
1.2	Modelo de dados:	4
2	ATIVIDADE 2 (25% da nota).....	4
2.1	Desenvolvimento do Webservice.....	4
3	ATIVIDADE 3 (10% da nota).....	5
3.1	Banco de dados	5
4	ATIVIDADE 4 (10% da nota).....	5
4.1	Desenvolvimento dos mockups (wireframes).....	5
5	ATIVIDADE 5 (20% da nota).....	5
5.1	Desenvolvimento das telas	5
6	ATIVIDADE 6 (25% da nota).....	5
6.1	Desenvolvimento do aplicativo	5

1. ATIVIDADE 1 (10% da nota)

Neste projeto integrador passaremos para uma fase mais prática na qual vamos iniciar o desenvolvimento de um sistema para resenhas de livros. O sistema deve permitir aos alunos escreverem e editarem suas resenhas, além de lerem as resenhas de outros alunos. Recursos Principais a serem contemplados: cadastro de usuário, cadastro de livros, publicação de resenhas, sistema de avaliação e busca e filtros. *#essas funcionalidades devem ser planejadas no modelo ER abaixo mas desenvolvidas apenas na Atividade 6!*

1.1 Contextualização:

Crie um nome para o sistema a ser desenvolvido. Seja criativo!

1.2 Modelo de dados:

Anexe uma imagem do **modelo ER** e explique brevemente o que será armazenado em cada tabela.

1.3 Diagrama de classes:

Anexe uma imagem do **diagrama de classes** (todas as tabelas do modelo ER devem ter uma classe correspondente no diagrama de classes).

1.4 Divisão dos trabalhos:

Listar os membros da equipe detalhando as atividades que cada integrante irá realizar.

2 ATIVIDADE 2 (25% da nota)

2.1 Desenvolvimento da página de login e cadastro das informações a serem gerenciadas

A atividade 2, consiste em desenvolver uma aplicação na linguagem Python - Django com acesso à um banco de dados MySQL seguindo a arquitetura Model–View–Controller.

A aplicação de back-end deverá ser um serviço capaz de responder as requisições da interface em relação ao gerenciamento do sistema. O acesso aos dados será mediante login de usuário e senha, cadastrados pelo administrador, além das informações de livros.

3 ATIVIDADE 3 (10% da nota)

3.1 Banco de dados

Apresente a implementação da(s) tabela(s) necessárias para suportar o esquema do sistema proposto.

4 ATIVIDADE 4 (10% da nota)

4.1 Desenvolvimento das interfaces (wireframes)

Utilizando o site <https://wireframe.cc/> planeje todas as telas do sistema que serão desenvolvidas. Anexe imagens com prints do código fonte de cada página.

5 ATIVIDADE 5 (20% da nota)

As atividades 5 estão relacionadas com a disciplina de Front-End 1. Ao realizá-las faremos o trabalho de validar os campos das telas com Javascript, cores e formatação com CSS, assim por diante.

5.1 Desenvolvimento das telas

Utilizando a linguagem de programação JavaScript, desenvolva as interfaces utilizando o máximo de validação possível, colocando menos carga para as atividades de Back-End.

6 ATIVIDADE 6 (25% da nota)

6.1 Desenvolvimento do sistema

Utilizando a linguagem de programação Python para web (Django), desenvolva o sistema conforme todas suas funcionalidades. Usar armazenamento em banco de dados é necessário para o registro das informações. Itens a serem desenvolvidos:

- Cadastro de Usuário: permitir que alunos criem contas para postar resenhas de livros. Permitir que administradores cadastrem livros.

- Cadastro de Livros: as seguintes propriedades devem ser contempladas: título do livro, autor e gênero literário;
- Publicação de Resenhas: funcionalidade para os alunos escreverem e publicarem suas resenhas;
- Sistema de Avaliação: incluir um sistema de avaliação onde os alunos podem dar notas ou estrelas para os livros resenhados;
- Busca e Filtros: implementar uma funcionalidade de busca e filtros por título do livro, autor, gênero literário ou notas de avaliação, para facilitar a navegação no site.