

INSTITUTO FEDERAL DO PIAUÍ
Curso de Superior de Tecnologia em Análise e Desenvolvimento de Sistemas
Programação para Internet II, Prof. Rogério Silva, ADS I – 2025.2

Atividade Prática - ReactJS

Objetivo:

Aplicar os conceitos estudados em sala sobre ReactJS e Typescript, desenvolvendo um projeto funcional em dupla ou trio, seguindo boas práticas de componentização, arquitetura, gerenciamento de estado e integração com API. O projeto irá simular parte da plataforma AnimalHotels (Airbnb para animais), com foco no módulo de Tutores e Animais. De tal modo, que um usuário logado poderá cadastrar vários tutores. E para cada tutor cadastrar vários animais.

Objetivo Implícito:

Reforçar a fixação dos conceitos e filosofia do ReactJS

Conjunto de Requisitos Gerais, Restrições e Recomendações:

- Sistema de login com autenticação (tentar usar token JWT)
- CRUD completo de Tutor (nome, email, telefone).
- CRUD completo de Animal (nome, espécie(gato, cachorro), raça(variação da espécie), idade, tutor, foto?, etc.).
- Relação: um Tutor possui vários Animais.
- Consumo de API real ou mock (json-server).
- Rotas públicas e privadas.
- Gerenciamento de estado local e global.
- Hooks, formulários, estilização e organização de pastas.

Ferramentas e Bibliotecas Recomendadas

- Vite + React + Typescript
- react-router-dom
- axios, react-query ou outra lib para requisição http
- react-hook-form ou Formik
- ContextAPI + Reducer
 - Para gestão dos dados (Estado da Aplicação)
 - Para Autenticação (guardar usuário logado, bem como as ações)
- useState, useReducer, useMemo, useCallback, useRef
- Estilização: TailwindCSS, CSS Modules, Styled-components, shadcn/ui, next
 - Se for útil usar v0 para gerar componentes.
- API Mock com json-server ou (preferível) faça uma com Node/TS, Java ou Python

Entregáveis:

- Github com código
- Link Deploy API e Aplicação Web
- Apresentação ao Professor