



# Regras de Negócio - Sistema de Quiz Educacional de Inglês

## 1. Cadastro e Gestão do Admin (Professor)

### 1.1 Cadastro Automático do Admin (Professor)

- Cadastro do Professor:
  - O sistema já vai cadastrar o professor automaticamente na primeira vez que ele acessar a plataforma.
  - Na tela inicial de cadastro:
    - O professor preenche os dados obrigatórios, como:
      - Nome Completo
      - E-mail (será utilizado para login e comunicação)
      - Senha (o professor cria sua senha de acesso)
  - Após preencher os dados e submeter o formulário de cadastro, o sistema valida os dados e cadastra automaticamente o professor.
  - E-mail de Confirmação: O sistema envia um e-mail de confirmação para o endereço fornecido, garantindo que o e-mail é válido e que o cadastro foi realizado corretamente.
- Primeiro Acesso:
  - Após o cadastro inicial, o professor pode fazer login utilizando o e-mail e a senha que ele criou durante o cadastro.
  - O sistema mantém o controle de que apenas o professor tem acesso à área administrativa.

### 1.2 Edição de Dados do Admin (Professor)

- Alteração de Dados:

- Após o cadastro inicial, o professor pode alterar seus dados diretamente na plataforma.
- As informações que podem ser editadas incluem:
  - Nome Completo: O professor pode atualizar o nome registrado, caso necessário.
  - E-mail: O professor pode alterar seu e-mail. Nesse caso, o sistema envia um link de verificação para o novo endereço de e-mail.
  - Senha: O professor pode alterar sua senha a qualquer momento. O sistema solicita a senha atual e a nova senha.
- Segurança:
  - Para garantir a segurança, após qualquer alteração importante (como troca de e-mail ou senha), o sistema envia um e-mail de confirmação para informar sobre a alteração realizada.
  - Se a alteração for uma troca de senha, o sistema envia um e-mail informando sobre a mudança de senha, garantindo que o professor saiba sobre essa modificação.

### 1.3 Acesso ao Sistema

- Login do Professor:
  - O professor entra na plataforma com seu e-mail e senha registrados durante o cadastro.
  - O login dá acesso à área administrativa, onde o professor pode:
    - Criar e gerenciar quizzes.
    - Gerar e visualizar QR Codes.
    - Monitorar os resultados e desempenhos dos alunos.
- Recuperação de Senha:
  - Caso o professor esqueça sua senha, ele pode solicitar a recuperação de senha clicando no link “Esqueci minha senha”. O sistema enviará um e-mail com um link de recuperação para o professor poder redefinir sua senha.

## 2. Criação e Geração de Quizzes

### 2.1 Tipos de Questões e Interações no Quiz

O professor terá a capacidade de criar quizzes com diferentes tipos de questões, proporcionando um ambiente de aprendizagem interativo e dinâmico. Os tipos de questões que o sistema permitirá incluem:

- Imagem com Alternativas:
  - O professor pode adicionar uma imagem e definir alternativas de resposta baseadas na imagem.
  - Exemplo: Mostrar uma imagem de um animal e perguntar "Qual é o nome deste animal?" com alternativas como "Dog", "Cat", "Lion".
- Texto com Alternativas:
  - O professor pode criar questões baseadas em um trecho de texto. O aluno deve escolher a resposta correta entre várias alternativas.
  - Exemplo: Apresentar um parágrafo de texto em inglês e perguntar sobre o significado de uma palavra ou frase do texto.
- Vídeo com Alternativas:
  - O professor pode inserir um vídeo curto (de até 3 minutos) e criar perguntas sobre o conteúdo do vídeo, apresentando alternativas para a resposta.
- Frase para Completar com Alternativas:
  - O professor pode criar questões onde o aluno deve completar uma frase com a alternativa correta.
  - Exemplo: "I am going to \_\_\_ the store" com alternativas como "to", "on", "at".
- Imagem com Texto:
  - Questões onde o professor apresenta uma imagem e o aluno deve escrever uma resposta com base nela.
  - Exemplo: Mostrar uma foto de um lugar e perguntar "What is this place?" onde o aluno escreve a resposta.

## 2.2 Geração de Quiz

- Geração Aleatória de Quizzes:
  - O sistema permite ao professor gerar quizzes de forma aleatória.
  - O professor pode escolher um nível de proficiência (A1, A2, B1, B2,C1,C2) e o sistema irá gerar as questões de acordo com esse nível.
  - Categorias de Questões: O professor pode escolher entre diferentes categorias de questões:
    - Texto
    - Imagem
    - Vídeo
  - Quiz Misturado: O professor pode optar por um quiz misturado, onde as questões serão aleatórias de diferentes categorias (texto, imagem, vídeo).
- Exemplo de Fluxo para Geração de Quiz:
  - O professor acessa a tela de criação de quiz.
  - Ele escolhe o nível de inglês (A1, A2, B1, B2,C1,C2).
  - O professor pode selecionar se quer questões de uma categoria específica ou um quiz misturado.
  - O sistema gera as questões aleatoriamente dentro do nível escolhido e nas categorias definidas.
  - O professor pode revisar as questões geradas, editar ou adicionar novas questões se necessário.

## 2.3 Geração de QR Code

- Geração de QR Code:
  - Após a criação do quiz, o sistema gera automaticamente um QR Code único.

- O QR Code é vinculado diretamente ao quiz que foi criado, e os alunos podem escanear o código com seus dispositivos (celulares ou computadores) para acessar o quiz.
- Exibição do QR Code:
  - O professor pode exibir o QR Code na tela ou imprimir para disponibilizar aos alunos.
  - Ao escanear o QR Code, os alunos são redirecionados automaticamente para o quiz correspondente.

## 2.4 Configurações do Quiz pelo Professor

- Número de Questões:
  - O professor pode definir o número de questões que o quiz terá. Ele pode escolher entre um número fixo ou um intervalo de questões, dependendo da necessidade.
  - O professor poderá definir uma quantidade mínima e máxima de questões ao criar o quiz, com a possibilidade de escolher entre um número específico de questões ou um intervalo de questões aleatórias (caso o sistema gere quiz de forma dinâmica).
- Exemplo de Configuração:
  - O professor escolhe a quantidade de questões de acordo com sua preferência, por exemplo:
    1. De 5 a 10 questões.
    2. Exatamente 5 questões.
    3. Exatamente 15 questões.
- Processo de Criação do Quiz:
  - O professor seleciona:
    1. O nível de proficiência do quiz
    2. O tipo de questões (Texto, Imagem, Vídeo, misturado.).
    3. A quantidade de questões.

4. O tempo por questão (configuração que já discutimos).

- O sistema então cria automaticamente o quiz com base nessas definições.

### 3.0 Sistema de Pontuação e Feedback

#### 3.1 Como funciona a Pontuação.

- Até 1/2 do tempo definido: O aluno recebe a pontuação máxima para a questão.
- Até 2/3 do tempo definido: O aluno recebe pontuação reduzida.
- Até 3/4 do tempo definido: O aluno recebe pontuação ainda mais reduzida.
- Até o tempo total: O aluno recebe a pontuação mínima.
- Passando do tempo definido: O aluno não recebe pontos para a questão.

#### 3.2 Feedback para o Aluno

##### Feedback para o Aluno

Após o aluno completar o quiz, ele receberá um feedback imediato que inclui:

##### 1. Pontuação Total:

- A pontuação final será a soma de todas as pontuações obtidas nas questões, levando em consideração o tempo gasto por questão.

##### 2. Detalhamento da Pontuação por Questão:

- O feedback mostrará a pontuação de cada questão e o tempo gasto para respondê-la.
- O aluno verá:
  - O tempo que ele levou para responder.

- A pontuação obtida, dependendo do tempo em que ele completou a resposta.

### 3. Respostas Corretas e Incorretas:

- O aluno verá a resposta correta para cada questão, para que possa entender onde errou e melhorar nas próximas tentativas.

### 4. Desempenho Geral:

- O aluno verá um relatório resumido com sua performance geral, incluindo:
  - Percentual de acertos.
  - Média de tempo por questão.
  - Comparação do tempo total de respostas com o tempo ideal para o quiz.

## 4.0 Usuários e Gestão de Rankings - Sem Cadastro Formal

### 4.1. Acesso ao Sistema pelo Aluno

- Acesso via QR Code:

O aluno acessa o quiz diretamente através de um QR Code gerado pelo professor. Não será necessário o cadastro do aluno na plataforma.

  - O QR Code direciona automaticamente o aluno para a página do quiz.

### 4.2. Criação de Username (Nome de Usuário)

- Nome de Usuário:

Ao acessar o quiz pela primeira vez, o aluno será solicitado a criar um nome de usuário. Esse nome será utilizado para identificar o aluno durante a participação no quiz.

  - Exemplo de Criação de Nome de Usuário: O aluno insere um nome de sua escolha, como "Joao123" ou "Maria\_Silva".
  - O nome de usuário será utilizado para exibição nos resultados e rankings, mas não será necessário nenhum outro dado (como e-mail ou senha).

#### 4.3. Participação no Quiz

- Respostas às Questões:  
O aluno responde às questões do quiz, que podem ser de diferentes tipos: imagens, textos, vídeos, etc. As questões têm um tempo limitado para resposta, e a pontuação será calculada com base no tempo gasto para responder corretamente.

#### 4.4. Finalização do Quiz e Feedback

- Conclusão do Quiz:  
Ao finalizar todas as questões, o aluno verá um feedback imediato, mostrando a pontuação total, o tempo gasto para responder e os acertos/erros nas questões.

#### 4.5. Exibição do Ranking

- Ranking de Desempenho:  
Após a conclusão do quiz, o sistema gera um ranking de desempenho baseado na pontuação final dos alunos.
  - Critérios para o Ranking:
    - Pontuação Total: A soma dos pontos obtidos em todas as questões, considerando o tempo de resposta.
    - Tempo de Resposta: Caso a pontuação total seja a mesma entre dois ou mais alunos, o tempo de resposta será utilizado para desempatar e determinar a posição no ranking.
- Exibição do Ranking:  
O sistema exibirá o ranking de todos os alunos que completaram o quiz, com suas respectivas posições, pontuação e tempo gasto.

#### 4.6. Reset dos Usuários

- Reset de Dados após o Quiz:  
Após a exibição do ranking e o feedback final, o sistema reseta automaticamente os dados dos alunos. Isso significa que:
  - O nome de usuário do aluno será apagado.
  - O ranking será zerado, preparando o sistema para o próximo quiz.



