

# Trabajo Práctico 4

*Fundamentos de diseño interactivo*



**Nombre:**

Semana 2 Verano 2020

## INTRODUCCIÓN

El trabajo consiste en conocer el concepto de mobile first.

## Ejercicio 1

Investiga qué es el concepto de mobile first.

*Mobile first es una forma de crear un sitio web en la que primero te enfocas en los dispositivos móviles más básicos, para que tengan la mejor experiencia posible, y después vas adaptando el sitio a los dispositivos más grandes y con más características, para que así todos puedan tener una buena experiencia.*

Da una opinión sobre mobile first. ¿Es un buen acercamiento?

*Me parece algo muy interesante y útil. La información que pude encontrar era un poco vieja al principio, de hace unos diez años, donde explicaban que en un par de años (ss decir, ahora) todos iba a usar celulares y que por eso debían de adaptarse a lo que venía, incluso vi un video que enseñaba una blackberry como ejemplo de smartphone con muchas funciones.*

*Me pareció muy interesante ver que comenzaron a desarrollar esta idea, o concepto hace varios años y como es tan fundamental hoy día. La verdad nunca se me había ocurrido; yo soy de las pocas personas de mi edad que prefieren llamar o videollamar a mandar mensajes y usar la computadora en lugar del celular cuando veo sitios web, así que la verdad es que no me había puesto a pensar en esto pero es totalmente cierto.*

*Incluso existen hoy día sitios web o apps para smatphones a las que no puedes acceder bien desde una computadora, como tik tok o Instagram, que tardó un tiempo en sacar su verisión para escritorio y tiene muchas limitantes.*

*Ahora se dan cursos para poder hacer márketing y campañas publicitarias en redes sociales solamente con un celular, y aunque no es algo que a mi me guste mucho de forma personal, si debo admitir que los resultados son tan buenos,*

*que están remplazando a un diseñador profesional con su cámara réflex, su computadora con Photoshop y Lightroom y todas esas cosas de una forma mucho más actual :)*

*Así que tiene sentido que el mundo se adapte a los móviles, y me parece muy, muy interesante.*

## **Ejercicio 2**

Investiga qué es responsive.

*Es lo contrario de mobile First. Es cuando crean una página web para ordenador y luego la adaptan a dispositivos más pequeños*

Explica cuándo un sitio es responsive.

*Un sitio web que fue diseñado para computadora es responsive cuando puede adaptarse a dispositivos más pequeños y seguir funcionando de manera adecuada.*

¿Qué piensas de esta forma de trabajar?

*Que tendría sentido usarla solo en casos específicos. Después de haber leído lo de mobile first esto se me hace más antiguo, y siento que sí podría ser útil, pero solo en casos específicos donde los usuarios utilicen sus computadoras para navegar el sitio web, por ejemplo, si es un sitio web para comprar acciones o algo de la bolsa de valores o de finanzas, me imagino más bien a la gente haciéndolo desde su computadora, y luego esta empresa podría crear una app totalmente aparte para que sus usuarios pudieran también acceder en sus celulares. Pero en general siento que casi para la mayoría de las personas el modo mobile first responde mejor a sus necesidades y se adapta más a sus hábitos.*

## Ejercicio 3

Haz una tabla con las formas de interactuar en desktop / smartphone.

### Desktop



### Smartphone



Por ejemplo el mouse.

## Ejercicio 4

Explica si el css te ayuda a realizar un sitio mobile first.

*Si se puede crear un sitio web mobile first con CSS, pero se debe programar de modo un poco diferente a que haríamos para crear un sitio para escritorio. Supongo que si una persona se fuera a dedicar a hacer páginas, sería bueno que aprendiera a programar desde un inicio pensando en mobile first*

Da 2 ejemplos.

*Recomiendo abrirlos desde el celular para ver cómo funcionan a comparación de la versión de escritorio.*

*Están súper bien pensados y se tiene la experiencia completa desde el movil.*

1. <https://www.chiaraluzzana.com/>
2. <https://www.svz.io/>

## Ejercicio 5

Investiga:

¿Qué es accesibilidad? ¿Para qué sirve?

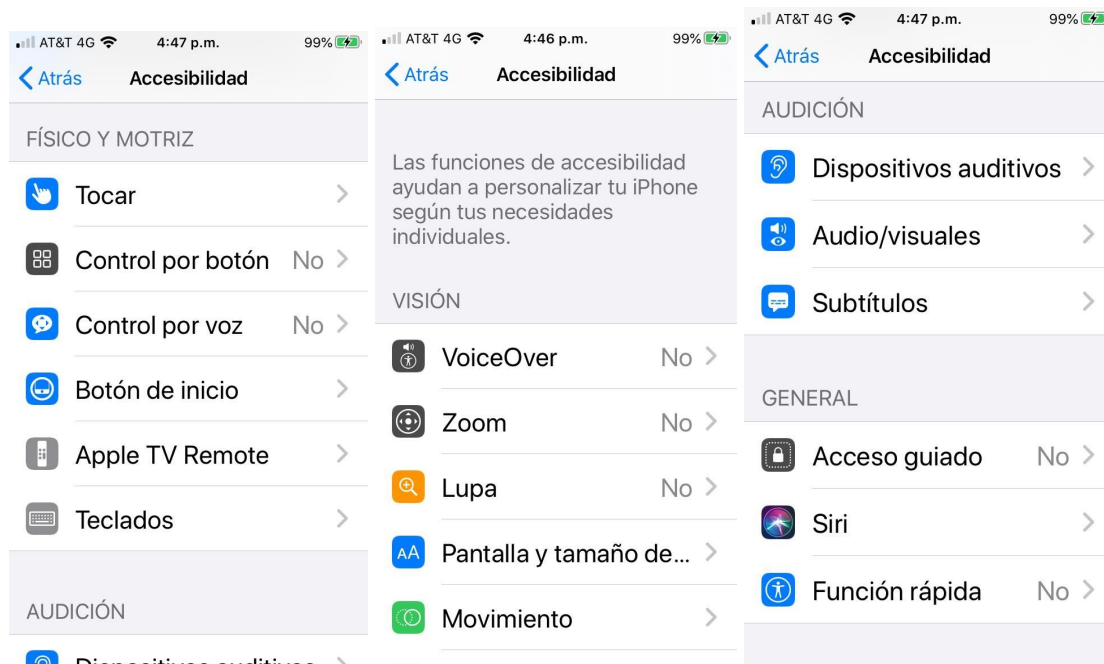
*Son funciones especiales para que el mayor número de personas posibles pueda acceder a ese sitio web, aplicación o dispositivo.*

Revisa en tu smartphone y conoce qué funcionalidades tiene para accesibilidad. ¿Las

conocías?

*Sí las conocía, porque cada que mi mamá o mi abuelita tienen un nuevo celular yo muevo todas esas cosas para que alcancen a ver bien el tamaño de la letra, los colores y todo eso, pero apenas ahora estoy entendiendo que sirve no solo para los viejitos, sino incluso para personas con discapacidad, lo cual me encanta. En estos últimos días he tenido la oportunidad de*

Haz 3 capturas de pantalla de esas funcionalidades.



## Ejercicio 6

Genera un pdf de tu trabajo. Entrega el link a ese pdf en tu página de github.

## AUTO-EVALUACIÓN

1. Señala si lograste el objetivo de los ejercicios. Indica los problemas que tuviste.

*Creo que si. Aprendí bastante de la parte de accesibilidad y fue muy interesante.*

## REFERENCIAS

1. <https://www.hostgator.mx/blog/mobile-first/>
2. <https://darwindigital.com/mobile-first-versus-responsive-web-design/#:~:text=Responsive%20design%20starts%20on%20the,down%20to%20the%20smallest%20screen.&text=Mobile%2Dfirst%20design%20is%20similar,devices%20without%20too%20many%20modifications.>
3. <https://devcode.la/blog/que-es-responsive-web-design/>
4. <http://accesibilidadweb.dlsi.ua.es/>