Classe UML

Thalita Feitosa | June 4, 2020

Animal

- nome:String

- tipo:String

- porte:String

+ getNome(): String

+ setNome(nome : String) : void

+ getTipo(): String

+ setTipo(tipo : String) : void

+ getPorte(): String

+setPorte(porte : String) : void

Petshop

- total : float

+ getTotal(): float

+ setTotal(total : float) : void

+ examinar(total : float) : void

+ banhar (total : float) : void

+ vacinar (total : float) : void