

// Disciplina : [Linguagem e Lógica de Programação] // Professor :  
Antonio Carlos Nicolodi // Arquivo com um algoritmo: Semnome.alg //  
Data de impressão: 14/05/2024

1 Algoritmo "Lista de Algoritmo"

2 // Disciplina : [Lógica de Programação] 3 // Professor : Rodolfo

Clepf de Carvalho 4 // Descrição : conta até 11

5 // Autor(a) : Thalles Alex

6 // Data atual : 14/05/2024

7

8

9

10 var

11 numero: inteiro

12

13 inicio

14 numero := 6

15

16 enquanto numero <= 11 faça

17 escreval(numero)

18 numero := numero + 1

19 fimenquanto

20

21 escreval("Acabou!")

22 FimAlgoritmo

// Disciplina : [Linguagem e Lógica de Programação]

// Professor : Antonio Carlos Nicolodi

// Arquivo com um algoritmo: Semnome.alg

// Data de impressão: 07/05/2024

1 Algoritmo "ALGORITMO 2 "

2 // Disciplina : [Lógica de Programação]

3 // Professor : Rodolfo Clepf De Carvalho

4 // Descrição : Aqui você descreve o que o programa faz!

(função) 5 // Autor(a) : Wellinton de Souza Silva

6 // Data atual : 07/05/2024

7 Var

8 // Seção de Declarações das variáveis

9 i:inteiro

10

11 Inicio

12 // Seção de Comandos, procedimento, funções, operadores, etc... 13 i <- 10

14 enquanto (i > 2) faça

15 escreval(i)

16 i<- i-1

17 fimenquanto

18 Fimalgoritmo

// Disciplina : [Linguagem e Lógica de Programação]

// Professor : Antonio Carlos Nicolodi

// Arquivo com um algoritmo: Semnome.alg

// Data de impressão: 07/05/2024

1 Algoritmo "ALGORITMO 3 "

2 // Disciplina : [Lógica de Programação]

3 // Professor : Rodolfo Clepf De Carvalho

4 // Descrição : Aqui você descreve o que o programa faz!

(função) 5 // Autor(a) : Thalles Alex

6 // Data atual : 07/05/2024

```

7 Var
8 // Seção de Declarações das variáveis
9 i:inteiro
10
11 Inicio
12 // Seção de Comandos, procedimento, funções, operadores, etc... 13 i <- 0
14 enquanto (i <= 18) faça
15 escreval(i)
16 i<- i+3
17 fimenquanto
18 Fimalgoritmo
// Disciplina : [Linguagem e Lógica de Programação]
// Professor : Antonio Carlos Nicolodi
// Arquivo com um algoritmo: Semnome.alg
// Data de impressão: 07/05/2024

```

```

1 Algoritmo "ALGORITMO 4 "
2 // Disciplina : [Lógica de Programação]
3 // Professor : Rodolfo Clepf De Carvalho
4 // Descrição : Aqui você descreve o que o programa faz!
(função) 5 // Autor(a) : Thalles Alex
6 // Data atual : 07/05/2024

```

```

7 Var
8 // Seção de Declarações das variáveis
9 i:inteiro
10
11 Inicio
12 // Seção de Comandos, procedimento, funções, operadores, etc... 13 i <- 100
14 enquanto (i => 80) faça
15 escreval(i)
16 i<- i-5
17 fimenquanto
18 Fimalgoritmo
// Disciplina : [Linguagem e Lógica de Programação]
// Professor : Antonio Carlos Nicolodi
// Arquivo com um algoritmo: Semnome.alg
// Data de impressão: 14/05/2024

```

```

1 Algoritmo "semnome"
2 // Disciplina : [Linguagem e Lógica de Programação]
3 // Professor : Antonio Carlos Nicolodi
4 // Descrição : pergunte ao usuário um número inteiro e positivo qualquer e mostre uma contagem até esse

```

valor:

```

5 // Autor(a) : Thalles Alex
6 // Data atual : 14/05/2024
7 Var
8 // Seção de Declarações das variáveis
9 numero, i : inteiro
10
11 inicio
12
13 Escreval("Digite um número inteiro e positivo:")
14 Escreva("Número: ")
15 Leia(numero)
16
17 Se numero > 0 Entao
18 Escreval("Contagem:")
19 i := 1

```

```

20 enquanto i <= numero faca
21   Escreva(i, " ")
22   i := i + 1
23 FimEnquanto
24 Escreval("Acabou!")
25 Senao
26   Escreval("Digite um número positivo e inteiro.")
27 FimSe
28
29
30 Fimalgoritmo
// Disciplina : [Linguagem e Lógica de Programação]
// Professor : Antonio Carlos Nicolodi
// Arquivo com um algoritmo: Semnome.alg
// Data de impressão: 14/05/2024

```

```

1 Algoritmo "semnome"
2 // Disciplina : [Linguagem e Lógica de Programação]
3 // Professor : Antonio Carlos Nicolodi
4 // Descrição : mostre uma contagem regressiva de 30 até 1, marcando os números que forem divisíveis por
4, exatamente como mostrado abaixo:

```

```

5 // Autor(a) : Thalles Alex
6 // Data atual : 14/05/2024
7 Var
8 // Seção de Declarações das variáveis
9 numero: inteiro
10
11 inicio
12
13 numero := 30
14 enquanto numero >= 1 faca
15   Se numero % 4 = 0 Entao
16     Escreval(numero, " (divisível por 4)")
17   Senao
18     Escreval(numero)
19   FimSe
20   numero := numero - 1
21 FimEnquanto
22
23 Fimalgoritmo

```

```

// Disciplina : [Linguagem e Lógica de Programação]
// Professor : Antonio Carlos Nicolodi
// Arquivo com um algoritmo: C:\Users\Aluno_Manha\Downloads\visualg3.0.7 (1)\visualg3.0.7\ALGORITMO 7
.ALG
// Data de impressão: 07/05/2024

```

```

1 Algoritmo "ALGORITMO 7 "
2 // Disciplina : [Lógica de Programação]
3 // Professor : Rodlfo Clepf De Carvalho
4 // Descrição : Aqui você descreve o que o programa faz! (função)
5 // Autor(a) : Thalles Alex
6 // Data atual : 07/05/2024
7 Var
8 // Seção de Declarações das variáveis
9 valorFinal,valorInicial, incremento,resultado:inteiro
10
11 Inicio
12 // Seção de Comandos, procedimento, funções, operadores, etc... 13 escreval ("Informe

```

```
um numero :")
14 leia (valorInicial)
15 escreval("Informe o valor final :")
16 leia (valorFinal)
17 escreval ("Informe o incremento")
18 leia (incremento)
19 resultado <- valorInicial
20 enquanto resultado <= valorFinal faca
21 escreval (resultado)
22 resultado <- resultado+incremento
23 fimenquanto
24
25 Fimalgoritmo
// Disciplina : [Linguagem e Lógica de Programação]
// Professor : Antonio Carlos Nicolodi
// Arquivo com um algoritmo: Semnome.alg
// Data de impressão: 14/05/2024
```

```
1 Algoritmo "semnome"
2 // Disciplina : [Linguagem e Lógica de Programação]
3 // Professor : Antonio Carlos Nicolodi
4 // Descrição : O programa acima vai ter um problema quando digitarmos o primeiro valor maior que o
último. Resolva esse problema com um código que funcione em qualquer situação.
```

```
5 // Autor(a) : Thalles Alex
6 // Data atual : 14/05/2024
7 Var
8 // Seção de Declarações das variáveis
9 iniciom, fim, i : inteiro
10
11
12 inicio
13 Escreval("Digite o primeiro valor da contagem regressiva:") 14 Leia(iniciom)
15
16 Escreval("Digite o último valor da contagem regressiva:") 17 Leia(fim)
18
19 Se iniciom > fim Entao
20 Escreval("O primeiro valor deve ser menor ou igual ao último valor.")
21 Senao
22
23 se iniciom > fim entao
24
25 i := iniciom
26 enquanto i >= fim faca
27 Se i % 4 = 0 Entao
28 Escreva(i, " (divisível por 4)")
29 Senao
30 Escreva(i)
31 FimSe
32 i := i - 1
33 FimEnquanto
34 senao
35
36 i := iniciom
37 enquanto i <= fim faca
38 Se i % 4 = 0 Entao
39 Escreva(i, " (divisível por 4)")
40 Senao
41 Escreva(i)
```

```
42 FimSe
43 i := i + 1
44 FimEnquanto
45 FimSe
46 FimSe
47
48 Fimalgoritmo
// Disciplina : [Linguagem e Lógica de Programação]
// Professor : Antonio Carlos Nicolodi
// Arquivo com um algoritmo: Semnome.alg
// Data de impressão: 14/05/2024
```

```
1 Algoritmo "Lista de Algoritmo"
2 // Disciplina : [Lógica de Programação]
3 // Professor : Rodolfo Clepf de Carvalho
4 // Descrição : Crie um programa que calcule e mostre na tela o resultado da soma entre 6 + 8 + 10 + 12 +
14 + ... + 98 + 100.
5 // Autor(a) : Thalles Alex
6 // Data atual : 14/05/2024
7
8 var
9 soma, numero: inteiro
10
11 inicio
12 soma := 0
13 numero := 6
14
15 enquanto numero <= 100 faca
16 soma := soma + numero
17 numero := numero + 2
18 fimenquanto
19
20 escreval("A soma dos números é: ", soma)
21 fimalgoritmo
//
//
// Arquivo com um algoritmo: Semnome.alg
// Data de impressão: 08/05/2024
```

```
1 Algoritmo "ALGORITMO 10 "
2 // Disciplina : [Lógica de Programação]
3 // Professor : Rodolfo Clepf De Carvalho
4 // Descrição : Aqui você descreve o que o programa faz!
(função) 5 // Autor(a) : Thalles Alex
6 // Data atual : 07/05/2024
7 Var
8 // Seção de Declarações das variáveis
9 i:inteiro
10 i2:inteiro
11
12 Inicio
13 // Seção de Comandos, procedimento, funções, operadores, etc... 14 i2 <- 0
15 i <- 500
16 enquanto (i >= 0) faca
17 i2 <- i+i2
18 i <- i-50
19 Fimenquanto
20 escreval ("A soma é: ",i2)
21 FimAlgoritmo
22
23
```

```
// Disciplina : [Linguagem e Lógica de Programação]
// Professor : Antonio Carlos Nicolodi
// Arquivo com um algoritmo: Semnome.alg
// Data de impressão: 13/05/2024
Algoritmo "semnome"
// Disciplina : [Lógica de Programação]
// Professor : Rodolfo Clepf de Carvalho
// Descrição : Faça um programa que leia 7 números inteiros e no final mostre o somatório
//entre eles.
// Autor(a) :Thalles Alex
// Data atual : 07/05/2024
```

```
var
contador, soma, numero: inteiro
Inicio
soma <- 0
contador<-0
enquanto contador <7 faca
  Escreva("Digite o ", contador, "o número: ")
  Leia(numero)
  soma <- soma + numero
```

```
contador<-contador+1
```

```
fimenquanto
```

```
Escreva("O somatório dos números é: ", soma)
```

```
Fimalgoritmo
```

```
// Disciplina : [Linguagem e Lógica de Programação]
// Professor : Rodolfo clepf de Carvalho
// Arquivo com um algoritmo: Semnome.alg
// Autor: Thalles Alex
// Data de impressão: 13/05/2024
```

```
Algoritmo "semnome"
```

```
// Disciplina : [Lógica de Programação]
// Professor : Rodolfo Clepf de Carvalho
// Descrição : ler 6 numeros e dizer quais sao pares e quais sao impares 5 // Autor(a) : Thalles Alex
// Data atual : 07/05/2024
```

```
var
numero, contador, pares, impares: inteiro
Inicio
pares <- 0
impares <- 0
contador<-0
enquanto contador <6 faca
  Escreval("Digite o ", contador, "o número: ")
  Leia(numero)
  Se numero % 2 = 0 Entao
    pares <- pares + 1
  Senao
    impares <- impares + 1
  FimSe
  contador<-contador+1
fimenquanto
Escreval("Quantidade de números pares: ", pares)
Escreval("Quantidade de números ímpares: ", impares)
```

```

Fimalgoritmo
Algoritmo "semnome"
// Disciplina : [Lógica de Programação]
// Professor : Rodolfo Clepf de Carvalho
// Descrição : programa que faça o sorteio de 20 números entre 0 e 10 e mostre na tela:
// Autor(a) : Thalles Alex
// Data atual : 07/05/2024
Var
numero, contador, acima_de_5, divisivel_por_3: inteiro
Inicio
acima_de_5 <- 0
divisivel_por_3 <- 0
contador<-0
enquanto contador <20 faca
numero <- randi(10)
Escreval("Número sorteado ", contador, ": ", numero)

Se numero > 5 Entao
acima_de_5 <- acima_de_5 + 1
FimSe

Se numero % 3 = 0 Entao
divisivel_por_3 <- divisivel_por_3 + 1
FimSe
contador<-contador+1
fimenquanto
Escreval("Quantidade de números acima de 5: ", acima_de_5)
Escreval("Quantidade de números divisíveis por 3: ", divisivel_por_3) 28

```

Fimalgoritmo

```

1 Algoritmo "semnome"
2 // Disciplina : [Lógica de Programação]
3 // Professor : Rodolfo Clepf de Carvalho
4 // Descrição : Faça um aplicativo que leia o preço de 8 produtos. No final, mostre na tela
qual 5 //foi o maior e qual foi o menor preço digitados.
6 // Autor(a) : Thalles Alex
7 // Data atual : 07/05/2024
8 Var
9 preco, maiorPreco, menorPreco, contador: inteiro
10 Inicio
11 maiorPreco <- 0
12 menorPreco <- 0
13 contador<-0
14 enquanto contador <8 faca
15 Escreval("Digite o preço do produto ", contador, ": ")
16 Leia(preco)
17 Se contador = 1 Entao
18 maiorPreco <- preco
19 menorPreco <- preco
20 Senao
21 Se preco > maiorPreco Entao
22 maiorPreco <- preco
23 FimSe
24 Se preco < menorPreco Entao
25 menorPreco <- preco
26 FimSe

```

```

27 FimSe
28
29 contador<- contador+1
30 fimenquanto
31 Escreval ("O maior preço digitado foi : " , maiorPreco)
32 Escreval ("O menor preço digitado foi : " , menorPreco)
33
34 Fimalgoritmo
1 Algoritmo "semnome"
2 // Disciplina : [Lógica de Programação]
3 // Professor : Rodolfo Clepf de Carvalho
4 // Descrição : leia a idade de 10 pessoas, mostrando no final a media das idades e se cada
5 //pessoa tem mais ou menos de 18 anos.
6 // Autor(a) : Thalles Alex
7 // Data atual : 07/05/2024
8 Var
9 idade, somaldades, contador, maisDe18, menosDe5, maiorIdade: inteiro 10 medialdade:
real 11 Inicio
12 somaldades <- 0
13 maisDe18 <- 0
14 menosDe5 <- 0
15 maiorIdade <- 0
16 contador<-0
17 enquanto contador <10 faca
18 Escreval("Digite a idade da pessoa ", contador, ": ")
19 Leia(idade)
20 somaldades <- somaldades + idade
21 Se idade > 18 Entao
22 maisDe18 <- maisDe18 + 1
23 FimSe
24 Se idade < 5 Entao
25 menosDe5 <- menosDe5 + 1
26 FimSe
27 Se idade > maiorIdade Entao
28 maiorIdade <- idade
29 FimSe
30
31 contador<-contador+1
32 fimenquanto
33 medialdade <- somaldades / 10.0
34 Escreval("A média de idade do grupo é: ", medialdade )
35 Escreval("Pessoas com mais de 18 anos: ", maisDe18 )
36 Escreval("Pessoas com menos de 5 anos: ", menosDe5)
37 Escreval("A maior idade lida foi: ", maiorIdade)
38 Fimalgoritmo
// Disciplina : [Linguagem e Lógica de Programação]
// Professor : Antonio Carlos Nicolodi
// Arquivo com um algoritmo: Semnome.alg
// Data de impressão: 11/05/2024

1 Algoritmo "ALGORITMO 16"
2 // Disciplina : [Linguagem e Lógica de Programação]
3 // Professor : Antonio Carlos Nicolodi
4 // Arquivo com um algoritmo: Semnome.alg
5 //Autor: Thalles Alex
6 // Data de impressão: 09/05/2024
7
8 Var

```



```

9 // Seção de Declarações das variáveis
10 somaldade,contMulheres2,ContMulheres,contHomens:inteiro 11
somaldadeHomem,contPessoas,idade:inteiro
12 medialdade,medialdadeHomem:real
13 sexo:caractere
14 Inicio
15 // Seção de Comandos, procedimento, funções, operadores, etc... 16
17 contPessoas <- 0
18 somaldade <- 0
19 somaldadeHomem <- 0
20 medialdadeHomem <- 0
21 contHomens <- 0
22 contMulheres <- 0
23 contMulheres2 <- 0
24
25
26 enquanto contPessoas <= 5 faca
27 contPessoas <- contPessoas + 1
28
29 escreval ("Informe qual o sexo da pessoa ", contPessoas," :") 30 leia(sexo)
31 escreval ("Informe a idade da pessoa ", contPessoas," :") 32 leia(idade)
33
34 somaldade <- somaldade + idade
35
36 se (sexo = "homem") ou (sexo = "mulher") entao
37 contHomens <- contHomens +1
38 somaldadeHomem <- somaldadeHomem + idade
39 senao
40 contMulheres <- contMulheres + 1
41 fimse
42
43 se idade > 20 entao
44 contMulheres2 <- contMulheres2 + 1
45
46
47 fimse
48 fimenquanto
49
50 medialdade <- Somaldade / 5
51 se contHomens > 0 entao
52 medialdadeHomem <- somaldadeHomem / contHomens 53 fimse
54 escreval ("A quantidade de homens cadastrados são :",contHomens) 55 escreval ("A quantidade
de mulheres cadastrads são :",contMulheres) 56 escreval ("A media de idade do grupo é
:",medialdade)
57 escreval ("A media de idade dos homens é :", medialdadeHomem) 58 escreval ("A quantidade de
mulheres de mais de 20 anos é :",contMulheres2) 59 Fimalgoritmo
// Disciplina : [Linguagem e Lógica de Programação]
// Professor : Antonio Carlos Nicolodi
// Arquivo com um algoritmo: Semnome.alg
// Data de impressão: 11/05/2024

```

```

1 Algoritmo "ALGORTIMO 17"
2 // Disciplina : [Linguagem e Lógica de Programação]
3 // Professor : Rodlfo Clepf De Carvalho
4 // Descrição : Aqui você descreve o que o programa faz! (função)
5 // Autor(a) : Thalles Alex
6 // Data atual : 11/05/2024
7

```

```

8 var
9 peso, altura : vetor [1..7] de real
10 media_altura : real
11 num_pessoas_acima_90kg : inteiro
12 num_pessoas_abaixo_50kg_menos_160m : inteiro
13 num_pessoas_mais_190m_acima_100kg : inteiro
14 contador : inteiro
15
16 inicio
17 contador <- 1
18 media_altura <- 0
19 num_pessoas_acima_90kg <- 0
20 num_pessoas_abaixo_50kg_menos_160m <- 0
21 num_pessoas_mais_190m_acima_100kg <- 0
22
23 enquanto contador <= 7 faca
24 escreva("Informe o peso da pessoa ", contador, " (em kg): ") 25 leia(peso[contador])
26 escreva("Informe a altura da pessoa ", contador, " (em metros): ") 27 leia(altura[contador])
28
29 media_altura <- media_altura + altura[contador]
30
31 se peso[contador] > 90 entao
32 num_pessoas_acima_90kg <- num_pessoas_acima_90kg + 1 33 fimse
34
35 se (peso[contador] < 50) e (altura[contador] < 1.60) entao 36 num_pessoas_abaixo_50kg_menos_160m
<- num_pessoas_abaixo_50kg_menos_160m + 1
37 fimse
38
39 se (altura[contador] > 1.90) e (peso[contador] > 100) entao 40 num_pessoas_mais_190m_acima_100kg
<- num_pessoas_mais_190m_acima_100kg + 1
41 fimse
42
43 contador <- contador + 1
44 fimenquanto
45
46 media_altura <- media_altura / 7
47
48 escreval("A média de altura do grupo é: ", media_altura:0:2, " metros") 49
escreval(num_pessoas_acima_90kg, " pessoas pesam mais de 90kg") 50
screval(num_pessoas_abaixo_50kg_menos_160m, " pessoas que pesam menos de 50kg têm menos de 1.60m") 51
escreval(num_pessoas_mais_190m_acima_100kg, " pessoas que medem mais de 1.90m pesam mais de 100kg") 52
finalgoritmo
53
54
55
56
// Disciplina : [Linguagem e Lógica de Programação]
// Professor : Antonio Carlos Nicolodi
// Arquivo com um algoritmo: Semnome.alg
// Data de impressão: 11/05/2024

1 Algoritmo "ALGORITMO 18"
2 // Disciplina : [Linguagem e Lógica de Programação] 3 // Professor : Rodlfo
Clepf De Carvalho
4 // Descrição : Aqui você descreve o que o programa faz!
(função) 5 // Autor(a) : Thalles Alex
6 // Data atual : 11/05/2024
7 var

```

```

8 numero, somatorio : inteiro
9 continuar : logico
10
11 inicio
12 somatorio <- 0
13 continuar <- verdadeiro
14
15 enquanto continuar faca
16 escreva("Digite um número (ou 1111 para sair): ") 17 leia(numero)
18
19 se numero = 1111 entao
20 continuar <- falso
21 senao
22 somatorio <- somatorio + numero
23 fimse
24 fimenquanto
25
26 escreval("O somatório dos números digitados é: ", somatorio) 27
28 finalgoritmo
// Disciplina : [Linguagem e Lógica de Programação]
// Professor : Antonio Carlos Nicolodi
// Arquivo com um algoritmo: Semnome.alg
// Data de impressão: 12/05/2024

```

```

1 Algoritmo "ALGORITMO 19"
2 // Disciplina : [Linguagem e Lógica de Programação]
3 // Professor : Rodolfo Clepf De Carvalho
4 // Descrição : Aqui você descreve o que o programa faz! (função)
5 // Autor(a) : Thalles Alex
6 // Data atual : 12/05/2024
7 Var
8 // Seção de Declarações das variáveis
9 salario, totalSalariosHomens, totalSalariosMulheres: Real 10 sexo, continuar:
Caractere
11
12 Inicio
13 totalSalariosHomens <- 0
14 totalSalariosMulheres <- 0
15 continuar <- "S"
16
17 Enquanto continuar = "S" Faça
18 Escreva("Digite o salário do funcionário: ")
19 Leia(salario)
20 Escreva("Digite o sexo do funcionário (M para masculino, F para feminino): ")
21 Leia(sexo)
22
23 Se (sexo = "M") Ou (sexo = "m") Então
24 totalSalariosHomens <- totalSalariosHomens + salario 25 Senao Se (sexo = "F") Ou
(sexo = "f") Então
26 totalSalariosMulheres <- totalSalariosMulheres + salario 27 FimSe
28
29 Escreva("Deseja continuar (S/N)? ")
30 Leia(continuar)
31 FimEnquanto
32
33 Escreval("Total de salários pagos aos homens: ", totalSalariosHomens) 34 Escreval("Total de salários
pagos às mulheres: ", totalSalariosMulheres) 35 FimAlgoritmo
36

```

```

37
38
// Disciplina : [Linguagem e Lógica de Programação]
// Professor : Antonio Carlos Nicolodi
// Arquivo com um algoritmo: Semnome.alg
// Data de impressão: 12/05/2024

1 Algoritmo "ALGORITMO 20"
2 // Disciplina : [Linguagem e Lógica de Programação] 3 // Professor : Rodolfo
Clepf De Carvalho
4 // Descrição : Aqui você descreve o que o programa faz!
(função) 5 // Autor(a) :Thalles Alex
6 // Data atual : 12/05/2024
7 Var
8 // Seção de Declarações das variáveis
9
10 idade, totalAlunos, somaldades: Inteiro
11 medialdade: Real
12
13 Inicio
14 totalAlunos <- 0
15 somaldades <- 0
16
17 Escreva("Digite a idade do aluno (ou 999 para sair): ") 18
Leia(idade) 19
20 Enquanto idade <> 999 Faça
21 totalAlunos <- totalAlunos + 1
22 somaldades <- somaldades + idade
23
24 Escreva("Digite a idade do próximo aluno (ou 999 para sair: ") 25 Leia(idade)
26 FimEnquanto
27
28 Se totalAlunos > 0 Então
29 medialdade <- somaldades / totalAlunos
30 Escreval("Total de alunos na turma: ", totalAlunos) 31 Escreval("Média de idade
da turma: ", medialdade) 32 Senao
33 Escreva("Nenhum aluno foi inserido.")
34 FimSe
35 FimAlgoritmo
36
37
38
39
40
// Disciplina : [Linguagem e Lógica de Programação]
// Professor : Antonio Carlos Nicolodi
// Arquivo com um algoritmo: Semnome.alg
// Data de impressão: 12/05/2024

```

```

1 Algoritmo "ALGORITMO 21"
2 // Disciplina : [Linguagem e Lógica de Programação]
3 // Professor : Rodolfo Clepf De Carvalho
4 // Descrição : Aqui você descreve o que o programa faz! (função)
5 // Autor(a) : Thalles Alex
6 // Data atual : 12/05/2024
7 Var
8 // Seção de Declarações das variáveis
9

```

```

10 idade, maiorIdade, menorIdadeMulher, totalHomens,
somaldadeHomens: Inteiro 11 sexo, continuar: Caractere
12 medialdadeHomens: Real
13
14 Inicio
15 maiorIdade <- 0
16 menorIdadeMulher <- 999
17 totalHomens <- 0
18 somaldadeHomens <- 0
19
20 Escreva("Digite o sexo da pessoa (M para masculino, F para feminino): ") 21
Leia(sexo) 22 Escreva("Digite a idade da pessoa: ")
23 Leia(idade)
24
25 Enquanto continuar <> "N" Faça
26 Se idade > maiorIdade Então
27 maiorIdade <- idade
28 FimSe
29
30 Se (sexo = "M") Ou (sexo = "m") Então
31 totalHomens <- totalHomens + 1
32 somaldadeHomens <- somaldadeHomens + idade
33 Senao Se (sexo = "F") Ou (sexo = "f") Então
34 Se idade < menorIdadeMulher Então
35 menorIdadeMulher <- idade
36 FimSe
37 FimSe
38
39 Escreva("Deseja continuar (S/N)? ")
40 Leia(continuar)
41
42 Se continuar <> "N" Então
43 Escreva("Digite o sexo da próxima pessoa (M para masculino, F para feminino): ")
44 Leia(sexo)
45 Escreva("Digite a idade da próxima pessoa: ")
46 Leia(idade)
47 FimSe
48 FimEnquanto
49
50 Se totalHomens > 0 Então
51 medialdadeHomens <- somaldadeHomens / totalHomens
52 Senao
53 medialdadeHomens <- 0
54 FimSe
55
56 Escreva("A maior idade lida é: ", maiorIdade)
57 Escreva("Quantidade de homens cadastrados: ", totalHomens) 58 Se
menorIdadeMulher <> 999 Então
59 Escreva("A idade da mulher mais jovem é: ", menorIdadeMulher) 60 Senao
61 Escreva("Nenhuma mulher foi cadastrada.")
62 FimSe
63 Escreva("A média de idade entre os homens é: ", medialdadeHomens) 64
65 FimAlgoritmo
66
67
68
69
70

```

## Algoritmo "Lista de Algoritmo"

// Disciplina : [Lógica de Programação]

// Professor : Rodolfo Clepf de Carvalho

// Descrição : programa que leia o sexo e a idade de várias pessoas. O programa vai perguntar se o usuário quer continuar ou não a cada pessoa. No final, mostre: //

Autor(a) : Thalles Alex

// Data atual : 09/05/2024

Var

// Seção de Declarações das variáveis

idade, homensmais30, mulheres18, maioridade, menoridade, contador, somaidade: inteiro

sexo, nome, resposta, maisvelho, maisjovem : caractere

media : real

quantoshomens: real

Inicio

maioridade &lt;- 0

quantoshomens &lt;- 0

resposta &lt;- "s"

menoridade &lt;- 9999999

idade &lt;- idade + maioridade

Enquanto resposta &lt;&gt; "N" faca

escreval("Qual é o seu nome?")

leia(nome)

escreval("Qual é o seu gênero? (M ou F)")

leia (sexo)

escreval("Qual a sua idade?")

leia(idade)

Se (idade &gt; maioridade) entao

maisvelho &lt;- nome

maioridade &lt;- idade

fimse

se (sexo = "F") e (idade &lt; menoridade) entao

maisjovem &lt;- nome

menoridade &lt;- idade

fimse

se (sexo = "M") e (idade &gt; 30) entao

homensmais30 &lt;- hpmensmais30 + 1

fimse

se(sexo = "F") e (idade &lt; 18) entao

mulheres18 &lt;- mulheres18 +1

fimse

contador &lt;- contador + 1

somaidade &lt;- somaidade + idade

```
media <- somaidade/contador
escreval ("Deseja continuar o programa? (S ou N)")
leia(resposta)
fimenquanto
```

```
escreval ("O nome da pessoa mais velha?", maisvelho) escreval ("O nome da mulher mais
jovem?", maisjovem) escreval ("Quantos homens tem mais de 30 anos?", homensmais30)
escreval ("Quantas mulheres tem menos de 18 anos?", mulheres18)
```

Fimalgoritmo

```
// Disciplina : [Linguagem e Lógica de Programação]
// Professor : Antonio Carlos Nicolodi
// Arquivo com um algoritmo: Semnome.alg
// Data de impressão: 12/05/2024
```

```
1 Algoritmo "ALGORITMO 23"
2 // Disciplina : [Linguagem e Lógica de Programação]
3 // Professor : Rodolfo Clepf
4 // Descrição : Aqui você descreve o que o programa faz!
(função) 5 // Autor(a) : Thalles Alex
6 // Data atual : 12/05/2024
7 Var
8 // Seção de Declarações das variáveis
9 contador: Inteiro
10
11 Inicio
12 contador <- 0
13
14 Escreva("Contagem: ")
15
16 Enquanto contador <= 30 faca
17 Escreva(contador, " ")
18 contador <- contador + 3
19 fimenquanto
20
21
22 Escreval("Acabou!")
23
24 FimAlgoritmo
25
26
27
```

Algoritmo "Lista de Algoritmos"

```
// Disciplina : [Lógica de Programação]
// Professor : Rodolfo Clepf de Carvalho
// Descrição : Lê a idade e mostra quantos usuários tem mais de 21 anos e qual a média
das idades
// Autor(a) : Thalles Alex
// Data atual : 10/05/2024
Var
// Seção de Declarações das variáveis
idade, somaldades, quantidade, continuar: inteiro
media: real
pessoasMaisDe21 : inteiro
Inicio
```

```
somaldades <- 0
quantidade <- 0
continuar <- 1 // Inicialmente, queremos continuar
pessoasMaisDe21 <- 0
```

```
Escreval("Este programa permite a leitura de idades.")
// Loop para ler as idades enquanto o usuário desejar
Enquanto (continuar = 1) Faça
  Escreval("Digite a idade da pessoa:")
  Leia(idade)
```

```
somaldades <- somaldades + idade
quantidade <- quantidade + 1
```

```
Se (idade >= 21) Então
  pessoasMaisDe21 <- pessoasMaisDe21 + 1
FimSe
```

```
Escreval("Deseja continuar? (1 para sim, 0 para não):")
Leia(continuar)
```

```
// Calcular a média das idades, se pelo menos uma idade foi inserida
Se (quantidade > 0) Então
  media <- somaldades / quantidade
  Escreval("Quantidade de idades digitadas: ", quantidade)
  Escreval("Média das idades digitadas: ", media)
  Escreval("Quantidade de pessoas com 21 anos ou mais: ", pessoasMaisDe21) Senão
  Escreval("Nenhuma idade foi
  inserida.") FimSe
fimenquanto
Fimalgoritmo
```

```
// Disciplina : [Linguagem e Lógica de Programação]
// Professor : Antonio Carlos Nicolodi
// Arquivo com um algoritmo: Semnome.alg
// Data de impressão: 12/05/2024
```

1 Algoritmo "ALGORITMO 25"

2 // Disciplina : [Linguagem e Lógica de Programação]

3 // Professor : Rodolfo Clepf

4 // Descrição : Aqui você descreve o que o programa faz!

(função) 5 // Autor(a) : Thalles Alex

6 // Data atual : 12/05/2024

7 Var

8 // Seção de Declarações das variáveis

9

10 numero, soma, menor, quantidade, pares: Inteiro 11 continuar: Caractere

12 media: Real

13

14 Inicio

15 soma <- 0

16 menor <- 0

17 quantidade <- 0



```

18 pares <- 0
19 continuar <- "S"
20
21
22 enquanto (continuar = "S") ou (continuar = "s") faça 23 escreva("Digite um
número: ")
24 leia(numero)
25
26 soma <- soma + numero
27
28 se (quantidade = 0) ou (numero < menor) então 29 menor <- numero
30 fimSe
31
32 quantidade <- quantidade + 1
33 se numero % 2 = 0 então
34 pares <- pares + 1
35 fimSe
36
37 escreva("Deseja continuar digitando números? (S/N): ") 38 leia(continuar)
39 fimenquanto
40
41
42 se quantidade > 0 então
43 media <- soma / quantidade
44 senao
45 media <- 0
46 fimSe
47
48 escreval("a) Somatório entre todos os valores: ", soma) 49 escreval("b) Menor valor
digitado: ", menor)
50 escreval("c) Média entre todos os valores: ", media) 51 escreval("d) Quantidade
de valores pares: ", pares) 52
53 FimAlgoritmo
54
55
56
  Algoritmo "Lista de Algoritmos"
  // Disciplina : [Lógica de Programação]
  // Professor : Rodolfo Clepf de Carvalho
  // Descrição : mostre na tela a seguinte contagem: 0 5 10 15 20 25 30 35 40 Acabou! //
  Autor(a) : Thalles Alex
  // Data atual : 10/05/2024
  Var
  // Seção de Declarações das variáveis
  numero: inteiro
  Inicio

  Para numero <- 0 Até 40 Passo 5 Faça
  Escreval(numero, " ")
  FimPara
  Escreval("Acabou!")

  Fimalgoritmo
  Algoritmo "Lista de Algoritmos"
  // Disciplina : [Lógica de Programação]

```

```
// Professor : Rodolfo Clepf de Carvalho
// Descrição : mostre na tela a seguinte contagem: 100 90 80 70 60 50 40 30 20 10 0
Acabou! // Autor(a) : Thalles Alex
// Data atual : 10/05/2024

Var
// Seção de Declarações das variáveis
numero: inteiro
Inicio
```

```
Escreva("Contagem usando a estrutura 'para':")
```

```
// Loop que incrementa i de 0 a 40, de 5 em 5
Para numero <- 100 Até 0 Passo numero-10 Faça
Escreva(numero, " ")
FimPara
```

```
Fimalgoritmo
Algoritmo "Lista de Algoritmos"
// Disciplina : [Lógica de Programação]
// Professor : Rodolfo Clepf de Carvalho
// Descrição : leia um número qualquer e mostre a tabuada desse número, usando a
estrutura "para".
// Autor(a) : Thalles Alex
// Data atual : 10/05/2024
Var
// Seção de Declarações das variáveis
numero, multiplicador, resultado: inteiro
```

```
Inicio
```

```
Escreval("Digite um número para ver sua tabuada:")
Leia(numero)
```

```
Escreval("Tabuada de ", numero)
```

```
Para multiplicador <- 1 Até 10 Faça
resultado <- numero * multiplicador
Escreval(numero, " x ", multiplicador, " = ", resultado)
FimPara
```

```
Fimalgoritmo
Algoritmo "Lista de Algoritmos"
// Disciplina : [Lógica de Programação]
// Professor : Rodolfo Clepf de Carvalho
// Descrição : mostra na tela uma contagem de 0 até o valor digitado // Autor(a) : Wellington
de Souza Silva
// Data atual : 10/05/2024
Var
// Seção de Declarações das variáveis
```

numero, i: inteiro

Inicio

Escreva("Digite um número inteiro positivo:")

Leia(numero)

Escreva("Contagem de 0 até ", numero)

// Loop para contar de 0 até o número digitado

Para i <- 0 Até numero Faça

Escreva(i, " ")

FimPara

Fimalgoritmo

Algoritmo "Lista de Algoritmos"

// Disciplina : [Lógica de Programação]

// Professor : Rodolfo Clepf de Carvalho

// Descrição : Mostra o maior peso dos homens, quantos com peso acima de 100kg, quantidade de mulheres cadastradas e o peso médio entre elas. // Autor(a) : Thalles Alex

// Data atual : 10/05/2024

Var

sexo: caractere

peso, maiorPesoH, pesoM, mediaPesoM: real

mulheresCadastradas, homensMaisDe100Kg: inteiro

i: inteiro

Inicio

mulheresCadastradas <- 0

homensMaisDe100Kg <- 0

pesoM <- 0

maiorPesoH <- 0

Para i <- 1 Até 8 Faça

Escreval("Pessoa ", i)

Escreval("Digite o sexo (M para masculino, F para feminino): ")

Leia(sexo)

Escreval("Digite o peso (em Kg): ")

Leia(peso)

Se (sexo = "F") Ou (sexo = "f") Então

mulheresCadastradas <- mulheresCadastradas + 1

pesoM <- pesoM + peso

Senão

Se (sexo = "M") Ou (sexo = "m") E (peso > 100) Então

homensMaisDe100Kg <- homensMaisDe100Kg + 1

Se (peso > maiorPesoH) Então

maiorPesoH <- peso

FimSe

FimSe

fimse

FimPara

```

Se (mulheresCadastradas > 0) Então
mediaPesoM <- pesoM / mulheresCadastradas
FimSe
Escreval("\nQuantidade de mulheres cadastradas: ", mulheresCadastradas)
Escreval("\nQuantidade de homens com mais de 100Kg: ", homensMaisDe100Kg)
Se
(mulheresCadastradas > 0) Então
Escreval("\nMédia de peso entre as mulheres: ", mediaPesoM)
FimSe

```

```

Escreval("\nMaior peso entre os homens: ", maiorPesoH)

```

```

FimAlgoritmo
Algoritmo "Lista de Algoritmos"
// Disciplina : [Lógica de Programação]
// Professor : Rodolfo Clepf de Carvalho
// Descrição : Este programa mostra os 10 primeiros elementos de uma Progressão
Aritmética (PA) e a soma entre eles.
// Autor(a) : Thalles Alex
// Data atual : 10/05/2024

```

```

Var
primeiroTermo, razao, elemento, soma: inteiro
contador: inteiro

```

```

Inicio

```

```

Escreval ("Digite o primeiro termo da PA:")
Leia(primeiroTermo)
Escreval ("Digite a razão da PA:")
Leia(razao)

```

```

soma <- 0
contador <- 0

```

```

Escreval("Os 10 primeiros elementos da PA são:")

```

```

Para contador <- 1 Até 10 Faça
elemento <- primeiroTermo + (contador - 1) * razao
Escreval(elemento, " ")
soma <- soma + elemento
FimPara

```

```

Escreval("A soma dos 10 primeiros elementos da PA é:", soma)
FimAlgoritmo
Algoritmo "Lista de Algoritmos"

```

```

// Disciplina : [Lógica de Programação]
// Professor : Rodolfo Clepf de Carvalho
// Descrição : Este programa mostra os 10 primeiros elementos da Sequência de
Fibonacci // Autor(a) : Wellinton de Souza Silva

```

// Data atual : 10/05/2024

Var

primeiroElemento, segundoElemento, proximoElemento, contador: inteiro Inicio

Escreval("Os 10 primeiros elementos na sequência de Fibonacci são:") primeiroElemento

<-

1

segundoElemento <- 1

escreval (primeiroElemento, " ")

escreval (segundoElemento, " ")

Para contador <- 3 Até 10 Faça

proximoElemento <- primeiroElemento + segundoElemento

escreval (proximoElemento, " ")

primeiroElemento <- segundoElemento

segundoElemento <- proximoElemento

FimPara

FimAlgoritmo

//

//

// Arquivo com um algoritmo: Semnome.alg

// Data de impressão: 13/05/2024

1 Algoritmo "ALGORITMO 33"

2 // Disciplina : [Logica da programação]

3 // Professor : Rodolfo Clepf De Carvalho

4 // Descrição : Aqui você descreve o que o programa faz! (função) 5

// Autor(a) : Thalles Alex

6 // Data atual : 13/05/2024

7 Var

8 // Seção de Declarações das variáveis

9 numeros : vetor [0..6] de inteiro

10 contador: inteiro

11

12 Inicio

13 // Seção de Comandos, procedimento, funções, operadores, etc... 14 para contador de 0  
ate 6 faca

15 numeros[contador] <- 999

16 fimpara

17

18 Fimalgoritmo

Algoritmo "Lista de Algoritmos"

// Disciplina : [Lógica de Programação]

// Professor : Rodolfo Clepf de Carvalho

// Descrição : Crie um programa que preencha automaticamente (usando lógica, não  
apenas atribuindo diretamente) um vetor numérico com 10 posições, conforme abaixo: //

Autor(a) : Thalles Alex

// Data atual : 10/05/2024

```
Var  
numero: vetor[0..9] de inteiro  
i: inteiro  
valor: inteiro
```

```
Inicio  
valor <- 5
```

```
Para i de 0 ate 9 faca  
numero[i] <- valor  
valor <- valor + 5  
FimPara  
Para i de 0 ate 9 faca  
Escreval(numero[i])  
FimPara
```

```
escreval("O vetor foi preenchido de forma lógica.")
```

```
fimalgoritmo  
Algoritmo "Lista de Algoritmos"  
// Disciplina : [Lógica de Programação]  
// Professor : Rodolfo Clepf de Carvalho  
// Descrição : Crie um programa que preencha automaticamente (usando lógica, não  
apenas atribuindo diretamente) um vetor numérico com 10 posições,  
// Autor(a) : Thalles Alex  
// Data atual : 10/05/2024
```

```
Var  
numero: vetor[0..9] de inteiro
```

```
i: inteiro  
valor: inteiro
```

```
Inicio  
valor <- 9
```

```
Para i de 0 ate 9 faca  
numero[i] <- valor  
valor <- valor - 1  
FimPara
```

```
Para i de 0 ate 9 faca  
Escreval(numero[i])  
FimPara
```

```
escreval("O vetor foi preenchido de forma lógica.")
```

```
fimalgoritmo  
Algoritmo "Lista de Algoritmos"  
// Disciplina : [Lógica de Programação]  
// Professor : Rodolfo Clepf de Carvalho
```

```
// Descrição : Crie um programa que preencha automaticamente (usando lógica, não
apenas atribuindo diretamente) um vetor numérico com 10 posições, alternando entre 5 e 3
// Autor(a) : Wellinton de Souza Silva
// Data atual : 10/05/2024
```

```
Var
numero: vetor[1..10] de inteiro
i, j: inteiro
```

```
Inicio
j <- 1
Para i de 1 ate 10 faca
```

```
Se j <= 10 Entao
Se i mod 2 = 0 Entao
numero[j] <- 3
Senao
numero[j] <- 5
FimSe
```

```
j <- j + 1
FimSe
FimPara
```

```
Para i de 1 ate 10 faca
Escreva(numero[i], " ")
FimPara
finalgoritmo
Algoritmo "Lista de Algoritmos"
```

```
// Disciplina : [Lógica de Programação]
// Professor : Rodolfo Clepf de Carvalho
// Descrição : Crie um programa que preencha automaticamente (usando lógica, não
apenas atribuindodiretamente) um vetor numérico com 15 posições com os primeiros
elementos da sequência de Fibonacci:
// Autor(a) : Thalles Alex
// Data atual : 10/05/2024
```

```
Var
numero: vetor[1..15] de inteiro
i: inteiro
```

```
Inicio
// Inicializando os primeiros elementos da sequência de Fibonacci
numero[1] <- 0
numero[2] <- 1
```

```
// Preenchendo o vetor com os primeiros elementos da sequência de Fibonacci Para i de 3
ate 15 faca
numero[i] <- numero[i-1] + numero[i-2]
FimPara
```

```
// Exibindo o vetor preenchido
Para i de 1 ate 15 faca
Escreva(numero[i], " ")
FimPara
FimAlgoritmo
Algoritmo "Nome do Algoritmo"
// Disciplina : [Lógica de Programação]
// Professor : Rodolfo Clepf de Carvalho
// Descrição : Aqui você descreve o que o programa faz! (função) // Autor(a) : Wellinton de
Souza Silva
// Data atual : 13/05/2024
```

```
Var
numero: vetor[1..7] de inteiro
i: inteiro
```

```
Inicio
```

```
randi(1)
```

```
Para i de 1 ate 7 faca
```

```
numero[i] <- randi(100)
FimPara
```

```
Escreval("Valores gerados aleatoriamente:")
Para i de 1 ate 7 faca
Escreval(numero[i], " ")
FimPara
FimAlgoritmo
Algoritmo "Lista de Algoritmos"
// Disciplina : [Lógica de Programação]
// Professor : Rodolfo Clepf de Carvalho
// Descrição : Preenche os nomes digitador em ordem contrária.
// Autor(a) : Thalles Alex
// Data atual : 10/05/2024
```

```
Var
nomes: vetor[1..7] de caractere
i: inteiro
```

```
Inicio
```

```
// Lendo os nomes e guardando-os no vetor
```

```
Para i de 1 ate 7 faca
```

```
Escreva("Digite o nome ", i, ": ")
```

```
Leia(nomes[i])
```

```
FimPara
```

```
// Mostrando a listagem dos nomes na ordem inversa Escreval("Nomes informados na
```



```
ordem inversa:") Para i de 7 ate 1 passo -1 faca
Escreval(nomes[i])
FimPara
FimAlgoritmo
Algoritmo "Lista de Algoritmos"
// Disciplina : [Lógica de Programação]
// Professor : Rodolfo Clepf de Carvalho
// Descrição : mostra em que posições foram digitados valores que são múltiplos de 10 //
Autor(a) : Thalles Alex
// Data atual : 10/05/2024
```

```
Var
numeros: vetor[1..15] de inteiro
i: inteiro
multiplosDez: vetor[1..15] de logico
Inicio
```

```
Para i de 1 ate 15 faca
Escreva("Digite o numero ", i, ": ")
Leia(numeros[i])
FimPara
```

```
Para i de 1 ate 15 faca
Se numeros[i] mod 10 = 0 Entao
multiplosDez[i] <- verdadeiro
Senao
multiplosDez[i] <- falso
FimSe
FimPara
```

```
Escreval("Vetor completo:")
Para i de 1 ate 15 faca
Escreva(numeros[i], " ")
FimPara
```

```
Escreval("Posicoes dos multiplos de 10:")
Para i de 1 ate 15 faca
Se multiplosDez[i] Entao
Escreva(i, " ")
FimSe
FimPara
FimAlgoritmo
Algoritmo "Lista de Algoritmos"
// Disciplina : [Lógica de Programação]
// Professor : Rodolfo Clepf de Carvalho
// Descrição : Desenvolva um programa que leia 10 números inteiros e guarde-os em um
vetor. No final, mostre quais são os números pares que foram digitados e em que posições
eles estão armazenados.
// Autor(a) : Thalles Alex
// Data atual : 10/05/2024
```

Var

numeros: vetor[1..10] de inteiro

i: inteiro

Inicio

// Lendo os números e armazenando no vetor

Para i de 1 ate 10 faca

Escreva("Digite o numero ", i, ": ")

Leia(numeros[i])

FimPara

// Exibindo os números pares e suas posições

Escreva("Numeros pares e suas posicoes:")

Para i de 1 ate 10 faca

Se numeros[i] mod 2 = 0 Entao

Escreva("Numero par ", numeros[i], " na posicao ", i)

FimSe

FimPara

FimAlgoritmo

Algoritmo "Nome do Algoritmo"

// Disciplina : [Lógica de Programação]

// Professor : Rodolfo Clepf de Carvalho

// Descrição : sortei números de 0 a 30 pela quantidade de números chaves

// Autor(a) : Thalles Alex

// Data atual : 13/05/2024

Var

numero: vetor[1..30] de inteiro

chave, i, count: inteiro

Inicio

randi(1)

Para i de 1 ate 30 faca

numero[i] <- randi(15)

FimPara

Escreva("Digite um numero (chave): ")

Leia(chave)

count <- 0

Escreva("Chave encontrada nas posicoes: ")

Para i de 1 ate 30 faca

Se numero[i] = chave Entao

Escreva(i, " ")

```
count <- count + 1
```

```
FimSe
```

```
FimPara
```

```
Escreval("")
```

```
Escreval("A chave foi sorteada ", count, " vezes.")
```

```
FimAlgoritmo
```

```
Algoritmo "Nome do Algoritmo"
```

```
// Disciplina : [Lógica de Programação]
```

```
// Professor : Rodolfo Clepf de Carvalho
```

```
// Descrição : Mostra a posição de pessoas com idade maior que 25 anos, quantas idades e a  
idade maior
```

```
// Autor(a) : Thalles Alex
```

```
// Data atual : 13/05/2024
```

```
Var
```

```
idades: vetor[1..8] de inteiro
```

```
i, soma, countMais25, maiorIdade : inteiro
```

```
posicoesMaiorIdade: inteiro
```

```
posicoesMais25: inteiro
```

```
Inicio
```

```
soma <- 0
```

```
countMais25 <- 0
```

```
maiorIdade <- 0
```

```
posicoesMais25 <- 0
```

```
posicoesMaiorIdade <- 0
```

```
Para i de 1 ate 8 faca
```

```
Escreval("Digite a idade da pessoa ", i, ": ")
```

```
Leia(idades[i])
```

```
soma <- soma + idades[i]
```

```
Se idades[i] > 25 Entao
```

```
countMais25 <- countMais25 + 1
```

```
Se posicoesMais25 <> 25 Entao
```

```
posicoesMais25 <- posicoesMais25 + 1
```

```
FimSe
```

```
posicoesMais25 <- posicoesMais25 + i
```

```
FimSe
```

```
Se idades[i] >= maiorIdade Entao
```

```
Se idades[i] > maiorIdade Entao
```

```
maiorIdade <- idades[i]
```

```
posicoesMaiorIdade <- i
```

```
Senao
```

```
posicoesMaiorIdade <- posicoesMaiorIdade + 1
```

```
FimSe
```

```
FimSe
```

```
FimPara
```

Escreval("")

Escreval("A média de idade das pessoas cadastradas é: ", soma / 8) Escreval("Posições das pessoas com mais de 25 anos: ", posicoesMais25) Escreval("A maior idade digitada foi: ", maiorIdade)

Escreval("Posições da(s) maior(es) idade(s): ", posicoesMaiorIdade) FimAlgoritmo

Algoritmo "Nome do Algoritmo"

// Disciplina : [Lógica de Programação]

// Professor : Rodolfo Clepf de Carvalho

// Descrição : Mostra média de alunos , a maior nota e a colocação da nota

// Autor(a) : Thalles Alex

// Data atual : 13/05/2024

Var

notas: vetor[1..10] de real

i, countAcimaMedia, posicoesMaiorNota: inteiro

soma, media, maiorNota: real

Inicio

soma <- 0

countAcimaMedia <- 0

posicoesMaiorNota <- 0

maiorNota <- 0

Para i de 1 ate 10 faca

Escreval("Digite a nota do aluno ", i, ": ")

Leia(notas[i])

soma <- soma + notas[i]

Se notas[i] > maiorNota Entao

maiorNota <- notas[i]

posicoesMaiorNota <- i

FimSe

FimPara

media <- soma / 10

Para i de 1 ate 10 faca

Se notas[i] > media Entao

countAcimaMedia <- countAcimaMedia + 1

FimSe

FimPara

Escreval("")

Escreval("A média da turma é: ", media)

Escreval("Quantidade de alunos acima da média: ", countAcimaMedia) Escreval("A maior nota digitada foi: ", maiorNota)

Escreval("Posições da maior nota: ", posicoesMaiorNota) FimAlgoritmo

Algoritmo "Nome do Algoritmo"

// Disciplina : [Lógica de Programação]

// Professor : Rodolfo Clepf de Carvalho

// Descrição : Crie uma lógica que preencha um vetor de 20 posições com números aleatórios // Autor(a) : Thalles Alex

// Data atual : 13/05/2024

Var

numero: vetor[0..19] de inteiro

i, j, temp: inteiro

Inicio

Para i de 0 ate 19 faca

numero[i] <- randi(100)

FimPara

Escreval("Números gerados:")

Para i de 0 ate 19 faca

Escreva(numero[i], " ")

FimPara

Para i de 0 ate 18 faca

Para j de 0 ate 18 - i faca

Se numero[j] > numero[j + 1] Entao

temp <- numero[j]

numero[j] <- numero[j + 1]

numero[j + 1] <- temp

FimSe

FimPara

FimPara

Escreval("")

Escreval("Valores ordenados:")

Para i de 0 ate 19 faca

Escreva(numero[i], " ")

FimPara

FimAlgoritmo

// Disciplina : [Linguagem e Lógica de Programação]

// Professor : Antonio Carlos Nicolodi

// Arquivo com um algoritmo: C:\Users\Aluno\_Manha\Downloads\visualg3.0.7\visualg3.0.7\q46.ALG

// Data de impressão: 13/05/2024

1 Algoritmo "semnome"

2 // Disciplina : [Lógica de Programação]

3 // Professor : Rodolfo Clepf de Carvalho

```

4 // Descrição : Diz a idade e o nome dos menores de idade
5 // Autor(a) : Thalles Alex
6 // Data atual : 13/05/2024
7 Var
8 // Seção de Declarações das variáveis
9 nomes: vetor[0..8] de caractere
10 idades: vetor[0..8] de inteiro
11 i: inteiro
12
13 // Lendo os nomes e idades das 9 pessoas
14 inicio
15 para i de 0 ate 8 faca
16 escreval("Digite o nome da ", i+1, "ª pessoa: ")
17 leia(nomes[i])
18 escreval("Digite a idade de ", nomes[i], ": ")
19 leia(idades[i])
20 fimpara
21
22 // Mostrando as pessoas menores de idade
23 escreval("Pessoas menores de idade:")
24 para i de 0 ate 8 faca
25 se idades[i] < 18 entao
26 escreval("Nome: ", nomes[i], ", Idade: ", idades[i])
27 fimse
28 fimpara
29
30 Fimalgoritmo
  1 Algoritmo "semnome"
  2 // Disciplina : [Lógica de Programação]
  3 // Professor : Rodolfo Clepf de Carvalho
  4 // Descrição : LER NOME SEXO E SALARIO DE FUNCIONARIOS E GUARDAR EM 3 VETORES
  5 //E NO FINAL MOSTRE UMA LISTA DE DADOS SOBRE AS MULHERES
  6 // Autor(a) : Thalles Alex
  7 // Data atual : 13/05/2024
  8 Var
  9 // Seção de Declarações das variáveis
  10 salario:vetor[0..4]de inteiro
  11 sexo:vetor[0..4] de caractere
  12 nome:vetor[0..4]de caractere
  13 contador:inteiro
  14 Inicio
  15 // Seção de Comandos, procedimento, funções, operadores, etc... 16
  17 contador<-0
  18 enquanto contador<5 faca
  19 escreval("qual o nome do funcionario")
  20 leia (nome[contador])
  21 escreval("qual genero do funcionario")
  22 leia(sexo[contador])
  23 escreval("qual salario do funcionario")
  24 leia(salario[contador])
  25 contador<-contador+1
  26 fimenquanto
  27
  28 escreva("Funcionárias mulheres que ganham mais de R$5 mil:")
  29
  30
  31 para contador de 0 ate 4 faca
  32

```

```

33
34 se (sexo[contador] = "F") e (salario[contador] > 5000) entao
35 escrevaL("Nome: ", nome[contador], ", Salário: R$", salario[contador]) 36 fimse
37 fimpara
38
39
40
41
42 Fimalgoritmo

```

```

1 Algoritmo "Atividade 09 - 48"

```

```

2 // Disciplina : [Lógica de Programação]

```

```

3 // Professor : Rodolfo Clepf de Carvalho

```

```

4 // Descrição : Crie um programa que tenha um procedimento Gerador() que, quando chamado, mostre a
mensagem "Olá, Mundo!" com algum componente visual (linhas).

```

```

5 // Autor(a) : Thalles Alex

```

```

6 // Data atual : 10/05/2024

```

```

7 Var

```

```

8 // Seção de Declarações das variáveis

```

```

9 procedimento Gerador()

```

```

10 Inicio

```

```

11 escreva("+-----+")

```

```

12 escreval()

```

```

13 escreval("Olá, Mundo!")

```

```

14 escreva("+-----+")

```

```

15 fimprocedimento

```

```

16

```

```

17 Inicio

```

```

18

```

```

19 Gerador()

```

```

20

```

```

21 Fimalgoritmo

```

```

// Disciplina : [Linguagem e Lógica de Programação]

```

```

// Professor : Antonio Carlos Nicolodi

```

```

// Arquivo com um algoritmo: Semnome.alg

```

```

// Data de impressão: 10/05/2024

```

```

1 Algoritmo "Atividade 09 - 49"

```

```

2 // Disciplina : [Lógica de Programação]

```

```

3 // Professor : Rodolfo Clepf de Carvalho

```

```

4 // Descrição : Crie um programa que melhore o procedimento Gerador() da questão anterior para que
mostre uma mensagem personalizada, passada como parâmetro.

```

```

5 // Autor(a) : Thalles Alex

```

```

6 // Data atual : 10/05/2024

```

```

7 Var

```

```

8 // Seção de Declarações das variáveis

```

```

9 procedimento Gerador(mensagem: caractere)

```

```

10 Inicio

```

```

11 escreva("+-----+")

```

```

12 escreval()

```

```

13 escreval(mensagem)

```

```

14 escreva("+-----+")

```

```

15 fimprocedimento

```

```

16

```

```

17 Inicio

```

```

18

```

```

19 Gerador("Aprendendo Portugol")

```

```

20

```

```

21 Fimalgoritmo

```

// Disciplina : [Linguagem e Lógica de Programação]  
// Professor : Antonio Carlos Nicolodi  
// Arquivo com um algoritmo: C:\Users\Dell 01 Informatica\Downloads\Atividade 09-50.pdf // Data de impressão: 13/05/2024

```
1 Algoritmo "semnome"
2 // Disciplina : [Linguagem e Lógica de Programação]
3 // Professor : Antonio Carlos Nicolodi
4 // Descrição : Repete uma frase digitada pelo número de vezes que o usuário escolher
5 // Autor(a) : Thalles Alex
6 // Data atual : 13/05/2024
7 Var
8
9 frase: caractere
10 repeticoes: inteiro
11 i: inteiro
12 inicio
13
14 Escreval("Digite a frase que deseja repetir: ")
15 Leia(frase)
16 Escreval("Digite o número de repetições desejado: ")
17 Leia(repeticoes)
18
19 Escreval("+-----+")
20 Para i de 1 ate repeticoes faca
21 Escreval(frase)
22 FimPara
23 Escreva("+-----+")
24
25
26 Finalgoritmo
```

// Disciplina : [Linguagem e Lógica de Programação]  
// Professor : Antonio Carlos Nicolodi  
// Arquivo com um algoritmo: SEMNOME.ALG  
// Data de impressão: 13/05/2024

```
1 Algoritmo "semnome"
2 // Disciplina : [Linguagem e Lógica de Programação]
3 // Professor : Antonio Carlos Nicolodi
4 // Descrição : Repete uma frase digitada pelo número de vezes que o usuário escolher
5 // Autor(a) : Thalles Alex
6 // Data atual : 13/05/2024
7
8 Var
9 frase: caractere
10 repeticoes: inteiro
11 tipo_borda: inteiro
12 i: inteiro
13 borda: caractere
14 inicio
15
16 Escreval("Digite a frase que deseja repetir: ")
17 Leia(frase)
18 Escreval("Digite o número de repetições desejado: ")
19 Leia(repeticoes)
20 Escreval("Escolha o tipo de borda (1 para Borda 1, 2 para Borda 2, 3 para Borda 3): ")
21 Leia(tipo_borda)
22
23
```



```

24 Se tipo_borda = 1 Então
25 borda <- "+-----+-----+"
26 Senao
27 Se tipo_borda = 2 Então
28 borda <- "~~~~~:~~~~~"
29 Senao
30 Se tipo_borda = 3 Então
31 borda <- "<<<<<<----->>>>>>"
32 FimSe
33 FimSe
34 FimSe
35
36 Escreval(borda)
37 Para i de 1 ate repeticoes faca
38 Escreval(frase)
39 FimPara
40 Escreval(borda)
41 Fimalgoritmo
//
//
// Arquivo com um algoritmo: C:\Users\Aluno_Manha\SEMNOME.ALG // Data de
impressão: 14/05/2024

```

```

1 Algoritmo "ALGORITMO 52"
2 // Disciplina : [logica da progamação]
3 // Professor : Rodolfo Clepf de Carvalho
4 // Descrição : Aqui você descreve o que o programa faz! (função)
5 // Autor(a) : Thalles Alex
6 // Data atual : 14/05/2024
7 Var
8 // Seção de Declarações das variáveis
9 x,y:inteiro
10
11 procedimento somador (soma : inteiro)
12 inicio
13 soma <- x+y
14 escreval ("A soma dos numero é :", soma)
15 fimprocedimento
16 Inicio
17 // Seção de Comandos, procedimento, funções, operadores, etc... 18 escreval("Informe o
primeiro numero :")
19 leia (x)
20 escreval ("Informe o segundo numero :")
21 leia (y)
22 somador()
23 Fimalgoritmo
// Disciplina : [Linguagem e Lógica de Programação]
// Professor : Antonio Carlos Nicolodi
// Arquivo com um algoritmo: C:\Users\Dell 01 Informatica\Downloads\Atividade 09- 52.pdf
// Data de impressão: 13/05/2024

```

```

1 Algoritmo "semnome"
2 // Disciplina : [Linguagem e Lógica de Programação]
3 // Professor : Antonio Carlos Nicolodi
4 // Descrição : Desenvolva um algoritmo que leia dois valores pelo teclado e passe esses valores para um
procedimento Somador() que vai calcular e mostrar a soma em tre eles.
5 // Autor(a) : Thalles Alex
6 // Data atual : 13/05/2024
7
8 Procedimento maior(valor1, valor2: inteiro)
9 Inicio

```

```

10 se valor1 > valor2 então
11 escreva("O maior valor é: ", valor1)
12 senao
13 se valor2 > valor1 então
14 escreva("O maior valor é: ", valor2)
15 senao
16 escreva("Os dois valores são iguais.")
17 fimse
18 fimse
19 fimprocedimento
20
21 Var
22 num1, num2: inteiro
23
24 Inicio
25 escreva("Digite o primeiro valor: ")
26 leia(num1)
27
28 escreva("Digite o segundo valor: ")
29 leia(num2)
30
31
32 maior(num1, num2)
33 Fimalgoritmo
// Disciplina : [Linguagem e Lógica de Programação]
// Professor : Antonio Carlos Nicolodi
// Arquivo com um algoritmo: C:\Users\Dell 01 Informatica\Downloads\Atividade 09- 52.pdf
// Data de impressão: 13/05/2024

```

```

1 Algoritmo "semnome"
2 // Disciplina : [Linguagem e Lógica de Programação]
3 // Professor : Antonio Carlos Nicolodi
4 // Descrição : Crie uma lógica que leia um número inteiro e passe para um procedimento ParOuImpar() que
vai verificar e mostrar na tela se o valor passado como parâmetro é PAR ou ÍMPAR.

```

```

5 // Autor(a) : Thalles Alex
6 // Data atual : 13/05/2024
7
8 procedimento ParOuImpar(numero: inteiro)
9 Inicio
10 se numero mod 2 = 0 Então
11 escreva(numero, " é um número PAR.")
12 senão
13 escreva(numero, " é um número ÍMPAR.")
14 fimse
15 fimprocedimento
16
17 Var
18 num: inteiro
19
20 Inicio
21 escreval("Digite um número inteiro: ")
22 leia(num)
23
24 ParOuImpar(num)
25 Fimalgoritmo
1 Algoritmo "semnome"
2 // Disciplina : [Lógica de Programação]
3 // Professor : Rodolfo Clepf de Carvalho
4 // Descrição : Aqui você descreve o que o programa faz!

```

```

(funcção) 5 // Autor(a) : Thalles Alex
6 // Data atual : 14/05/2024
7 Var
8 // Seção de Declarações das variáveis
9 inicioR, fim, incremento:inteiro
10
11
12 procedimento contador(inicioR,fim,incremento:inteiro) 13 inicio
14
15 escreval("escreva um numero")
16 leia(inicioR)
17 escreval("escreva um numero limite")
18 leia(fim)
19 escreval("escreva o tanto que vai aumentar ate o limite") 20 leia(incremento)
21
22 enquanto inicioR<=fim faca
23 escreval(inicioR)
24 inicioR<-inicioR + incremento
25 fimenquanto
26 fimprocedimento
27
28
29 Inicio
30 // Seção de Comandos, procedimento, funções, operadores, etc... 31
32 contador(inicioR,fim,incremento)
33
34 escreval("fim!")
35
36 Fimalgoritmo

```

```

// Disciplina : [Linguagem e Lógica de Programação]
// Professor : Antonio Carlos Nicolodi
// Arquivo com um algoritmo: ATIVIDADE 09 - 55.ALG
// Data de impressão: 14/05/2024

```

```

1 Algoritmo "Atividade 09 - 56"
2 // Disciplina : [Lógica de Programação]
3 // Professor : Rodolfo Clepf de Carvalho
4 // Descrição : Desenvolva um aplicativo que tenha um procedimento chamado Fibonacci() que recebe um único valor
inteiro como parâmetro, indicando quantos termos da sequência serão mostrados na tela. O seu procedimento deve receber esse
valor e mostrar a quantidade de elementos solicitados.

```

```

5 // Autor(a) : Thalles Alex
6 // Data atual : 14/05/2024
7
8 Var
9 // Seção de Declarações das variáveis
10
11 cont, valor, segundo, proximo, quantidade: inteiro
12
13 procedimento Fibonacci(parametro: inteiro)
14
15 Inicio
16
17 segundo <- valor
18
19 escreval("")
20 escreva(valor, ">>")
21 escreva(segundo, ">>")
22
23 para cont de valor ate quantidade - 2 faca
24 proximo <- valor + segundo
25 escreva(proximo, ">>")

```

```

26 valor <- segundo
27 segundo <- proximo
28
29 fimpara
30
31 escreval (" FIM")
32
33 fimprocedimento
34 Inicio
35 // Seção de Comandos, procedimento, funções, operadores, etc...
36
37 Escreval("Digite o primeiro valor de uma sequência (Fibonacci)")
38 Leia(valor)
39 Escreval("Digite a quantidade de termos da sequência: (Fibonacci)") 40 Leia(quantidade)
41
42
43
Fibonacci(valor)
44
45 Fimalgoritmo
46
// Disciplina : [Linguagem e Lógica de Programação]
// Professor : Antonio Carlos Nicolodi
// Arquivo com um algoritmo: Semnome.alg
// Data de impressão: 10/05/2024

```

1 Algoritmo "Atividade 09 - 57"

2 // Disciplina : [Lógica de Programação]

3 // Professor : Rodolfo Clepf de Carvalho

4 // Descrição : Refaça o exercício 52, só que agora em forma de função Somador(), que vai receber dois parâmetros e vai retornar o resultado da soma entre eles para o programa principal.

```

5 // Autor(a) : Thalles Alex
6 // Data atual : 10/05/2024
7
8 funcao somador(valor1, valor2: inteiro): inteiro
9 Var
10 resultado: inteiro
11
12 Inicio
13 resultado <- valor1 + valor2
14 retorne resultado
15 fimfuncao
16
17 Var
18
19 num1, num2, resultadoSoma : inteiro
20
21 Inicio
22 escreval("Digite o primeiro valor: ")
23 leia(num1)
24
25 escreval("Digite o segundo valor: ")
26 leia(num2)
27
28 resultadoSoma <- Somador(num1, num2)
29
30 escreval("A soma de ", num1, " e ", num2, " é ", resultadoSoma) 31
32Fimalgoritmo
33
// Disciplina : [Linguagem e Lógica de Programação]
// Professor : Antonio Carlos Nicolodi

```

```
// Arquivo com um algoritmo: Semnome.alg
// Data de impressão: 10/05/2024
```

```
1 Algoritmo "Atividade 09 - 58"
2 // Disciplina : [Lógica de Programação]
3 // Professor : Rodolfo Clepf de Carvalho
4 // Descrição : Crie um programa que tenha uma função Media(), que vai receber as 2 notas de um aluno e
retornar a sua média para o programa principal.
5 // Autor(a) : Thalles Alex
6 // Data atual : 10/05/2024
7
8
9 Funcao Media(nota1, nota2: real): real
10 Var
11 media1: real
12
13 Inicio
14
15 media1 <- (nota1 + nota2) / 2
16 retorne media1
17
18 fimfuncao
19
20 Var
21
22 nota1, nota2, resultadoMedia : real
23
24 Inicio
25
26 Escreva("Digite a primeira nota: ")
27 Leia(nota1)
28
29 Escreva("Digite a segunda nota: ")
30 Leia(nota2)
31
32
33 resultadoMedia <- Media(nota1, nota2)
34
35
36 Escreva("A média do aluno é: ",
resultadoMedia)
37
38 Fimalgoritmo
39
40
// Disciplina : [Linguagem e Lógica de Programação]
// Professor : Antonio Carlos Nicolodi
// Arquivo com um algoritmo: Semnome.alg
// Data de impressão: 10/05/2024
```

```
1 Algoritmo "Atividade 09 - 59"
2 // Disciplina : [Lógica de Programação]
3 // Professor : Rodolfo Clepf de Carvalho
4 // Descrição : Refaça o exercício 53, só que agora em forma de função Maior(), mas faça uma adaptação
que vai receber TRÊS números como parâmetro e vai retornar qual foi o maior entre eles.
5 // Autor(a) : Thalles Alex
6 // Data atual : 10/05/2024
7
8
9 Funcao Maior(num1, num2, num3: real): real
```

```

10 Var
11 maior1: real
12
13 Inicio
14
15 se (num1 = num2) e (num2 = num3) entao
16 escreval("Os três números são iguais.")
17 retorne num1 // Não importa qual número retornar, já que são iguais 18 senao
19
20 maior1 <- num1
21
22
23 se num2 > maior1 entao
24 maior1 <- num2
25 fimse
26
27
28 se num3 > maior1 entao
29 maior1 <- num3
30 fimse
31
32
33 retorne maior1
34
35 fimse
36
37 fimfuncao
38
39 Var
40
41 numero1, numero2, numero3, maiorNumero : real
42
43
44 Inicio
45
46 escreval("Digite o primeiro número: ")
47 leia(numero1)
48
49 escreval("Digite o segundo número: ")
50 leia(numero2)
51
52 escreval("Digite o terceiro número: ")
53 leia(numero3)
54
55
56 maiorNumero <- Maior(numero1, numero2, numero3)
57
58 escreval("O maior número entre ", numero1, ", ", numero2, " e ", numero3, " é: ", maiorNumero)
59
60
61 Fimalgoritmo 62
63
64
// Disciplina : [Linguagem e Lógica de Programação]
// Professor : Antonio Carlos Nicolodi
// Arquivo com um algoritmo: Semnome.alg
// Data de impressão: 10/05/2024

```

```

1 Algoritmo "Atividade 09 - 60"
2 // Disciplina : [Lógica de Programação]
3 // Professor : Rodolfo Clepf de Carvalho
4 // Descrição : Programa que tenha uma função SuperSomador(), que vai receber dois números como
parâmetro e depois vai retornar a soma de todos os valores no intervalo entre os valores recebidos. 5 // Autor(a) :
Thalles Alex
6 // Data atual : 10/05/2024
7
8 funcao SuperSomador(inicioo, fim: inteiro): inteiro
9 Var
10 soma, cont: inteiro
11
12 Inicio
13 soma <- 0
14
15 para cont de inicioo ate fim faca
16 soma <- soma + cont
17 fimpara
18
19 retorne soma
20
21 fimfuncao
22
23 Var
24 num1, num2 : inteiro
25
26 Inicio
27
28 escreval("Digite o primeiro número: ")
29 Leia(num1)
30
31 escreval("Digite o segundo número: ")
32 Leia(num2)
33
34
35 escreval("A soma de todos os números no intervalo entre ", num1, " e ", num2, " é: ",
SuperSomador(num1, num2))
36 Fimalgoritmo
37
38
39
40
// Disciplina : [Linguagem e Lógica de Programação]
// Professor : Antonio Carlos Nicolodi
// Arquivo com um algoritmo: Semnome.alg
// Data de impressão: 10/05/2024

1 Algoritmo "Atividade 09 - 61"
2 // Disciplina : [Lógica de Programação]
3 // Professor : Rodolfo Clepf de Carvalho
4 // Descrição : Programa que possua uma função chamada Potencia(), que vai receber dois parâmetros
numéricos (base e expoente) e vai calcular o resultado da exponenciação.
5 // Autor(a) : Thalles Alex
6 // Data atual : 10/05/2024
7
8
9 funcao Potencia(base, expoente: real): real

```

```

10 Inicio
11
12 retorne base ^ expoente
13 fimfuncao
14
15 Var
16
17 base, expoente : real
18
19 Inicio
20 escreval("Digite a base: ")
21 leia(base)
22
23 escreval("Digite o expoente: ")
24 leia(expoente)
25
26
27 escreval("O resultado de ", base, " elevado a ", expoente, " é: ", Potencia(base, expoente))
28
29 Fimalgoritmo
30
31
32
33
34
35
// Disciplina : [Linguagem e Lógica de Programação] // Professor :
Antonio Carlos Nicolodi // Arquivo com um algoritmo: Semnome.alg
// Data de impressão: 14/05/2024

```

```

1 Algoritmo "semnome"
2 // Disciplina : [Lógica de Programação] 3 // Professor : Rodolfo
Clepf de Carvalho 4 // Descrição : melhoria da questao 58 5 //
Autor(a) : Thalles Alex
6 // Data atual : 14/05/2024
7 Var
8 // Seção de Declarações das variáveis 9 nota1,
nota2, resultadoMedia : real 10 i:inteiro
11
12
13 Funcao media(nota1, nota2: real): real 14 var
15 media1: real
16
17 Inicio
18
19 media1 <- (nota1 + nota2) / 2
20 retorne media1
21
22 fimfuncao
23
24
25
26 inicio
27
28
29 Escreva("Digite a primeira nota: ") 30 Leia(nota1)
31
32 Escreva("Digite a segunda nota: ") 33

```



```
34 Leia(nota2)
35
36 resultadoMedia <- Media(nota1, nota2) 37
38 se resultadoMedia >= 7 entao
39 escreval ("o aluno esta aprovado!!") 40 senao
41
42 se resultadoMedia>4.9 entao
43 escreval("o aluno esta de recuperaçao") 44 senao
45
46 se resultadoMedia<4.9 entao
47 escreval("o aluno esta reprovado!!") 48
49 fimse
50 fimse
51 fimse
52
53 Escreva("A média do aluno é: ", resultadoMedia) 54
55
56 fimalgoritmo
57
58
59
60
```