



O que acontece se decidirmos trocar a assinatura de um método, passando mais um parâmetro, por exemplo?

## Opinião do instrutor

Se mudarmos a assinatura de um método, todo mundo que faz uso dele quebrará. Podemos ver isso de duas maneiras diferentes:

(1) quebrar de propósito pode ser bom, pois assim percebemos todos os lugares que precisamos mudar;

(2) não é bom, pois estamos introduzindo um parâmetro "opcional". Nesse caso, vale a pena sobrecarregar o método, e criar um método com a assinatura anterior, que invoca o novo método, passando um valor default.

Mais pra frente discutiremos sobre isso.

