



Números jogados no código podem ser complicados de serem entendidos. Veja por exemplo, nossa classe `Fatura`, que fazia a conversão para dólar. O método `emDolar()` possui a taxa do dólar fixo:

```
public double emDolar() {  
    return valorMensal * 2.7;  
}
```

Esse 2.7 pode ser facilmente jogado como uma constante da classe. Essa constante terá um nome mais semântico, e possibilitará ao desenvolvedor entender mais rapidamente o que é aquele número:

```
private static final double VALOR_DOLAR = 2.7;  
  
public double emDolar() {  
    return valorMensal * VALOR_DOLAR;  
}
```

Constantes são uma boa solução, sem dúvida. Mas uma outra maneira elegante de removermos isso é fazendo uso de enumerators. Enums são também bem fáceis de ler e podem guardar valores. Veja:

```
public enum Moeda {  
    DOLAR(2.7),  
    EURO(3.0);  
  
    private double taxa;  
    Moeda(double taxa) {  
        this.taxa = taxa;  
    }  
  
    public double getTaxa() {  
        return taxa;  
    }  
}  
  
public double emDolar() {  
    return valorMensal * Moeda.DOLAR.getTaxa();  
}
```

Lembre-se que números mágicos jogados no código dificultam a legibilidade e devem ser refatorados. Para isso, faça uso de constantes, ou até mesmo de enums.

