Transcrição

recebermos informações.

o parâmetro query e valor java.

<!DOCTYPE html>

<!DOCTYPE html>

<!DOCTYPE html>

<meta charset="ISO-8859-1">

<title>Insert title here</title>

Servlet. No entanto, veremos na URL o nome da empresa:

<title>Insert title here</title>

localhost:8080/gerenciador/novaEmpresa?nome=Caelum

<html>

<head>

</head>

<body>

</body>

</html>

method="post".

</head>

<body>

<meta charset="ISO-8859-1">

<title>Insert title here</title>

<html>

<head>

</head>

<body>

<html>

Criamos um novo Servlet para cadastramento de empresas. Neste ponto, não realizamos o cadastro de fato, por enquanto apenas lemos o parâmetro enviado pelo servidor. Vamos melhorar tudo isso e avançar na construção no projeto, por enquanto o nosso foco é protocolo HTTP e o Servlet.

localhost:8080/gerenciador/novaEmpresa?nome=Caelum

Nos atentaremos para uma questão importante: o parâmetro está visível na URL.

Se tivermos muitos parâmetros precisaremos enviar um texto enorme na URL? O que nos leva a pensar que,

talvez a melhor forma de enviar um parâmetro não seja via URL. Em alguns casos, precisaremos efetuar o login em algum site, como na **Alura** para acessar a área de alunos. Neste momento, é enviado pelo servidor um e-mail e senha, e esses parâmetros não devem ser passados via URL, afinal eles estarão visíveis.

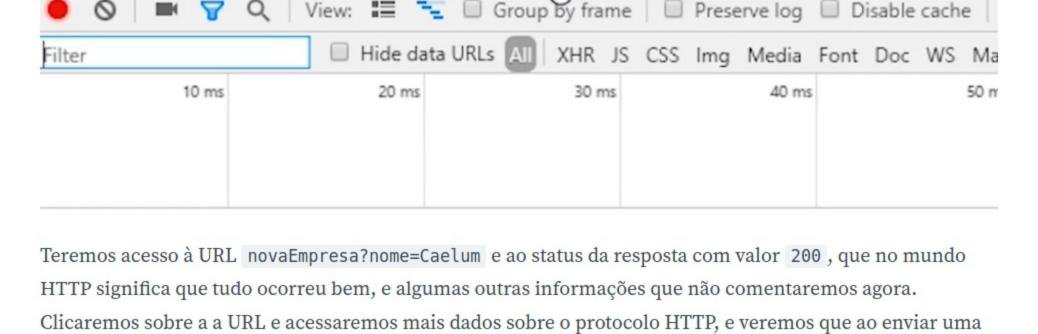
No Chrome, ao clicarmos no menu de ferramentas, encontraremos a opção "Mais ferramentas >

nos revelam como o navegador trabalha internamente, são informações importantes para desenvolvedores front-end que lidam com HTML, CSS e JavaScript,por exemplo.

Essas informações são também valiosas para nós que estamos desenvolvendo um aplicação web. Clicaremos sobre a aba "Network" dessa nova área do desenvolvedor.

Ferramentas do desenvolvedor", ou simplesmente usar o atalho "F12". Teremos acesso a algumas abas que

Elements Console Sources Network Performance Memory Application



requisição, na verdade estamos enviando uma série de conteúdos sobre o navegador, o endereço específico e

método "GET". Get, significa "receber", em inglês, a ideia é de que enviamos a requisição para o servidor para

assim por diante. Teremos uma informação importante no campo "Request Method", que apresenta o

Para ficar mais clara a ideia, abriremos a página da **Alura**, já na área do aluno, isto é, pós-login. Teremos um mecanismo de busca na parte superior da tela, simbolizado pelo ícone de lupa.

Ao clicarmos neste ícone, poderemos pesquisar pelo termo "Java" e encontraremos os cursos desse campo.

Raparem que na URL depois de submetermos o formulário com o item buscado, teremos o termo search e

DASHBOARD

https://cursos.alura.com.br/search?query=java

Poderíamos realizar uma busca digitando diretamente um valor na URL, como javascript, e o resultado

seria os cursos desta área. A ideia do método é justamente essa: enviar informações e receber resultados. No

caso, o resultado está relacionado à pesquisa de cursos da linguagem Java, mas poderia ser um documento,

```
gráfico ou qualquer outro item.

O que estamos idealizando para nosso Servlet é algo diferente: estamos enviando informações para serem
```

cadastradas, e altarmos o dado no servidor. Para isso, não deveríamos usar o método "GET", exite outro

chamaremos de formNovaEmpresa.html. O Eclipse criará automaticamente uma estrutura padrão

método mais adequado para as intenções que temos no projeto, e este método é chamado de "POST".

"POST" posta informações, enviar dados que alterem algo no servidor. Como podemos enviar uma requisição dessa natureza? Primeiramente, precisamos criar um formulário dentro da pasta WebContent do projeto gerenciador. Clicaremos com o botão direito sobre a pasta WebContent e criaremos um "HTML File", que

<head>
<meta charset="ISO-8859-1">
<title>Insert title here</title>
</head>
<body>
</body>
</html>

Para criarmos o formulário usaremos uma tag <form>, que possui uma action que define na URL para onde

será enviada a requisição ao submeter o formulário. A URL, neste projeto, será sempre definida a partir da

porta localhost:8080, portanto escreveremos na tag <form>: /gerenciador/novaEmpresa.

Em seguida, criaremos os campos do formulário. O primeiro campo será Nome: , e o faremos por meio do elemento <input> , e o type nos ajudará a definir o tipo de input que queremos utilizar, no caso, usaremos text . Além disso, o input deve definir qual o nome do parâmetro utilizando o atributo name . Na URL o parâmetro possui um nome, portanto precisamos defini-lo de alguma maneira. No caso, o atributo será nome .

<form action"/gerenciador/novaEmpresa">
 Nome: <input type="text" name="nome">
 </form>
</body>
</html>

Podemos escrever a URL localhost:8080/gerenciador/formNovaEmpresa.html no navegador, teremos

acesso ao campo e podemos escrever nele, contudo ainda resta criarmos um botão que nos permite

submeter o formulário. Usaremos novamente um <input> do tipo submit.

<form action"/gerenciador/novaEmpresa">
 Nome: <input type="text" name="nome" />
 <input type="submit" />
 </form>

Ao atualizarmos o navegador, veremos disponível o formulário com um único campo "Nome" e o botão

"Enviar". No navegador escreveremos no campo a empresa "Caelum", e essa informação será enviada para o

Isso significa que foi enviada uma requisição "GET", e devemos modificar essa característica e enviar uma

```
<!DOCTYPE html>
<html>
<head>
<meta charset="ISO-8859-1">
```

requisição "POST" inserindo essa especificidade na declaração inicial do formulário utilizando

O servidor conseguiu ler a informação enviada, pois teremos a mensagem Empresa Alura cadastrada com sucesso. Podemos confirmar a implementação da requisição "POST" observando a aba "Network" em "Área do Desenvolvedor", campo "Request Method".

Name

X Headers Preview Response Timing

▼ General

Request URL: http://localhost:8080/gerenciador/novaEmpresa

Request Method: POST

Status Code: © 200

Remote Address: [::1]:8080

Referrer Policy: no-referrer-when-downgrade

▼ Response Headers view source

1 requests | 139 B transferred | Fi...

Aprendemos a diferença entre "GET" e "POST", sendo o que primeiro tipo de requisição é para enviar parâmetros na URL, mas o que pode gerar problemas quando possuímos uma quantidade grande de parâmetros. O "POST" esconde os parâmetros dentro do corpo da requisição.