



Baixe o projeto [aqui](#) e importe no Eclipse como explicado no vídeo. Nele, as classes `Leilao`, `Usuario`, `Lance` já estão escritas e prontas para serem utilizadas.

Implemente a classe `Avaliador`. Essa classe deve possuir um método `avalia(Leilao l)`, que guarda o maior e o menor valor dos lances dados nesse leilão (mesmo problema levantado no vídeo).

Em seguida, escreva pelo menos um teste de unidade para essa classe.

## Opinião do instrutor

A classe de produção deve ficar parecida com:

```
class Avaliador {

    private double maiorDeTodos = Double.NEGATIVE_INFINITY;
    private double menorDeTodos = Double.POSITIVE_INFINITY;

    public void avalia(Leilao leilao) {

        for(Lance lance : leilao.getLances()) {
            if(lance.getValor() > maiorDeTodos) maiorDeTodos = lance.getValor();
            if(lance.getValor() < menorDeTodos) menorDeTodos = lance.getValor();
        }
    }

    public double getMaiorLance() { return maiorDeTodos; }
    public double getMenorLance() { return menorDeTodos; }
}
```

O teste fica:

```
import org.junit.Assert;

public class AvaliadorTest {

    @Test
    public void deveEntenderLancesEmOrdemCrescente() {
        // cenario: 3 lances em ordem crescente
        Usuario joao = new Usuario("Joao");
        Usuario jose = new Usuario("José");
        Usuario maria = new Usuario("Maria");

        Leilao leilao = new Leilao("Playstation 3 Novo");

        leilao.propoe(new Lance(maria, 250.0));
        leilao.propoe(new Lance(joao, 300.0));
        leilao.propoe(new Lance(jose, 400.0));

        // executando a acao
        Avaliador leiloeiro = new Avaliador();
        leiloeiro.avalia(leilao);

        // comparando a saida com o esperado
        double maiorEsperado = 400;
        double menorEsperado = 250;

        Assert.assertEquals(maiorEsperado, leiloeiro.getMaiorLance(), 0.0);
        Assert.assertEquals(menorEsperado, leiloeiro.getMenorLance(), 0.0);
    }
}
```

