Para que serve o terceiro parâmetro do assertEquals(esperado, calculado, 0.00001)?

Veja que ele é recomendado. Tire esse parâmetro do seu código e veja o que acontece.

## Opinião do instrutor

Como double tem problemas de arredondamento, a versão mais nova do JUnit pede para você passar o "tamanho do erro aceitável".

No caso, estamos passando 0.00001. Ou seja, a diferença entre o esperado e o calculado pode ser de até 0.00001, que o JUnit entenderá como erro normal de arredondamento.





