



Teste agora que o Avaliador entende um Leilão cujos lances foram dados em ordem aleatória.

Para isso, crie um `Leilao` e proponha `Lance` com valores randômicos, como por exemplo, 200, 450, 120, 700, 630, 230. Ao final, verifique que o menor é 120 e o maior é 700.

Opinião do instrutor

Seu código de teste deve estar parecido com isso:

```
@Test
public void deveEntenderLeilaoComLancesEmOrdemRandomica() {
    Usuario joao = new Usuario("Joao");
    Usuario maria = new Usuario("Maria");
    Leilao leilao = new Leilao("Playstation 3 Novo");

    leilao.propoe(new Lance(joao, 200.0));
    leilao.propoe(new Lance(maria, 450.0));
    leilao.propoe(new Lance(joao, 120.0));
    leilao.propoe(new Lance(maria, 700.0));
    leilao.propoe(new Lance(joao, 630.0));
    leilao.propoe(new Lance(maria, 230.0));

    Avaliador leiloeiro = new Avaliador();
    leiloeiro.avalua(leilao);

    assertEquals(700.0, leiloeiro.getMaiorLance(), 0.0001);
    assertEquals(120.0, leiloeiro.getMenorLance(), 0.0001);
}
```

Veja que colocamos 2 usuários: joao e maria. Eles não são estritamente necessários para esse teste. Poderíamos ter, mais pra frente, testes com apenas um participante, caso nosso algoritmo variasse de acordo com eles.

