



Implemente as mesmas funcionalidades do vídeo. Um leilão não deve aceitar: - 2 lances em sequência dado pelo mesmo usuário; - Um mesmo usuário não pode dar mais do que 5 lances no mesmo leilão;

Em todos os casos, o `Leilao` deverá apenas ignorar o lance.

Dessa vez, pratique TDD. Concentre-se. Aproveite o exercício para realmente praticar. Leve o tempo que precisar. A ideia é deixar a prática o mais natural possível.

Comece com o cenário `naoDeveAceitarDoisLancesSeguidosDoMesmoUsuario`. Escreva o teste e faça-o passar. Em seguida, vá para o cenário `naoDeveAceitarMaisDoQue5LancesDeUmMesmoUsuario`. Comece também pelo teste.

Opinião do instrutor

Os testes na classe `LeilaoTest` são parecidos com:

```
@Test
public void naoDeveAceitarDoisLancesSeguidosDoMesmoUsuario() {
    Leilao leilao = new Leilao("Macbook Pro 15");
    Usuario steveJobs = new Usuario("Steve Jobs");

    leilao.propoe(new Lance(steveJobs, 2000));
    leilao.propoe(new Lance(steveJobs, 3000));

    assertEquals(1, leilao.getLances().size());
    assertEquals(2000, leilao.getLances().get(0).getValor(), 0.00001)
}

@Test
public void naoDeveAceitarMaisDoQue5LancesDeUmMesmoUsuario() {
    Leilao leilao = new Leilao("Macbook Pro 15");
    Usuario steveJobs = new Usuario("Steve Jobs");
    Usuario billGates = new Usuario("Bill Gates");

    leilao.propoe(new Lance(steveJobs, 2000));
    leilao.propoe(new Lance(billGates, 3000));
    leilao.propoe(new Lance(steveJobs, 3000));
    leilao.propoe(new Lance(billGates, 3000));
    leilao.propoe(new Lance(steveJobs, 4000));
    leilao.propoe(new Lance(billGates, 3000));
    leilao.propoe(new Lance(steveJobs, 5000));
    leilao.propoe(new Lance(billGates, 3000));
    leilao.propoe(new Lance(steveJobs, 6000));
    leilao.propoe(new Lance(billGates, 999));
    leilao.propoe(new Lance(steveJobs, 7000));

    assertEquals(10, leilao.getLances().size());
    int ultimo = leilao.getLances().size() - 1;
    assertEquals(999, leilao.getLances().get(ultimo).getValor(), 0.00001)
}
```

A implementação do código de produção na classe `Leilao` deve ter ficado parecido com:

```
public void propoe(Lance lance) {
    if(lances.isEmpty() || podeDarLance(lance.getUsuario())) {
        lances.add(lance);
    }
}

private boolean podeDarLance(Usuario usuario) {
    return !ultimoLanceDado().getUsuario().equals(usuario)
        && qtdDelancesDo(usuario) < 5;
}

private int qtdDelancesDo(Usuario usuario) {
    int total = 0;
    for(Lance lance : lances) {
        if(lance.getUsuario().equals(usuario)) total++;
    }
    return total;
}

private Lance ultimoLanceDado() {
    return lances.get(lances.size()-1);
}
```

