

```

watershed.c > ...
1  #include <stdio.h>
2  #include <string.h>
3  #include <stdlib.h>
4  #include "../utils/image
5
6  /*-----
7   * Fila de prioridade
8   *-----
9  typedef struct no *ptno;
10 typedef struct no
11 {
12     int i, j;
13     ptno next;
14 } no;
15
16 /*-----
17 * init *Q new in
18 * [a:]>[b:] + [c:] ->[a:]
19 * ^-
20 *-----
21 void InsQ(ptno *Q, int i, int j)
22 {
23     ptno new = malloc(sizeof(no))
24     new->i = i;
25     new->j = j;
26     if (!(*Q))
27         new->next = new;
28 }

```

Arquivos

Luiz Eduardo da Silva

Algoritmos e Estrutura de Dados I

Ciência da Computação

UNIFAL-MG

Agenda

- 1 Arquivos
 - Arquivos de texto
 - Arquivos binários
 - Declaração
 - Exercícios

Agenda

- 1 Arquivos
 - Arquivos de texto
 - Arquivos binários
 - Declaração
 - Exercícios

Conceito

- Em algoritmos e em linguagens de programação fazemos a distinção de dois tipos diferentes de arquivos, onde os dados do programa podem ser gravados e lidos e persistirem entre as suas execuções:
 - Arquivos de texto e
 - Arquivos binários.

Arquivos de texto

- Os arquivos de texto são arquivos que contêm dados codificados em uma sequência de caracteres.
- Esses arquivos são compostos principalmente por texto simples, como um documento em formato .txt, por exemplo.
- Como os arquivos de texto são baseados em caracteres, eles são facilmente legíveis por humanos e são amplamente utilizados para armazenar informações que são lidas e manipuladas por programas de computador.
- A leitura e escrita de arquivos de texto é geralmente mais simples do que arquivos binários, já que os caracteres são geralmente armazenados em uma codificação padrão, como ASCII ou UTF-8.

Arquivos binários

- Um arquivo binário é um arquivo que contém dados codificados em uma representação binária, ou seja, em uma sequência de 0s e 1s.
- Esse tipo de arquivo é usado principalmente para armazenar dados estruturados, como imagens, áudio, vídeo ou dados de programas executáveis.
- Arquivos binários geralmente são compactados e otimizados para armazenar informações de forma eficiente, e sua leitura e escrita exigem um conhecimento prévio de sua estrutura.