Introdução

Luiz Eduardo da Silva

Algoritmos e Estrutura de Dados I

Ciência da Computação

UNIFAL-MG



Agenda

- 1 Algoritmos
 - O que é?
 - Definição
 - Conceito
 - Algoritmos do dia-a-dia

2 Pseudo-código



Agenda

- 1 Algoritmos
 - O que é?
 - Definição
 - Conceito
 - Algoritmos do dia-a-dia
- 2 Pseudo-código







**ESTADÃO Opinião Política Economia Internacional Esportes Brasil São Paulo Cultura PME JornaldoCarro E+ paladar link



inovação
 cultura digital
 gadgets
 empresas
 games

Q ENTRAR







Oferecimento

Facebook muda algoritmo e reduz alcance de notícias

Mudança deve entrar em vigor nas próximas semanas e gerou reação entre empresas de mídia, que terão de se adaptar à nova realidade

13/01/2018 | 05h00



Por Claudia Tozetto - O Estado de S Paulo





1. YouTube usará Wikipedia para combater vídeos de 'teoria da conspiração'







Cinco algoritmos que ditam seu destino (sem que você saiba)

Sim, decisões automáticas podem escolher seu próximo amor ou autorizar um crédito bancário





Definição

Ação: acontecimento que, a partir de um estado inicial, após um período de tempo finito, produz um estado final previsível e bem definido



Exemplo

Problema: Escolha um valor numérico L e escreva os termos da sequência de Fibonacci inferiores a L.

A sequência de Fibonacci se define como tendo os dois primeiros termos iguais a 1 e cada termo seguinte é igual a soma dos termos imediatamente anteriores.



Exemplo



Fibonacci

- Partindo-se de um estado inicial L = 13 (o valor inicial escolhido para L).
- Após um número de passos limitado, obtem-se o resultado:
 - **112358**
- Um resultado previsível e bem definido



Conceito

Algoritmo

- Descrição de um conjunto de comandos que, obedecidos, resultam numa sucessão finita de ações.
- A palavra algoritmo tem origem no sobrenome, Al-Khwarizmi^a, do matemático persa do século IX

ahttps://pt.wikipedia.org/wiki/Alcuarismi







b



(...)







Algoritmos do dia-a-dia

Algoritmos encontrados na vida quotidiana:

- Manual de eletrodoméstico
- Receita de um bolo
- Guia para preenchimento de formulários
- Regra para determinação de máximos de funções
- Maneira como a conta de telefone é calculada



Consul

2.4.2 Instalação da placa de montagem

- Selecione um local para instalar a placa de montagem de acordo com a localização da unidade interna e a direção dos tubos.
- Ajuste a placa de montagem na horizontal com uma régua ou um fio de prumo, para que não haja desnivelamento da unidade.
- Faça furos com 32 mm de profundidade na parede e fixe a placa.
- Insira as buchas de plástico nos furos, depois fixe a placa de montagem com parafusos roscados.
- Certifique-se de que a placa de montagem está bem fixada. Em seguida, faça um furo na parede para os tubos.



Receita

Pão pita de frigideira (8 porções)

Ingredientes:

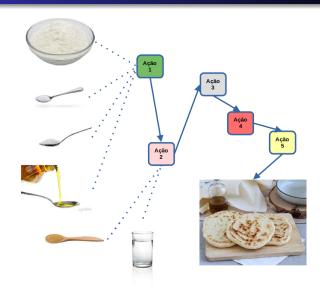
- 1 400 gramas de farinha trigo
- 2 2 colheres de chá sal
- 3 2 colheres de chá açúcar
- 4 2 colheres de sopa azeite
- 5 220 mililitros de água morna
- 6 2 colheres de chá de fermento biológico seco

Modo de Preparo:

- Coloque na tigela, a farinha, sal, açúcar e o azeite (usamos batedeira para pão, mas podemos fazer à mão).
- 2 No copo, dissolva a água morna com o fermento seco e deixe descansar por 10 minutos.
- 3 Passado este tempo, acrescente o fermento dissolvido na tigela. Bata na velocidade 2 até que a massa descole da tigela. Deixe descansar 1 hora (mínimo) a temperatura ambiente.
- Sove ligeiramente e divida a massa em 8 partes (cerca de 85 gr cada uma). Abra com a ajuda do rolo.
- Cozinhe cada p\u00e3o pita na frigideira no fogo m\u00e9dio, cerca de 3 minutos cada lado. Est\u00e1 pronto.



Receita





Agenda

- 1 Algoritmos
- 2 Pseudo-código



Exemplo de pseudo-código

Um exemplo:

- 1 algoritmo "nome"
- 2 inicio
- 3 Escreva os termos de Fibonacci inferiores a L
- 4 fim—algoritmo

Outro exemplo:

- 1 algoritmo "nome"
- Escreva os termos de Fibonacci inferiores a L
- 3 fim-algoritmo



Refinamentos sucessivos

Um exemplo:

- algoritmo "Termos de Fibonacci"
 inicio

 1. Escreva os termos inferiores a L
- 4 fim-algoritmo

Refinamentos:

- 1 Refinamento 1.
- 2 1.1. Receba o valor de L
- 3 1.2. Processe os dois primeiros termos
- 1.3. Processe os termos restantes (inferiores a L)
- 5 fim-refinamento



Estrutura sequencial

- comando 1, comando 2, ..., comando n
- um comando é executado logo depois que o termina a execução do comando anterior.
- 1 Refinamento 1.
- 1.1. Receba o valor de L
- 3 1.2. Processe os dois primeiros termos
- 4 1.3. Processe os termos restantes (inferiores a L)
- 5 fim-refinamento



Estrutura condicional

- <u>se</u> condição <u>então</u> comandos-1 <u>senão</u> comandos-2 <u>fim-se</u>
- É realizado um teste (condição), se ele for verdadeiro, a sequência de comandos-1 será executada, caso contrário (senão) é a sequência de comandos-2 que será executada.

```
Refinamento 12
     atribua 1 ao valor do primeiro termo
2
     Se ele é menor que L
3
         entao escreva-o
     fim-se
5
     atribua 1 ao valor do segundo termo
     se ele é menor que L
7
         entao escreva-o
8
     fim-se
9
   fim-refinamento
10
```



Estrutura de repetição

- repita comandos <u>se</u> condição <u>então</u> interrompa <u>fim-se</u> fim-repita.
- permite que uma sequência de comandos seja executada, até que uma condição seja verificada como verdadeira.

```
refinamento 1.3
1
         repita
2
             calcule o novo termo somando os dois
3
                termos anteriores
             se novo termo é maior ou igual a L
4
                 então interrompa
5
                 senão escreva-o
6
            fim-se
7
         fim-repita
8
      fim-refinamento
9
```



Juntando tudo

```
Algoritmo "termos de fibonacci"
1
       receba o valor de l
2
       atribua 1 ao valor do primeiro termo
3
      se ele é menor que L
4
          entao escreva-o
5
      fim-se
6
       atribua 1 ao valor do segundo termo
7
      se ele é menor que L
8
          entao escreva-o
g
      fim-se
10
       repita
11
          calcule o novo termo somando os dois termos
12
              anteriores
          se novo termo é maior ou igual a L
13
14
             então interrompa
             senão escreva—o
15
          fim-se
16
      fim-repita
17
   fim-algoritmo
18
```