

1. TÓPICOS DE ESTUDO

Lógica de programação e sintaxe

- Tópico 1: Variáveis e Operadores
 - o Variáveis:
 - Tipos de variáveis: Quantitativa e qualitativa
 - Tipos de dados: numeric, interger, character, logical, factor
 - o Operadores:
 - Aritméticos: +, -, *, ^, %
 - Lógicos: ==, !=, <=, &, |
 - Sequências: seq(), rep()
- Tópico 2: Estrutura de dados
 - Vector
 - Matrix
 - o List
 - o Data.frame
 - o Fatiamento e Indexação
- Tópico 3: Loops
 - o if, else, ifelse
 - o for
 - o while
 - o next e break
- Tópico 4: Funções e funções vetorizadas
 - Funções nativas do R: sum(), mean(), length(), paste()

- o Criação de funções:
 - Argumentos
 - return()
 - Variáveis globais vs. variáveis locais
 - Funções lambda
- Funções vetorizadas
 - apply(), lapply(), sapply()
 - purrr:map()

A partir desse ponto, já cobrimos toda a base lógica de programação, então seria ideal cobrir bastante prática que incluísse todos esses quatro tópicos. É bom ter exercícios que você não sabe qual tópico você usaria.

- Tópico 5 (extra): Importação
 - o Importação de dados
 - Importação de pacotes

Prática:

Análise descritiva e exploratória

- Tópico 6: Medidas descritivas
 - Medidas de posição:
 - Tendência central: *mean()*, median(), moda
 - Outras: Quartis, quantis, percentis, min e max
 - Medidas de posição:
 - sd(), var(), range(), CV, amplitude, interquartil
 - summary()
- Tópico 7: Manipulação de dados
 - Dataframe:
 - nrow(), ncol(), summary()
 - Fatiamento: df\$coluna, df[['coluna']], df[a, b], df[a]
 - dplyr e tidyr (MUITO IMPORTANTE)
- Tópico 8: gráficos no R e ggplot2
- 2. TRABALHO FINAL: CRIAÇÃO DE UM MODELO DE LOGÍSTICA Tópicos, ementas, teoria: A PESQUISAR

3. REFERÊNCIAS

https://www.kaggle.com/datasets/uciml/iris