## 1. TÓPICOS DE ESTUDO

## Lógica de programação e sintaxe

- Tópico 1: Variáveis e Operadores
  - Variáveis:
    - Tipos de variáveis: Quantitativa e qualitativa
    - Tipos de dados: *numeric, interger, character, logical, factor*
  - Operadores:
    - Aritméticos: +, -, \*, ^, %
    - Lógicos: ==, !=, <=, &, |
    - Sequências: seq(), rep()
- Tópico 2: Estrutura de dados
  - Vector
  - Matrix
  - List
  - o Data.frame
  - o Fatiamento e Indexação
- Tópico 3: Loops
  - o if, else, ifelse
  - o for
  - o while
  - o next e break
- Tópico 4: Funções e funções vetorizadas
  - Funções nativas do R: sum(), mean(), length(), paste()
  - Criação de funções:
    - Argumentos
    - return()
    - Variáveis globais vs. variáveis locais
    - Funções lambda
  - Funções vetorizadas
    - apply(), lapply(), sapply()
    - purrr:map()

A partir desse ponto, já cobrimos toda a base lógica de programação, então seria ideal cobrir bastante prática que incluísse todos esses quatro tópicos. É bom ter exercícios que você não sabe qual tópico você usaria.

- Tópico 5 (extra): Importação
  - o Importação de dados

Importação de pacotes

Prática:

## Análise descritiva e exploratória

- Tópico 6: Medidas descritivas
  - Medidas de posição:
    - Tendência central: *mean()*, median(), moda
    - Outras: Quartis, quantis, percentis, min e max
  - Medidas de posição:
    - *sd()*, *var()*, *range()*, CV, amplitude, interquartil
  - o summary()
- Tópico 7: Manipulação de dados
  - o Dataframe:
    - nrow(), ncol(), summary()
    - Fatiamento: df\$coluna, df[['coluna']], df[a, b], df[a]
  - dplyr e tidyr (MUITO IMPORTANTE)
- Tópico 8: gráficos no R e ggplot2
- 2. TRABALHO FINAL: CRIAÇÃO DE UM MODELO DE LOGÍSTICA Tópicos, ementas, teoria: A PESQUISAR
- 3. REFERÊNCIAS

https://www.kaggle.com/datasets/uciml/iris