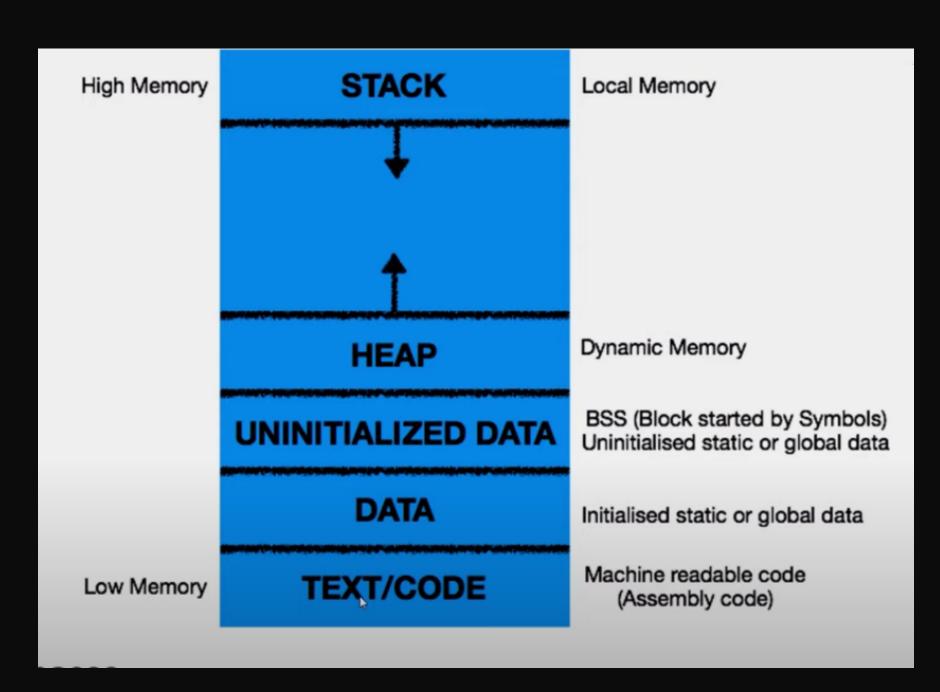


# <a href="mailto-size: 180%"><a href="mailto-size: 180%"><a

**COMPILE** 



# Alocação de Memória em Python



Em mais linguagens mais leves e fortemente tipadas é comum a alocação estática.

Em Python, tudo é dinâmico. Por baixo dos panos, todo o gerenciamento de memória é feito pela própria máquina no HEAP.

Ou seja, adeus malditos ponteiros!



### Condicional IF e ELSE

Estrutura excludente para tomada de decisões

O ELSE só acontece quando a condição do IF não passa

O **ELSE** trabalha com booleanos

Escolpos Definidos Pela identação!!!!



Se x for igual a y, então mostre "Paçoca!", senão mostre "Chocolate!".

```
if x == y:
    print("Paçoca!")
    else:
    print("Chocolate!")
```



Relembrando...

# Laços: While e For

```
#programa que imprime os números de 1 a 10 usando um loop while
num = 1
while num <= 10:
    print(num)
num += 1</pre>
```

#programa que imprime os números de 1 a 10 usando um loop for
for num in range(1, 11):
 print(num)



# Funções

```
# Definindo uma função que verifica se um número é par ou ímpar
def par_ou_impar(numero):
 if numero % 2 == 0:
    return "O número é par."
  else:
    return "O número é ímpar."
# Chamando a função com um número de exemplo
resultado = par_ou_impar(7)
# Exibindo o resultado
print(resultado)
```

### Entrada e Saída de Dados

```
nome = input("Digite o seu nome: ")
print("Olá,", nome)
idade = 25
print("Meu nome é", nome, "e eu tenho", idade, "anos.")
```

#### Usando "map" e "cast"

```
num1, num2 = map(int, input("Digite dois números inteiros separados por espaço:
").split())
resultado = num1 + num2
print("A soma de", num1, "e", num2, "é", resultado)
```

#### ash h

# Exercício - Plotagem Simples de Gráfico

Suponha que você tenha os seguintes dados de vendas de uma loja de roupas em diferentes meses do ano:

vendas = [5000, 6000, 4500, 7000, 8000, 6500, 7500, 9000, 10000, 8500, 9500, 11000]

Você quer analisar a tendência de vendas ao longo do ano e identificar quais foram os meses de maior e menor vendas. Para fazer isso, você decide plotar um gráfico de linhas com os dados de vendas.

Dica: usem matplotlib



# Exercício - Detecção de anagramas

Escreva um programa em Python que leia duas strings do usuário e determine se elas são anagramas (ou seja, se as letras de uma podem ser rearranjadas para formar a outra). Se as strings forem anagramas, o programa deve exibir uma mensagem informando isso. Caso contrário, o programa deve exibir uma mensagem informando que as strings não são anagramas. Certifique-se de que o programa funcione corretamente mesmo que as strings tenham letras maiúsculas e minúsculas diferentes (por exemplo, "Casa" e "saca" devem ser consideradas anagramas).



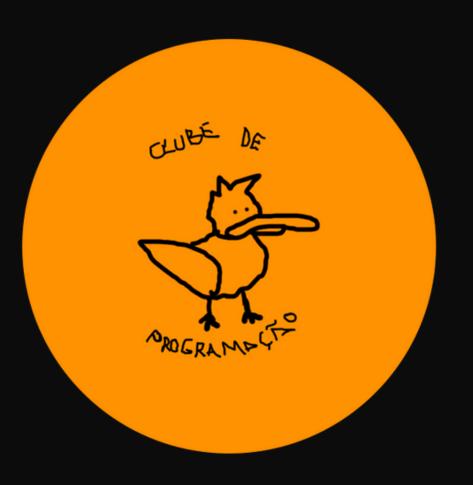
# Exercício - Jogo da advinhação

Escreva um programa em Python que simule um jogo de adivinhação em que o usuário tem que adivinhar um número de 1 a 100 em no máximo 7 tentativas. O programa deve gerar um número aleatório entre 1 e 100 e o usuário deve tentar adivinhar qual é o número. Se o usuário acertar o número, o programa deve exibir uma mensagem informando que ele acertou e quantas tentativas foram necessárias. Se o usuário não acertar o número em 7 tentativas, o programa deve exibir uma mensagem informando que ele perdeu e qual era o número secreto. Além disso, o programa deve informar ao usuário se o número que ele digitou é maior ou menor do que o número secreto.



### Questões do Beecrowd!

Fazer as questões do BeeCrowd que separamos na última aula mandamos no whatzap (se der tempo)



Obrigado pela atenção!