
Bootstrap

Projeto: Game Tech

Equipe Responsável

Bruna Camilly – Matrícula: 01534213

João Victor Silva – Matrícula: 01516498

Lucas Fernando Oliveira – Matrícula: 01522097

Selton Alves – Matrícula: 01528401

Thamyres Cordeiro – Matrícula: 01517824

Introdução

O Bootstrap é framework Front End utilizados por milhares de desenvolvedores web pelo mundo. A partir dele, muitas etapas do desenvolvimentos web se tornam mais rápidas e dinâmicas, pois já trazem consigo diversos elementos prontos e estilizados.

Ele é uma ferramenta gratuita para desenvolvimento HTML, CSS e JS. Portanto, é uma ferramenta de código fonte aberto para todos. Contudo, hoje em dia, é o framework Front End mais conhecido e mais utilizado pelo mundo.

Como Utilizar o Bootstrap

Para utilizar faça o download do Bootstrap no site oficial da ferramenta. Adicione os arquivos “bootstrap.min.css” e “bootstrap.min.js” nas pastas correspondentes a eles dentro do seu site. Depois, é só chamar o CSS e o JS dentro da tag **<head>** do HTML. É importante lembrar que este framework acessa a biblioteca jQuery para ativar o comportamento de seus plugins. Portanto, lembre-se de inseri-lo em sua página para que tudo funcione perfeitamente.

Outra forma, é chamando através de um artigo externo.

Vantagens

- Possui uma extensa biblioteca de componentes, como ícones, caixas de texto, painéis e cores em links.
- Permite que menos código possa ser escrito, já que ele entrega uma série de formatações visuais prontas.
- O Bootstrap traz consigo um sistema de layout 100% responsivo.
- Documentação atualizada , fácil acesso e completa.

Desvantagens

- A principal desvantagem seu uso é o excesso de padronização. Por ser muito utilizado mundo afora, é possível perceber vários sites que seguem um mesmo padrão, como se fossem praticamente cópias um dos outros. Isso torna ruim do ponto de vista de inovação.
- Um dos problemas relatados por alguns desenvolvedores é que o Bootstrap entrega muitos códigos que não são utilizados, o que pode deixar o carregamento do site mais lento.

Referências

Nesta seção serão apresentadas as referências utilizadas para elaboração deste documento.
data: 08/12/2022.

- <https://classpert.com/pt-BR/blog/o-que-e-bootstrap>
- <http://glauberramos.com/porque-nao-usar-bootstrap.html>
- <https://www.homehost.com.br/blog/tutoriais/o-que-e-bootstrap/>