UNIVERSIDADE NOVE DE JULHO - UNINOVE

Tobias Gomes Santos RA: 914116275

José Nilton de Oliveira Silva RA: 914112464

SISTEMA WEB DE GESTÃO DE USUÁRIOS DO SAMBA – GO-SAMBA4

SISTEMA WEB DE GESTÃO DE USUÁRIOS DO SOFTWARE SAMBA

SÃO PAULO 2017 Tobias Gomes Santos RA: 914116276

José Nilton de Oliveira Silva RA: 914112464

SISTEMA WEB DE GESTÃO DE USUÁRIOS DO SAMBA – GO-SAMBA4

SISTEMA WEB DE GESTÃO DE USUÁRIOS DO SOFTWARE SAMBA

Projeto de Pesquisa apresentado ao Curso de Bacharelado em Ciência da Computação da Universidade Nove de Julho como requisito parcial para obtenção do grau de Bacharel em Ciência da Computação.

Linha de Pesquisa: Modelagem Computacional

Orientador: Prof. Dr. Leandro Zerbinatti

SÃO PAULO 2017

LISTA DE ILUSTRAÇÕES

Figura 1 – Utilizando os estilos para formatar textos	15
Figura 2 – Exemplo de atualização automática do sumário	16
Figura 3 – Etapas de um sistema de visão computacional típico	16
Figura 4 – Processo de reconhecimento de padrões em imagens digitais	16

LISTA DE TABELAS

Tabela 1 – Resultados obtidos com o algoritmo A	.16
Tabela 2 – Resultados obtidos com o algoritmo B	.16
Tabela 3 – Resultados do experimento com as imagens do conjunto I	.16
Tabela 4 – Resultados do experimento com as imagens do conjunto II	.16

LISTA DE ABREVIATURAS E SIGLAS

Python Python é uma linguagem de programação de alto nível, interpretada,

de script, imperativa, orientada a objetos, funcional, de tipagem

dinâmica e forte.

Samba Samba é o pacote padrão de interoperabilidade do Windows para

Linux e Unix.

Flask Web structure written in Python and based on the WSGI library

WEB World Wide Web.

Git Sistema de controle de versão distribuído.

Github Plataforma de hospedagem de código para controle de versão e

colaboração.

BSD Berkeley Software Distribution.

AD Active Directory é uma implementação de serviço de diretório no

protocolo LDAP.

SUMÁRIO

LISTA DE ILUSTRAÇÕES

LISTA DE TABELAS

LISTA DE ABREVIATURAS E SIGLAS

1 INTRODUÇÃO	7
1.1 DELIMITAÇÃO DO TEMA	7
1.2 PROBLEMA	7
1.3 HIPÓTESE(S)	7
1.4 OBJETIVOS	9
1.4.1 Objetivos gerais	9
1.4.2 Objetivos específicos	9
1.5 JUSTIFICATIVA	10
2 REVISÃO DA LITERATURA	11
2.1 Projeto	
3 METODOLOGIA	12
3.1 SOFTWARE UTILIZADOS	12
4 RESULTADOS	15
5 ANÁLISE DOS RESULTADOS	17
6 CONCLUSÃO	18
REFERÊNCIAS BIBLIOGRÁFICAS	20
FOLHA DE APROVAÇÃO DO PROJETO	21
ANEXOS	25

1 INTRODUÇÃO

DELIMITAÇÃO DO TEMA

Até a versão 3 do software Samba, existia uma interface web chamada SWAT para administrá-lo, com a chegada da nova versão 4.0 em Dezembro de 2012, essa interface web de administração foi descontinuada para o Samba 4.0, surgiu uma interface nova chamada SWAT2 que vem sendo desenvolvida em Python mas ainda não foi finalizada e não tem um passo a passo simples e funcional de como instalar e integrar essa ferramenta em um Servidor com o serviço do Samba 4 ativo.

Fizemos várias pesquisas na internet e não encontramos nenhuma interface de administração web de fácil instalação para gerenciar o Samba, nem ao menos algo simples que possa criar, editar e excluir usuários no Samba.

Sei que podemos administrar o Samba pela ferramenta gráfica RSAT disponível no ambiente Microsoft Windows, mas isso implica em ter uma estação desktop Windows a partir da versão 7 e precisa ser um Windows que consiga integrar no ambiente Active Directory do Samba 4.

1.1 PROBLEMA

O projeto Go-Samba4 tem como solução a gestão de usuários e grupos no ambiente server do sistema Samba 4, com uma interface web simples, leve e intuitiva, desenvolvida para promover um ambiente controlado onde o administrador possa gerenciar um sistema que antes só podia ser gerenciado por linha de comando usando o samba-tool no ambiente Linux ou por uma interface Desktop Windows.

1.2 HIPÓTESE(S)

Esse trabalho apresenta um projeto que vai criar uma solução web desenvolvida na linguagem Python usando o framework Flask para gestão de usuários no software Samba 4, preocupando-se em criar algo que seja simples e intuitivo, de fácil execução em um servidor com o software Samba na versão 4.7.0 ou superior instalado.

O intuito é criar o projeto open source (aberto), com seu código disponível no GitHub no endereço https://github.com/jniltinho/go-samba4, desse modo todos podem baixar, usar e contribuir de alguma forma na melhoria e crescimento do projeto.

OBJETIVOS

Criar uma interface fácil e útil para que o usuário final tenha fácil compreensão na utilização do sistema proposto. Temos como intuito de facilitar ao usuário desde a instalação até a configuração e administração dos novos usuários tais como criar, excluir, alterar, bloquear ou permitir acessos específicos aos diretórios do servidor.

Objetivos gerais

Neste trabalho, apresenta-se um projeto em Samba na versão 4.8.2 onde o desenvolvimento será baseado na linguagem Python, para o gerenciamento de novos usuários e seus respectivos acessos. O sistema a ser desenvolvido irá trazer uma interface de gerenciamento intuitivo de fácil entendimento, onde os novos usuários possuirão uma fácil compreensão desde a instalação do sistema a configuração do sistema.

Objetivos específicos

- Levantamento de informações.
- Desenvolver as páginas e formulários nas páginas web.
- Desenvolver os Layout e formulários do sistema.
- Cadastrar informações.

1.5 JUSTIFICATIVA

A necessidade do desenvolvimento desse sistema foi identificada quando não havia uma solução já criada para o gerenciamento de um ambiente de servidores baseado em SAMBA 4.8.2. O sistema proposto será desenvolvido em Python onde todo o desenvolvimento ocorrera em open source, assim permitindo que outros possam interagir a melhorar e evoluir o projeto.

A ideia é criar um sistema executável que possua uma interface iterativa auxiliando o usuário na execução das suas tarefas sem haver a necessidade de conhecimento avançados em informática.

Percebe-se que a utilização desse software para pequenas e grandes empresas é recomendada, pois proporcionara uma gestão de todas as atividades dos usuários com uma visão mais detalhada.

REVISÃO DA LITERATURA

Este capitulo apresenta um projeto baseado no Samba 4.8.2 para administração remota de servidores Windows.

2.1. Projeto

METODOLOGIA

Este capitulo apresenta uma descrição dos softwares e sistemas utilizados para o desenvolvimento do projeto proposto, bem como dos processos envolvidos para o desenvolvimento.

3.1 Software utilizados

O sistema será desenvolvido na linguagem Phyton utilizando o sistema Framework Flask e SAMBA 4.8.2 para o acesso e administração de usuários no servidor.

Sistemas

Flask (Framework web)

É um framework web escrito em Python e baseado na biblioteca WSGI (Web Server Gateway Interface) "em português Interface de Porta de Entrada do Servidor Web: é uma especificação para uma interface simples e universal entre servidores web e aplicações web ou frameworks para a linguagem de programação Python." e na biblioteca de Jinja2. Flask está disponível sob os termos da licença BSD.

Flask tem a flexibilidade da linguagem de programação Python e provê um modelo simples para desenvolvimento web. Uma vez importando no Python, Flask pode ser usado para economizar tempo construindo aplicações web. Um exemplo de aplicação desenvolvida com Flask é a página da comunidade de desenvolvedores do framework.

É chamado de micro framework porque mantêm um núcleo simples, mas estendível. Não há uma camada de abstração do banco de dados, validação de formulários, ou qualquer outro componente onde bibliotecas de terceiros existem para prover a funcionalidade. Assim, Flask suporta extensões capazes de adicionar tais funcionalidades na aplicação final. Há uma vasta coleção de bibliotecas para

resolver essas questões em Python, isso simplifica o framework e torna sua curva de aprendizado mais suave.

Samba

O Samba é um pacote de software distribuído gratuitamente. Possui um conjunto de ferramentas que permite a comunicação entre maquinas Windows e Linux. Ele permite que os administradores tenham flexibilidade e liberdade para escolha de sistemas e equipamentos para a infraestrutura da rede.

O criador do samba é Andrew Tridgell, um estudante da Universidade Nacional Australiana em Camberra. O sistema surgiu a partir de sua necessidade, em interligar um computador com sistema operacional da Microsoft, a uma estação de trabalho.

Andrew então desenvolveu um sistema para capturar o trafego de dados na rede e realizou engenharia reversa no protocolo de compartilhamento da Microsoft, o SMB (Server Message Block) e o implementou no sistema UNIX.

Debian

O Debian é uma organização exclusivamente de voluntários dedicada ao desenvolvimento de software livre e a promover os ideais da comunidade de Software Livre. O Debian Project começou em 1993, quando lan Murdock lançou um convite aberto a criadores de software para contribuírem para uma distribuição de software completa e coerente baseada no relativamente novo kernel Linux. Esse relativamente pequeno grupo de dedicados entusiastas, originalmente com fundos da Free Software Foundation e influenciados pela filosofia GNU, cresceu com o passar dos anos para uma organização com cerca de 1062 Debian Developers.

Os Debian Developers estão envolvidos numa série de atividades, incluindo a administração do site WEB e do arquivo FTP, design gráfico, análise legal de licenças de software, escrever documentação, e, claro, manter pacotes de software.

3.2 Protocolos:

LDPA (Lightweight Directory Access Protocol)

LDPA é um protocolo de rede que roda sobre o TCP/IP que permite organizar os recursos de rede de forma hierárquica, como uma árvore de diretório, onde temos primeiramente o diretório raiz, em seguida a rede da empresa, o departamento e por fim o computador do funcionário e os recursos de rede (arquivos, impressoras, etc.) compartilhados por ele. A árvore de diretório pode ser criada de acordo com a necessidade.

O LDAP oferece uma grande escalabilidade. É possível replicar servidores (para backup ou balanceamento de carga) e incluir novos servidores de uma forma hierárquica, interligando departamentos e filiais de uma grande multinacional por exemplo. A organização dos servidores neste caso é similar ao DNS: é especificado um servidor raiz e a partir daí é possível ter vários níveis de sub-servidores, além de mirrors do servidor principal.

Active Directory

O Active Directory (AD) é um serviço de diretório baseado no protocolo LDAP, nativo dos sistemas Windows Server oferecido desde a versão Windows Server 2000. O AD armazena informações de usuários, impressoras, servidores, grupos de usuários, computadores e políticas de segurança.

O AD pode ser utilizado tanto em redes de pequenas organizações, como em grandes corporações. Uma rede onde o AD está instalado pode conter um ou mais domínios. Com o uso do AD, um usuário precisa ser cadastrado em apenas um dos domínios, podendo receber permissões para usar recursos em qualquer um dos domínios. A compatibilidade entre os domínios é possível graças a relação de confiança entre eles.

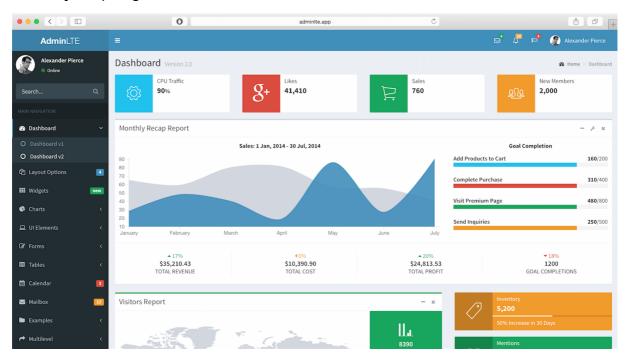
RESULTADOS

Este capítulo apresenta uma previa abordagem dos resultados que são esperados a partir do desenvolvimento do projeto

4.1 Sistema proposto

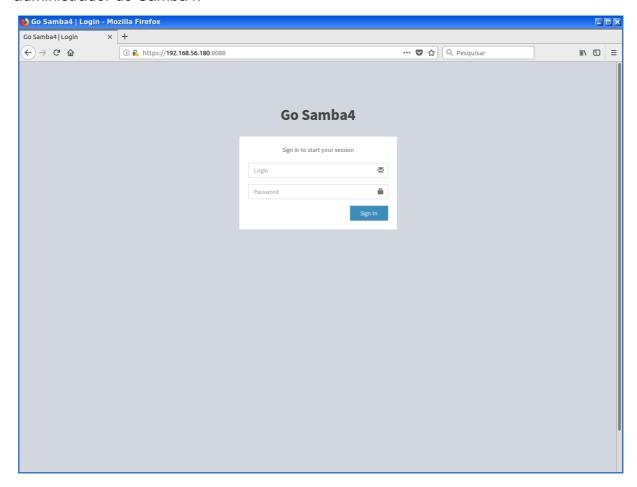
Com o projeto em desenvolvimento e previamente concluído não foi de difícil desenvolvimento, pois tivemos como escolha utilizar sistemas baseados em Python que possui uma linguagem fácil e compatibilidade com outros softwares utilizado no desenvolvimento do projeto.

Com tudo pronto e previamente configurado deu se inicio ao desenvolvimento, houve complicações no desenvolvimento do layout onde pôr fim foi decidido que iriamos utilizar um pronto com isso o sistema já possuí a tela de login, as regras de acesso dos devidos usuários. Decidimos utilizar um projeto de template free feito com Boostrap chamado AdminLTE que está disponível no GITHUB no seguinte endereço https://github.com/almasaeed2010/AdminLTE.

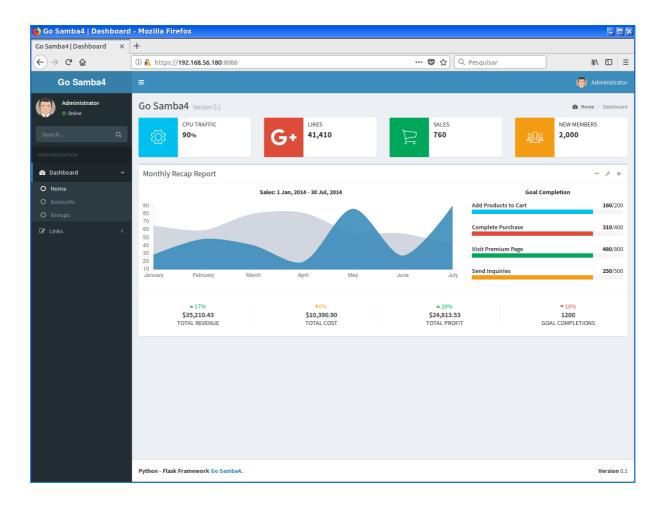


4.2 Telas do Sistema

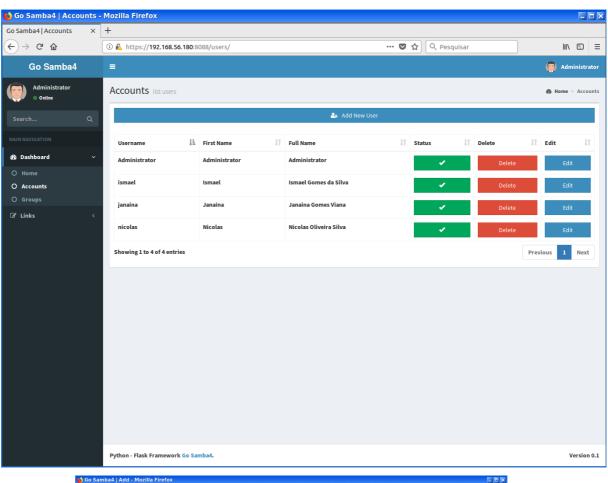
Tela de login, nessa tela você precisa colocar o login e senha de algum usuário administrador do Samba4.

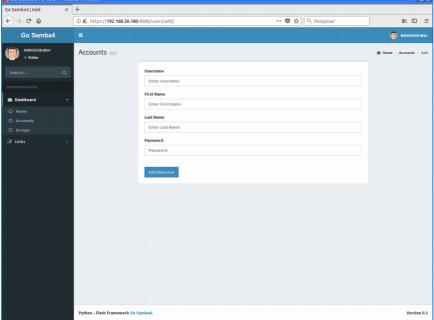


Tela principal depois que faz o login no Sistema, essa tela ainda está em desenvolvimento para mostrar os gráficos e status do Servidor que está instalado o go-samba4.

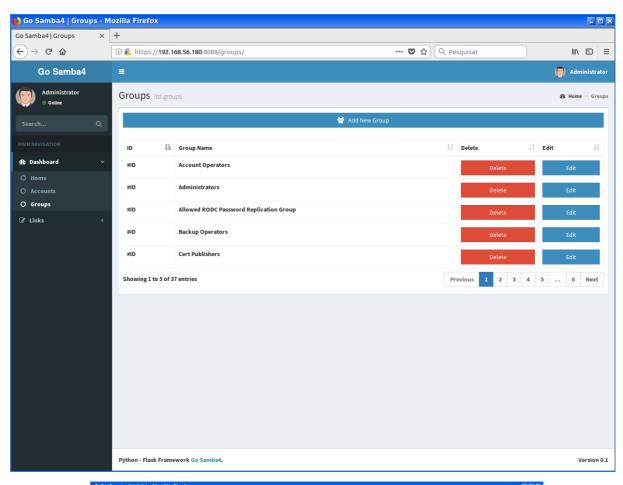


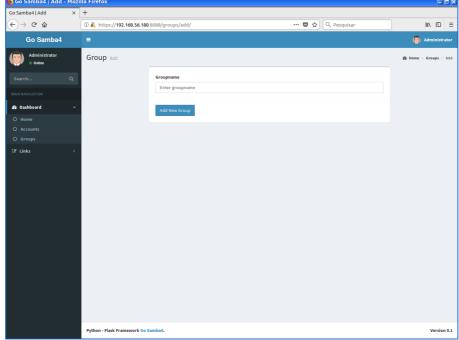
Tela que lista os usuários cadastrado no samba4, nessa tela você tem a opção de adicionar e excluir usuários no samba4.





Tela que lista os grupos cadastrado no samba4, nessa tela você tem a opção de adicionar e excluir grupos no samba4.





5 ANÁLISE DOS RESULTADOS

6 CONCLUSÃO

O desenvolvimento desse projeto nos proporcionou a oportunidade de conhecer um ambiente novo, onde poderemos aplicar esses conhecimentos adquiridos durante o curso de Ciência da Computação assim contribuindo para o melhoramento das atividades futuras.

Os estudos realizados durante todo o projeto revelaram que o sistema proposto quando implementado agregara benefícios substanciais para a administração de rede. O uso do AD (Active Directory), principal serviço disponibilizado pelo SAMBA funciona centralizando as informações dos usuários, computadores, impressoras, grupos de usuários e políticas de segurança.

O Flask Framework nos proporcionou um desenvolvimento muito rápido devido as suas propriedades de linguagem Python.

O sistema de template AdminLTE feito com boostrap facilitou a criação das telas web para gestão do samba4, usando esse projeto focamos no desenvolvimento das funções para gestão dos usuários e grupos no backend do projeto.

Comecei esse projeto em 2013 com o nome de smb4manager, está disponível no Github nesse link https://github.com/jniltinho/smb4manager, desenvolvido em Python, juntamento com as libs Python do Samba4.

O projeto feito para o TCC foi chamado de go-samba4, no inicio do TCC, decidimos reescrever todo o projeto em Golang, por causa da portabilidade da linguagem, fazendo com que um único binário seja usado para quase todas as distribuições Linux.

Em virtude da dificuldade na reescrita das funções e métodos para Golang, voltamos atrás e optamos por manter o projeto em Python, mas agora usando um empacotador chamado Pyinstaller para gerar um único binário, facilitando a instalação do software no Servidor.

REFERÊNCIAS BIBLIOGRÁFICAS

Joélson E. de Almeida, Alexssandro C. Antunes, Jéferson M. de Limas - Instituto Federal De Educação, Ciência e Tecnologia Catarinense

http://sombrio.ifc.edu.br/download/redes/TCC_2013/ARTIGO_Joelson.pdf

FOLHA DE APROVAÇÃO DO PROJETO

Tobias Gomes Santos Ra: 914116276 José Nilton de Oliveira Silva Ra: 914112464

SISTEMA WEB DE GESTÃO DE USUÁRIOS DO SAMBA4 – GO-SAMBA4

SISTEMA WEB DE GESTÃO DE USUÁRIOS DO SOFTWARE SAMBA4

Projeto de Pesquisa e Desenvolvimento apresentado ao curso de Bacharelado em
Ciência da Computação da Universidade Nove de Julho como requisito parcial para
obtenção do grau de Bacharel em 2018, sob a orientação do Prof. Dr. Leandro
Zerbinatti

Data:/	
	Assinatura do professor orientador
OBSERVAÇÕES:	

ANEXOS