



FELIPPE VELASQUES GIRIBONI

**DESENVOLVIMENTO DE WEBSITE PREFEITURA MUNICIPAL DE
DOM PEDRITO**

**Dom Pedrito
2014**



FELIPPE VELASQUES GIRIBONI

DESENVOLVIMENTO DE WEBSITE PREFEITURA MUNICIPAL DE DOM PEDRITO

Trabalho cujo objetivo desenvolver um website para a Prefeitura Municipal de Dom Pedrito na Disciplina de Programação Web como requisito básico para a apresentação do Trabalho de Conclusão de Curso, do Curso de Técnico em Informática.

Professor Orientador: Geyson Silva

**Dom Pedrito
2014**

AGRADECIMENTOS

Agradeço primeiramente a Deus, por me iluminar e abençoar minha trajetória.

A minha mãe Dilce, pelo apoio e por tudo que sempre fez por mim, pela simplicidade, exemplo, amizade, e carinho, fundamentais na construção do meu caráter.

Aos meus tios Jocemara e Vladimir, pelo incentivo, apoio e estímulo para minha conclusão de curso.

Ao meu orientador Professor Geyson Silva por me ajudar nos momentos de dúvidas tanto práticas como teóricas.

A todos nossos professores que contribuíram e enriqueceram meus conhecimentos no curso.

E a todos que de alguma forma ajudaram, agradeço por acreditarem no meu potencial, nas minhas ideias, nos meus devaneios, principalmente quando nem eu mais acreditava.

“O maior inimigo do
conhecimento não é ignorância,
mas a ilusão do conhecimento.”

Stephen Hawking

DEDICATÓRIA

Dedico esse trabalho a mim pelo meu esforço e determinação durante o curso e todas as pessoas que me ajudaram durante o meu processo de formação.

RESUMO

O desenvolvimento deste trabalho teve como objetivo desenvolver um site para a Prefeitura Municipal de Dom Pedrito e criar um sistema de dados automatizados para a mesma, o site possui sistema para cadastro de dados políticos, downloads, estrutura administrativa, galeria de fotos e notícias. A metodologia utilizada foi de pesquisa bibliográfica e descritiva além de utilizar a pesquisa virtual sobre html5, css3, Java Script que dificilmente são encontrados em livros, o website foi desenvolvido nas cores da bandeira com a finalidade de aproximar a prefeitura com seu público alvo utilizando a tecnologia. O site foi desenvolvido com sucesso, atingindo os objetivos da prefeitura, consegui medir resultados antes da implantação e depois, foram relatados depoimentos de servidores e usuários do site falando que ficou de melhor acesso as informações nele disponíveis.

Palavras chaves: Prefeitura, desenvolvimento e WEB.

ABSTRACT

The development of this work was to develop a website for the Municipality of Dom Pedrito and create an automated system for the same data, the site has the system for registration of political data, downloads, administrative structure, photo gallery and news. The methodology was descriptive and bibliographical survey besides using virtual research on html5, CSS3, Java Script which are hardly found in books, the website was designed in the colors of the flag with the purpose of bringing the city hall with your audience using the technology. The site was developed successfully, achieving the goals of the municipality was able to measure outcomes before and after implementation were reported depositions of servers and users of the site saying it was better access the information available therein.

Key words: City Hall, development and WEB

Lista de Abreviaturas

WWW- *World Wide Web*(Rede de alcance Mundial).

HTML- *HyperText Markup Language*(Linguagem de Marcação de Hipertexto).

PHP- *Hypertext Preprocessor*", originalmente *Personal Home Page*.

CSS- *Cascading Style Sheets*(Folha de Estilos em Cascata).

SQL- *Structured Query Language*(Linguagem de Consulta Estruturada).

SGBD- *Data Base Management System*(Sistema de Gerenciamento de Banco de dados).

Lista de figuras

Figura 1 – HeidiSQL	16
Figura 2 – WampServer	17
Figura 3 – Index do site	18
Figura 4 – Topo do site	19
Figura 5 – Menu do site	20
Figura 6 – Menu sidebar	21
Figura 7 – Menu Drop Down	22
Figura 8 – Banner animado do site	24
Figura 9 – Tabela com pesquisa e paginação	25
Figura 10 – Mascara de formulário	26
Figura 11 – Valida formulário	27
Figura 12 – Cotação do arroz e boi gordo	29
Figura 13 – Login do site	30

SUMÁRIO

1. INTRODUÇÃO	11
2. JUSTIFICATIVA	12
3. OBJETIVOS	13
3.1 GERAL.....	13
3.2 ESPECÍFICOS.....	13
4. METODOLOGIA DA PESQUISA	14
4.1 TECNOLOGIAS USADAS	14
4.1.1 HTML.....	14
4.1.2 PHP	14
4.1.3 JAVA SCRIPT.....	15
4.1.4 CSS	15
4.1.5 BANCO DE DADOS	16
4.2 SOFTWARES UTILIZADOS	16
4.2.1 HEIDISQL	16
4.2.2 WAMP.....	17
4.2.3 PHP DESIGNER.....	17
ANEXO 1 – CSS	18
ANEXO 2 – JAVA SCRIPT.....	24
ANEXO 3- PHP	31
CONCLUSÃO.....	34
REFERÊNCIAS.....	35

1. INTRODUÇÃO

Nos últimos tempos, a Internet vem ocupando grande espaço na mídia. Desde sua criação, na década de 60, a Internet tem revolucionado o panorama mundial ao permitir, por exemplo, a comunicação entre usuários a milhares de quilômetros, pelo preço de uma ligação telefônica local, além de se tornar a mais sofisticada e completa fonte de informação existente sobre os mais diversos assuntos.

No decorrer dos anos, entre a década de 80 e o início dos anos 90, a rede foi aperfeiçoada e começaram a aparecer os serviços que deram à Internet sua feição atual. O principal deles é a *www*, lançado em 1991, que viabilizou a transmissão de imagens, som e vídeo pela rede, pois, até então, a maior parte do material disponível era composta de documentos hipertexto.

Na metade dos anos 90, com a liberalização do mercado de telecomunicações no Brasil, surgiram os primeiros Provedores de Acesso (empresas comerciais que vendem aos clientes o meio de acessar a rede). Esse fato, aliado ao preço que atingiram os computadores, fez com que a utilização da Internet se disseminasse, principalmente entre a classe média no Brasil.

O site é indispensável para uma organização competente que necessita ser vista no século XXI, hoje em dia é irrefutável para quem deseja crescer no mercado é ter um site, pois facilita todo o processo de comunicação com a empresa como envio de e-mail, visualizar o telefone para fazer contato entre outras ferramentas que o site pode ajudar na integração, cliente -> empresa.

O desenvolvimento do estágio tem como objetivo geral de desenvolver um site para a Prefeitura Municipal de Dom Pedrito e criar um sistema de inserção de dados automatizados tem como objetivo específico, idealizar o layout, criar o website, desenvolver o painel de inserção de dados, tem como justificativa de que o site atual está ultrapassado, tanto no layout criado para telas com resoluções menores, quanto nas funcionalidades para seus usuários.

2. JUSTIFICATIVA

A evolução do ambiente da Internet vivenciado atualmente requer não apenas redes mais rápidas e internacionalizadas, exige também revisões constantes do processo de desenvolvimento de software em busca do uso do aparato tecnológico condizente, aliado a adoção das melhores práticas de desenvolvimento.

A interatividade compõe fator primordial das aplicações voltadas para a Internet, sem ela as aplicações seriam incapazes de oferecer a imensa gama de serviços hoje existentes. As aplicações devem atender às requisições dos usuários, realizando acesso a dados, executando tarefas de negócios, exibindo dados e, controlando seu próprio fluxo, sempre através de uma interface amigável e uma estrutura robusta.

Assim, tão importante quanto visar o conhecimento envolvido no ambiente de um site, diante desta afirmativa, muitas serão as vantagens que tanto a empresa como o usuário encontrarão se optarem por acessar as informações pela internet.

Sabendo disso a Prefeitura Municipal de Dom Pedrito buscou estar atualizada nesse ramo e resolveu atualizar seu site no poderoso motor de buscas, visando a facilidade para que o usuário pudesse saber as notícias da cidade e consultar informações sem mesmo sair de casa.

3. OBJETIVOS

3.1 GERAL

Neste trabalho, apresenta-se um estudo introdutório sobre a complexa tarefa de criação de sites. A partir desse estudo, pretende-se atingir o objetivo deste trabalho, que é a implementação de um site para a Prefeitura que mostre as notícias da cidade, os dados da mesma, informações para o cidadão e para aqueles que pretendem fazer negócios com a empresa além de um sistema online para gerenciamento do site. Para atingir esse objetivo, além do estudo preliminar, realizamos uma análise dos sites que atualmente oferecem serviços desse tipo.

3.2 ESPECÍFICOS

- Levantar informações sobre o site atual da Prefeitura;
- Pesquisar sobre as tecnologias usadas nesse projeto;
- Desenvolver as páginas e formulários do site;
- Criar o banco de dados do sistema;
- Desenvolver as páginas e formulários do sistema;
- Cadastrar as informações;

4. METODOLOGIA DA PESQUISA

Para se obter o sucesso esperado no trabalho, foi feita uma pesquisa do que a empresa necessitava incluir no site e como gostaria que ele funcionasse feito isto começaram-se os estudos dos métodos que foram utilizados durante todo o processo, e pesquisas também das melhores maneiras de criá-lo para isso pesquisas foram feitas através de sites, fóruns e livros para a melhor exploração das ferramentas que foram utilizadas.

4.1 TECNOLOGIAS USADAS

4.1.1 HTML

HTML é a sigla de HyperText Markup Language, expressão inglesa que significa "Linguagem de Marcação de Hipertexto". Consiste em uma linguagem de marcação utilizada para produção de páginas na web, que permite a criação de documentos que podem ser lidos em praticamente qualquer tipo de computador e transmitidos pela internet.

Para escrever documentos HTML não é necessário mais do que um editor de texto simples e conhecimento dos códigos que compõem a linguagem. Os códigos (conhecidos como tags) servem para indicar a função de cada elemento da página Web. Os tags funcionam como comandos de formatação de textos, formulários, links (ligações), imagens, tabelas, entre outros.

4.1.2 PHP

PHP (um acrônimo recursivo para PHP: Hypertext Preprocessor) é uma linguagem de script open source de uso geral, muito utilizada e especialmente guarnecida para o desenvolvimento de aplicações Web embutível dentro do HTML.

4.1.3 JAVA SCRIPT

É uma linguagem de programação baseada em scripts. É atualmente a principal linguagem para programação client-side em navegadores web. Foi concebida para ser uma linguagem script com orientação a objetos baseada em protótipos, tipagem fraca e dinâmica e funções de primeira classe.

A linguagem JavaScript foi criada para trabalhar com aplicações interativas nas páginas HTML. Conhecida também como uma extensão da linguagem HTML, os comandos JavaScript são embutidos nas páginas HTML e interpretados pelo Browser, ou seja, o JavaScript não possui nenhum procedimento de compilação. Diferente da Linguagem HTML, a linguagem JavaScript corresponde a programação orientada a objetos, isto significa que todos os elementos de uma página da Web são tratados como objetos. Estes objetos são agrupados de acordo com seu tipo ou finalidade. Dentro da linguagem JavaScript, são criados automaticamente objetos que permitem que o usuário possa criar novos objetos de acordo com sua conveniência. Ao ser carregada uma página da Web, é criado um determinado número de objetos JavaScript, com propriedades e valores próprios que são ajustados pelo conteúdo da própria página. Todos eles seguem uma hierarquia que reflete toda a estrutura de uma página HTML. A linguagem JavaScript pode ser utilizada para a criação de scripts tanto do lado cliente como do lado servidor.(GOMES)

4.1.4 CSS

É a abreviatura para **Cascading Style Sheets** (Folha de Estilos em Cascata). É uma linguagem para estilos que define o layout de documentos HTML.

A sintaxe da regra CSS não é sensível ao tamanho de caixa da fonte (você pode usar letras minúsculas ou maiúsculas,

indiferentemente) e múltiplos espaços são tratados como espaço simples. Usar ou não espaços entre os componentes da regra CSS fica a critério do desenvolvedor. (SILVA)

4.1.5 BANCO DE DADOS

Um banco de dados “é uma coleção de dados inter-relacionados, representando informações sobre um domínio específico”, ou seja, sempre que for possível agrupar informações que se relacionam e tratam de um mesmo assunto, posso dizer que tenho um banco de dados. (KORTH)

4.2 SOFTWARES UTILIZADOS

4.2.1 HEIDISQL

É um programa para abrir, editar e criar bancos de dados do MySQL. Ele permite acesso local ou remoto por meio de login com seu nome de usuário e senha em um banco de dados existente.

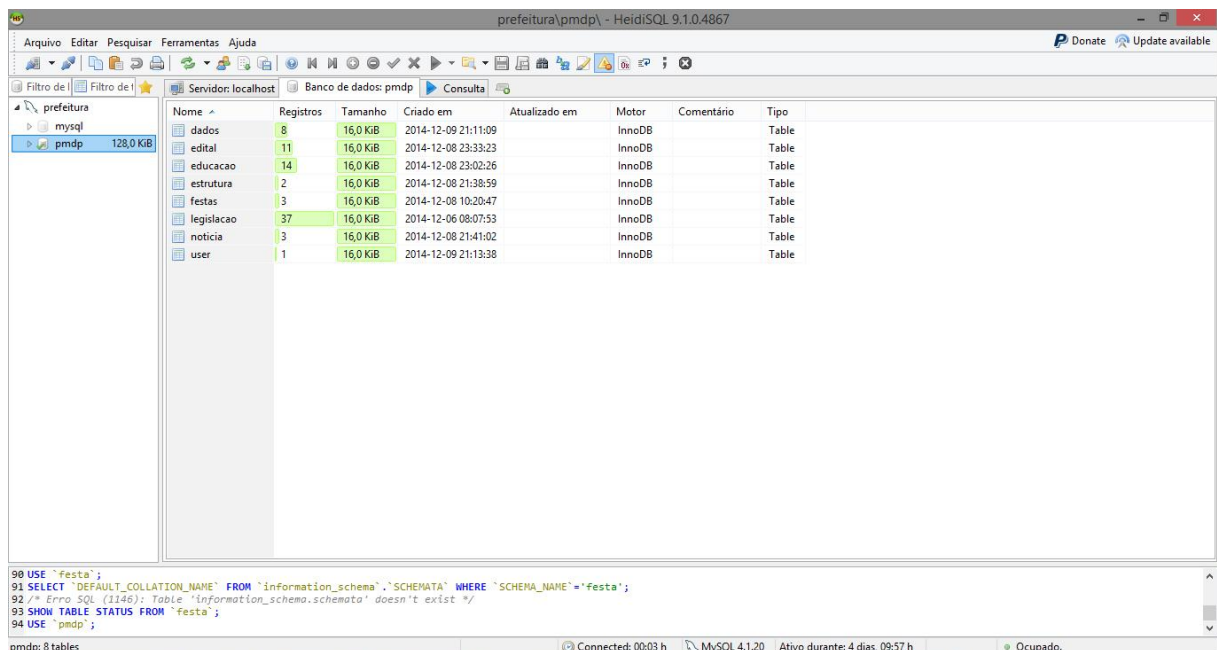


Figura 1 –HeidiSql

Fonte: Felipe Velasques

4.2.2 WAMP

Para que as linguagens funcionem corretamente foi utilizado o Software WampServer que é um ambiente de desenvolvimento web do Windows. Ele permite criar aplicações web com Apache2, PHP e um banco de dados MySQL. Paralelamente, phpMyAdmin permite que você gerencie facilmente seus bancos de dados.

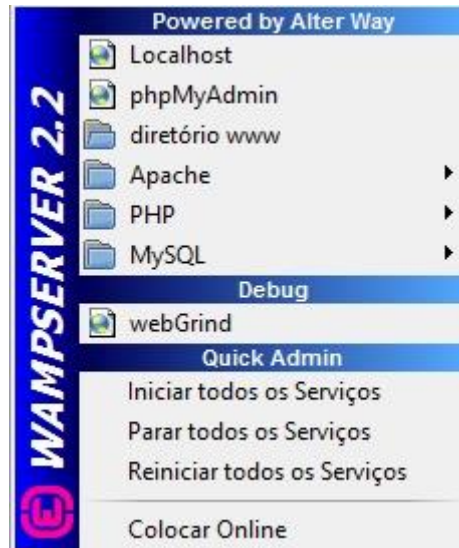


Figura 2 – WampServer

Fonte: Felipe Velasques

4.2.3 PHP DESIGNER

Editor PHP que possui ferramentas completas para você trabalhar com códigos PHP. Suas características combinam ferramentas que customizam a syntax de programação em PHP, HTML, XHTML, CSS e SQL, incluindo um navegador com testes e debug para seus scripts, possuindo integração manual.

ANEXO 1 – CSS

O layout do site foi feito em CSS, priorizando a organização e facilidade para uma maior compreensão dos usuários.

Arquivo: css/estilo.css



Figura 3 – Index do site

Fonte: Felipe Velasques

```
body { /*personaliza todos as páginas com a tag body */
padding: 0; /*define padding como 0*/
font-family: Arial, Helvetica, sans-serif; /*define a fonte do site*/
color: #FFFFFF; /*define a cor da letra*/
background: #CCCCCC; /*define a cor do plano de fundo*/
}
```

```
#site-centro { /*centraliza o site*/
width:1100px; /*define a largura*/
height:auto; /*define a altura*/
position:relative; /*define a posição do elemento*/
margin:auto; /*define margem como automática*/
}
```



Figura 4 – Topo do site
Fonte: Felipe Velasques

```
#head { /*topo do site*/
width:1100px;
height: 290px;
position:relative;
float:left; /*define o lado do elemento*/
}
```



Figura 5 – Menu do site
Fonte: Felipe Velasques

```
#menu {  
    width:1050px;  
    height:40px;  
    position:relative;  
    float:left;  
    margin-left:25px; /*coloca uma margem a esquerda*/  
}  
  
#menu ul a { /*links do menu*/  
    color:#FFFFFF;  
    font-weight:bold; /*negrito*/  
}  
  
.menu ul a li { /*lista do menu*/  
    width:174px;  
    height:40px;  
    position:relative;  
    float:left;  
    border-right:1px solid #ccc; /*borda a direita*/  
    text-align:center; /*alinha o texto no centro*/  
    line-height:40px; /*altura da linha*/  
    background:#060;  
}
```

```
.menu ul a li:hover { /*passagem do mouse*/
    background:#030;
}
```

Cidade
Dados Politicos
Sistema de Gestão Ambiental
Legislação
Câmara de Vereadores
Hinos e Simbolos
Pontos Turísticos
Links Úteis
Fale Conosco
Dados Gerais
Demografia
IDH
Educação
Servidores e Empregados
Despesas e Receitas
Editais e Licitações

Figura 6 – Menu Sidebar
Fonte: Felipe Velasques

```
#sidebar-menu ul li { /*menu lateral*/
    width:200px;
    height:30px;
    position:relative;
    float:left;
```

```

border-bottom:1px solid #ccc; /*borda em baixo*/
border-left:1px solid #ccc; /*borda a esquerda*/
line-height:30px;

}

#sidebar-menu ul a li { /*lista do menu*/
font-size:14px;
color:#030;
}

#sidebar-menu ul a li:hover { /*passagem do mouse*/
color:#000;
background:#CCC;
}

```



Figura 7 – Menu Drop Down
Fonte: Felipe Velasques

```

#sidebar-menu ul li ul li { /*item da lista desordenada*/
width:200px;
height:31px;
line-height:30px;
color:#FFF;
}

```

```
#sidebar-menu ul li ul li: hover { /*passagem do mouse na lista
desordenada*/
    color:#FFF;
    background:#030;
}
#sidebar-menu ul li: hover ul { /*passagem do mouse na lista para que a lista
desordenada apareça*/
    display: block; /*exibe um elemento como elemento de bloco */
}

#sidebar-menu li ul li a: hover { /*passagem do mouse na lista desordenada*/
    color:#FFF;
}
```

ANEXO 2 – JAVA SCRIPT

Com o uso do java script foi possível criar banners animados, mostrar a cotação do arroz e boi gordo além de tabelas com pesquisa e paginação, também foi capaz de criar o login para o painel.

Arquivo: apl/jquery.cycle.all.js



Figura 8 – Banner animado do site

Fonte: Felipe Velasques

```
<script type="text/javascript" language="javascript"
src="apl/jquery.cycle.all.js"></script> /*inclui o arquivo com o javascript na
página inicial*/

<script type="text/javascript"> /*indica que é um java script*/
$(document).ready(function(){
    $('#banner-img').cycle({ /*identifica onde será aplicado o efeito*/
        fx: 'fade', /*identifica qual tipo efeito será usado*/
        prev: '#prev', /*identifica seta anterior*/
        next: '#next', /*identifica seta proxima*/
        timeout: 8000, /*intervalo de tempo entre os efeitos*/
        speed: 500 /*tempo que acontece a transição*/
    });
});
</script>
```


Procurar:

Mostrando **10** registros por vez

Norma	Data	Ementa
Decreto nº	17/10/2007	ANEXO III - DECRETO LEI 36.601 DE 10/04/1996
Decreto nº 38	27/03/2012	Institui o cronograma de execução das atividades a serem implementadas para o atendimento integral dos dispositivos constantes no MCASP no município de Dom Pedrito.
Lei Complementar nº 01-2000	12/11/2010	Altera a abrangência da zona comercial I, definida na lei nº 24, de 9 de dezembro de 1977.
Lei nº 03-1980	12/11/2010	Institui os limites urbanos da cidade de Dom Pedrito, especialmente os constantes da lei nº 24 de 9 de dezembro de 1977
Lei nº 1109-2003	09/12/2003	Altera a redação do artigo 16, da lei nº 24, de 9 de dezembro de 1977, plano diretor urbano, quadro de usos
Lei nº 1179-2004	27/10/2004	Dispõe sobre as reservas especiais de pessoas portadoras de deficiência, nos termos do artigo 37, VIII, da constituição federal e dá outras providências.
Lei nº 1188-2004	02/12/2004	Altera a lei nº 24 de 9 de dezembro de 1977, plano diretor urbano, quadro de usos.
Lei nº 1337-2010	13/09/2006	Altera a redação do artigo 2º CAPUT e seu § 1º, do artigo 2º, artigo 7º e revoga o artigo 8º da lei nº 28, de 3 de setembro de 1982 - que cria o conselho do plano diretor urbano do município de Dom Pe
Lei nº 1494-2010	04/07/2008	Regulamenta o artigo 219 da lei orgânica do município de Dom Pedrito
Lei nº 1547	19/06/2008	CÓDIGO TRIBUTÁRIO DO MUNICÍPIO DE DOM PEDRITO.

Mostrando 1 a 10 de 37 registros

1 2 3 4 Próximo

Figura 9 – Tabelas com pesquisa e paginação

Fonte: Felipe Velasques

```
<script type="text/javascript" language="javascript"
src="apl/pg/jquery.dataTables.js"></script> /*inlui o arquivo com o javascript
na página inicial*/

<script type="text/javascript">
$(document).ready(function(){
$('#show').dataTable({ /*identifica onde a tabela será aplicada*/
"sPaginationType": "full_numbers" /*identifica o tipo de paginação*/
})
});
</script>
```

Telefone:

Figura 10 – Mascara de formulário

Fonte: Felipe Velasques

```
<script type="text/javascript" src="apl/mask/jquery.maskedinput-  
1.1.4.pack.js"></script> /*inlui o arquivo com o javascript na página inicial*/
```

```
<script type="text/javascript">  
$(document).ready(function(){  
    $("#telefone").mask("(99)9999-9999"); /*identifica onde ficará a  
mascara e qual será o tipo*/  
});  
</script>
```

Nome:
Por Favor, Digite o seu nome.

E-mail:
Por Favor, Digite o seu E-mail.

Telefone:
Por Favor, Digite a sua senha.

Mensagem:
Por Favor, Digite a sua mensagem.

ENVIAR

Figura 11 – Valida formulário

Fonte: Felipe Velasques

```
<script type="text/javascript" src="apl/validade_form/jquery.form.js"/></script>>
    /*incluindo o arquivo com o javascript na página inicial*/
```

```
<script type="text/javascript">
function response(data) {
    $("#contato").resetForm(); /*mostra onde deve acontecer a validação*/
    $('#response').css('display','none'); /*mostra onde aparece a mensagem*/
    $("#response").html(data).fadeIn('slow');
}
$(function (){
$.metadata.setType("attr", "validate");
$("#contato").validate({ /*valida*/
    submitHandler: function(form) {
        $(form).ajaxSubmit({
```

```

        dataType: 'post',
        success: response
    });
},
rules: { /*mostra as regras da validação*/
    email: {
        required: true,
        email: true
    },
    telefone: {
        required: true,
    },
    nome: {
        required: true,
    },
    msg: {
        required: true,
    }
},
messages: { /*mostra quais mensagens devem aparecer*/
    email: {
        required: "Por Favor, Digite o seu E-mail.", /*mostra a mensagem do email*/
        email: "**Email inválido!"
    },
    telefone: {
        required: "Por Favor, Digite a sua senha.", /*mostra a mensagem do telefone*/
    },

```

```

    nome: {
        required: "Por Favor, Digite o seu nome.", /*mostra a
mensagem do nome*/
    },
    msg: { /*mostra a mensagem*/
        required: "Por Favor, Digite a sua mensagem.",
    }
    },
});
});
</script>

```

Cotação do arroz em casca		
 <div> Arroz em Casca - Esalq/BBM Fonte: Cepeal/Esalq </div>		
Data	Valor R\$/ Saca de 50 kg	Variação (%)
05/12/14	37,92	-0,18
 Portal Agrícolas Fez o Portal por 10 anos		
Fech. 05/12/2014		
Cotação boi gordo		
 <div> Boi Gordo - Indicador Esalq / BM&F Fonte: Cepeal/Esalq </div>		
Data	à vista R\$	Variação (%)
05/12/14	143,74	-0,37
 Portal Agrícolas Fez o Portal por 10 anos		
Fech. 05/12/2014		

Figura 12 – Cotação do arroz e boi gordo
Fonte: Felipe Velasques

```
<script type="text/javascript"
src="http://www.noticiasagricolas.com.br/widget/cotacoes.js.php?id=90&fonte=Arial
%2C%20Helvetica%2C%20sans-
serif&tamanho=10pt&largura=200px&cortexto=333333&corcabecalho=777777&cor
linha=999999&imagem=true&output=js"></script> /*mostra a cotação do arroz*/

<script type="text/javascript"
src="http://www.noticiasagricolas.com.br/widget/cotacoes.js.php?id=12&fonte=Arial
%2C%20Helvetica%2C%20sans-
serif&tamanho=10pt&largura=200px&cortexto=333333&corcabecalho=777777&cor
linha=999999&imagem=true&output=js"></script> /*mostra a cotação do boi
gordo*/
```



Figura 13 – Login site
Fonte: Felipe Velasques

```

/*Verifica o login*/

function loginsuccessfully() { /*nome e senha validos */
    setTimeout ("window.location = index2.php"); /*local que será
redirecionado */
}

function loginfailed() { /*em caso de erro*/
    setTimeout ("window.location = erro.php",5000); /*redireciona
caso de usuario/senha incorreto*/
}

```

```

/*Confirmação de Logout*/

function confirmaLogout(logout) /*função destinada a logout*/

{
    if (confirm("Tem certeza que deseja sair do sistema?")) {
        document.location = logout; /*Confirmação aceita logout
executa */
    }
}

```

ANEXO 3- PHP

Um dos principais arquivos é o de conexão com o Banco de Dados é onde se encontram as tabelas e as informações de algumas páginas.

Arquivo: conexao.php

Objetivo: Informar o local do servidor e verificar se o banco de dados existe e fazer a conexão.

```

<?php

$link = mysql_connect('localhost', 'root', ''); //conecta com o banco de dados
if (!$link) {
    die('Não conseguiu conectar: ' . mysql_error());
}

$db_selected = mysql_select_db('pmdp', $link); //seleciona o banco de dados
if (!$db_selected) {
    die ('Não pode selecionar o banco dedos : ' . mysql_error());
}

?>

```

Arquivo permite que o usuário não logado seja incapaz de acessar o painel.

Arquivo: verifica.php

Objetivo: Conferir se o usuário está logado e tem acesso a página.

```

<?php

include "conectar.php";

    session_start();
    if (!isset($_SESSION["email"]) || !isset($_SESSION["senha"]))
//verifica se está logado
        header("Location: index.php"); //sem acesso ao sistema
        exit;
    }

?>

```


Ao entrar no painel a primeira página é a index2.php, o arquivo abaixo verifica se os dados são correspondentes.

Arquivo: login_ok.php

Objetivo: Conferir se o usuário está autorizado a usar o sistema, através do nome do usuário e senha, caso contrário não terá acesso ao sistema.

```
<?php
include "conectar.php";

$email = $_POST['email'];
$senha= $_POST['senha'];

$resultado = mysql_query("SELECT * FROM user WHERE email = '$email and senha
= '$senha' ") OR die(mysql_error()); //seleciona os campos da tabela login
$row = mysql_num_rows($resultado);

    if ($row > 0 ) { //confere se há usuarios cadastrados

        session_start(); // se há inicia a sessão
        $_SESSION['email'] = $_POST['email']; //confere se o usuário é
correspondente
        $_SESSION['senha'] = $_POST['senha']; //confere se a senha é
correspondente
        echo "<script> loginsuccessfully() </script>"; //chama a função de
sucesso
    } else { //caso usuário e senha inválidos
        echo "<center><h3> Nome ou senha do usuário inválidos! Aguarde e
tente novamente com endereços válidos! </h3></center>";
        echo "<script> loginfailed() </script>"; //chama a função de falha
    }
?>
```

CONCLUSÃO

Através do conhecimento adquirido em sala de aula, pesquisa em sites e ajuda do meu orientador, foi possível fazer o site da Prefeitura Municipal de Dom Pedrito, utilizando as tecnologias necessárias.

A finalidade era gerar maior agilidade e facilitação aos funcionários e aos usuários do site, o resultado do estágio foi um novo método de tratamento de dados.

Foi feita primeiramente uma pesquisa do que seria necessário, após isso a programação foi iniciada e mostrada ao chefe do setor de Informática para opinarem sobre o que seria preciso alterar e incluir, concluído isto iniciou-se o desenvolvimento do site baseando-se no site antigo para que se atingisse os objetivos necessários.

Em todo o período do estágio, com as atividades que foram desenvolvidas adquiri muitos conhecimentos na área de informática e desenvolvimento de sites.

REFERÊNCIAS

ABNT – Associação Brasileira de Normas Técnicas. **NBR 14724**: Informação e documentação. Trabalhos Acadêmicos - Apresentação. Rio de Janeiro: ABNT, 2002.

GOMES, Adriano Gomes Lima. **JavaScript – Aplicações Interativas para a Web**. Netcenter, 2006.

Korth, H.F. e Silberschatz, A.; **Sistemas de Bancos de Dados**, Makron Books, 2a. edição revisada, 1994.

SILVA, Maurício Samy Silva. **Construindo sites com CSS (X)HTML**. Ed. Novatec, 2008.

<http://www.significados.com.br/html/> > Acessado em 18 de agosto;

http://php.net/manual/pt_BR/ > Acessado em 18 de agosto;

<http://jqueryvalidation.org/> > Acessado em 25 de agosto;

<http://jquery.malsup.com/cycle/> > Acessado em 4 de setembro;

www.w3schools.com > Acessado em 9 de setembro;

<http://plugins.jquery.com/mask/> > Acessado em 11 de setembro;

<http://www.datatables.net/> > Acessado 23 de setembro;