QuickFix



Μέλη ομάδας

	Ονοματεπώνυμο	AM	Έτος	Email
1	Δημητρόπουλος Χρυσοβαλάντης	1080415	60	up1080415@ac.upatras.gr
2	Κουτούκη Ελένη	1072471	60	up1072471@ac.upatras.gr
3	Ματσούκα Βασιλική	1080485	60	up1080485@ac.upatras.gr
4	Μοτάκης Αθανάσιος	1072644	60	up1072644@ac.upatras.gr
5	Σπηλιωτόπουλος Ηλίας	1067471	70	up1067471@ac.upatras.gr

Περιγραφή ιδέας – εργασίας

Η εργασία μας, με όνομα "QuickFix", στοχεύει στην ανάπτυξη μιας έξυπνης εφαρμογής λογισμικού η οποία αναζητά και εντοπίζει τεχνικούς επισκευής οικιακών/επιχειρησιακών βλαβών σε κοντινή απόσταση από τον χρήστη και σε πραγματικό χρόνο. Μέσω της εφαρμογής, οι χρήστες αναζητούν διαθέσιμους ηλεκτρολόγους, υδραυλικούς, ψυκτικούς, κλειδαράδες και άλλους επαγγελματίες τεχνικούς, βλέπουν αξιολογήσεις, λαμβάνουν προσφορές, επιλέγουν τον ιδανικότερο για αυτούς και επιλύουν άμεσα το πρόβλημά τους. Η "QuickFix", υποστηρίζει ηλεκτρονικές πληρωμές και live tracking υπηρεσίες, διευκολύνοντας τόσο τους πελάτες όσο και τους τεχνικούς παρέχοντας την καλύτερη δυνατή εξυπηρέτηση.

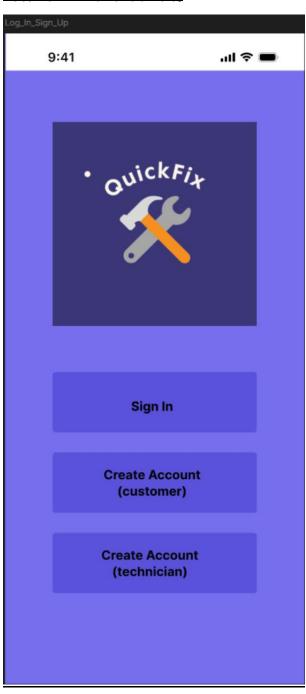
Διαχειριστής (Admin): Ο διαχειριστής, είναι υπεύθυνος για την έγκριση του αιτήματος του πελάτη, για την συντήρηση και άρτια λειτουργία του λογισμικού καθώς και για την εξασφάλιση της ποιότητας των υπηρεσιών.

Χρήστης (πελάτης): Κάθε νέος χρήστης, είναι αναγκαίο να κάνει εγγραφή στην εφαρμογή προκειμένου να έχει πρόσβαση σε αυτή. Στην συνέχεια, πρέπει να καταχωρίσει την ακριβή τοποθεσία του και να επιλέξει το είδος του προβλήματος που αντιμετωπίζει μέσα από ένα μενού διαφόρων επιλογών. Έχει την δυνατότητα να δει αξιολογήσεις και προσφορές από τους διαθέσιμους τεχνικούς, να επιλέξει τον επιθυμητό τρόπο πληρωμής και να επιβεβαιώσει την συνεργασία με όποιον τεχνικό ταιριάζει περισσότερο στις ανάγκες του. Τέλος, εφόσον έχει ολοκληρωθεί η διαδικασία επισκευής και συνεργασίας, ο πελάτης έχει την δυνατότητα να αξιολογήσει τις υπηρεσίες του τεχνικού.

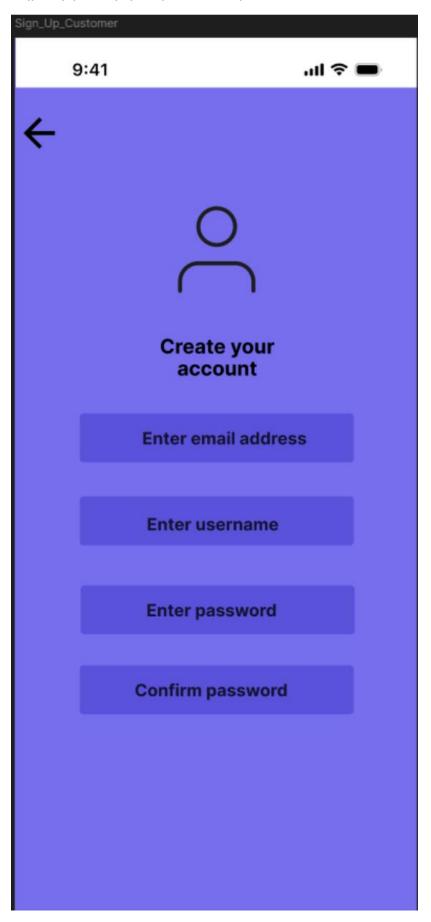
Τεχνικός: Ο τεχνικός, πρέπει να κάνει εγγραφή στο σύστημα ώστε να εισέλθει σε αυτό και να δημιουργήσει το προφίλ του καταχωρώντας τις υπηρεσίες που μπορεί να παρέχει. Πρέπει επίσης να καταχωρήσει την τοποθεσία του (υποθέτουμε ότι βρίσκεται ακίνητος σε μόνιμο σημείο και το ωράριο του 24ωρο). Έχει την δυνατότητα να αποδέχεται ή να απορρίπτει τα αιτήματα των πελατών, να βλέπει τις αξιολογήσεις που δέχεται και τέλος να αξιολογεί την συνεργασία του με τον πελάτη.

Mock up οθόνες

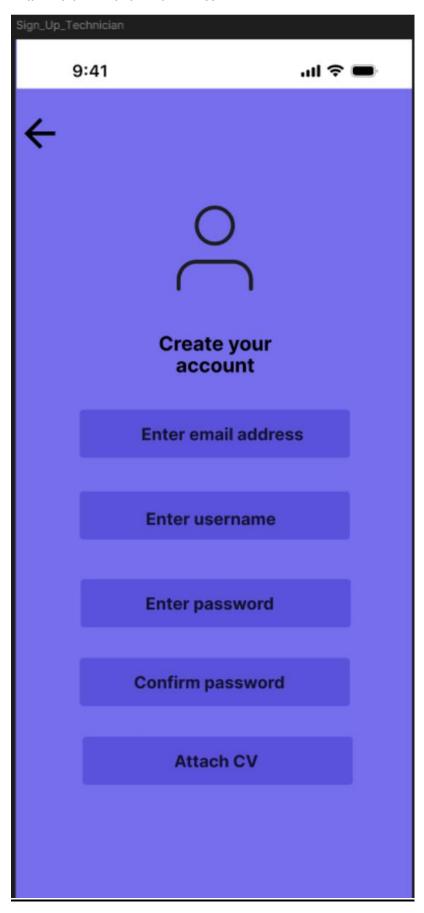
Αρχική οθόνη εφαρμογής



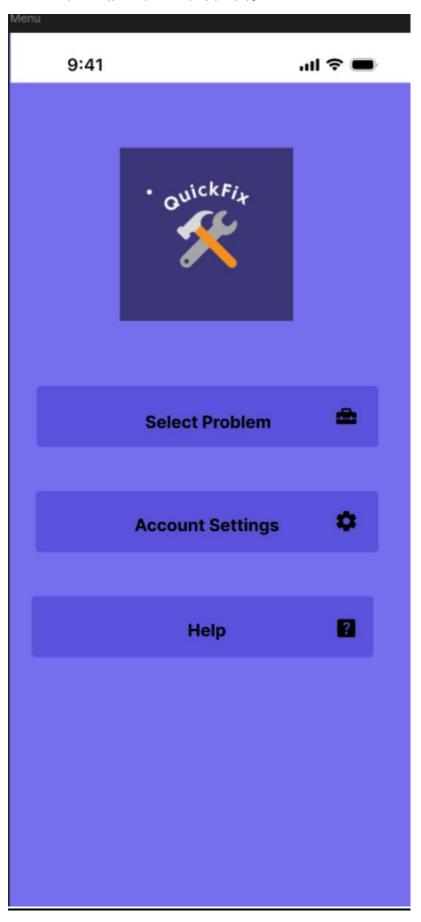
Δημιουργία λογαριασμού πελάτη



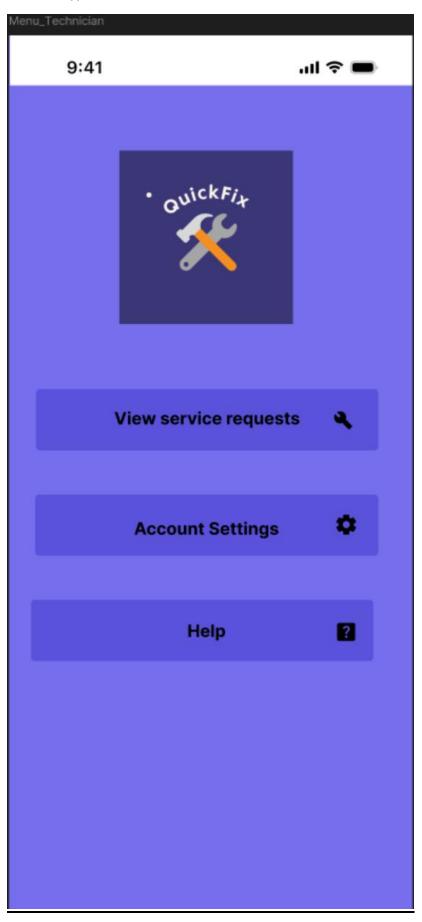
Δημιουργία λογαριασμού τεχνικού



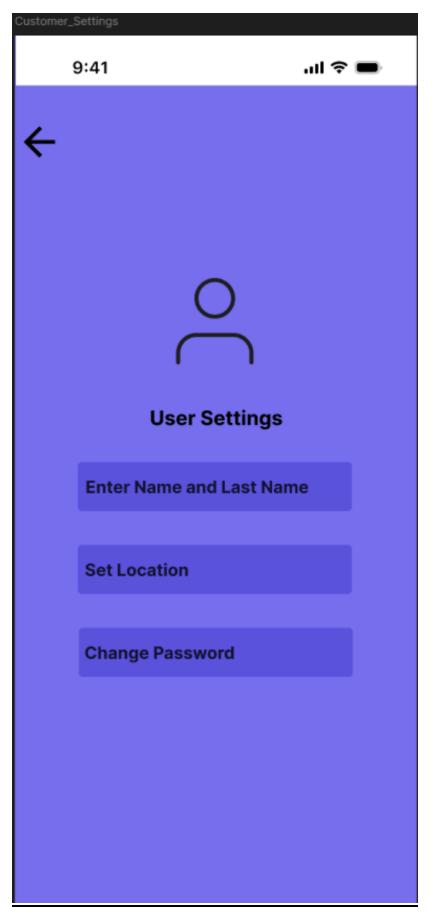
Μενού δραστηριοτήτων εφαρμογής



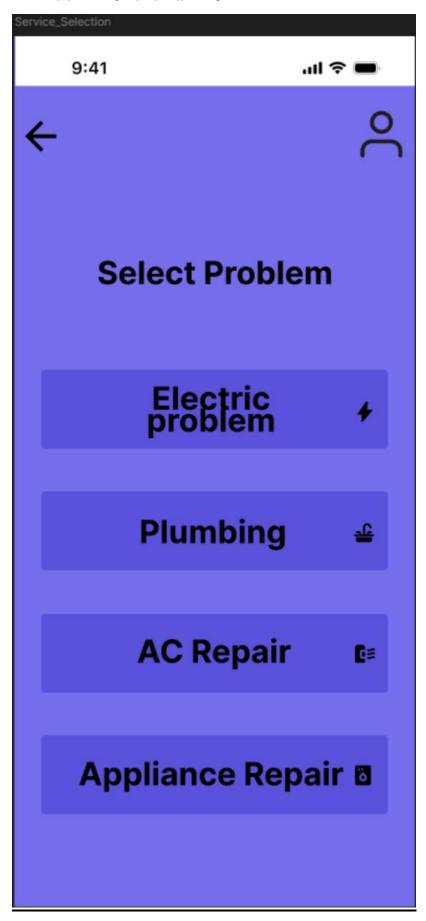
Μενού τεχνικού



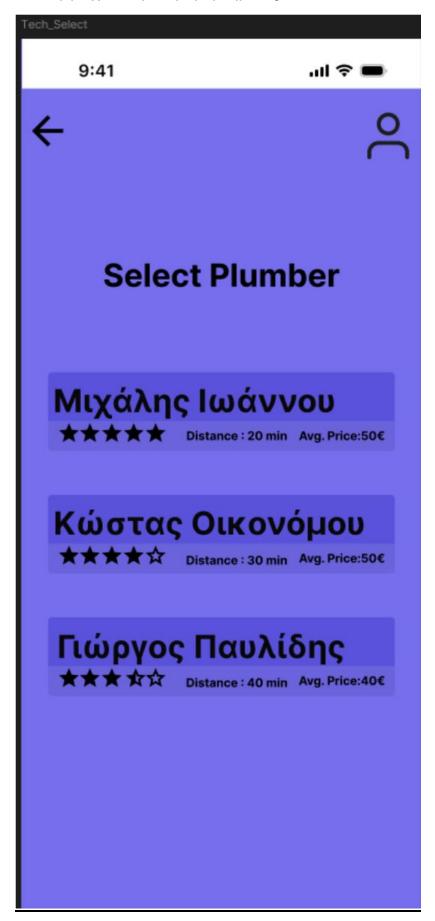
Ρυθμίσεις μενού πελάτη



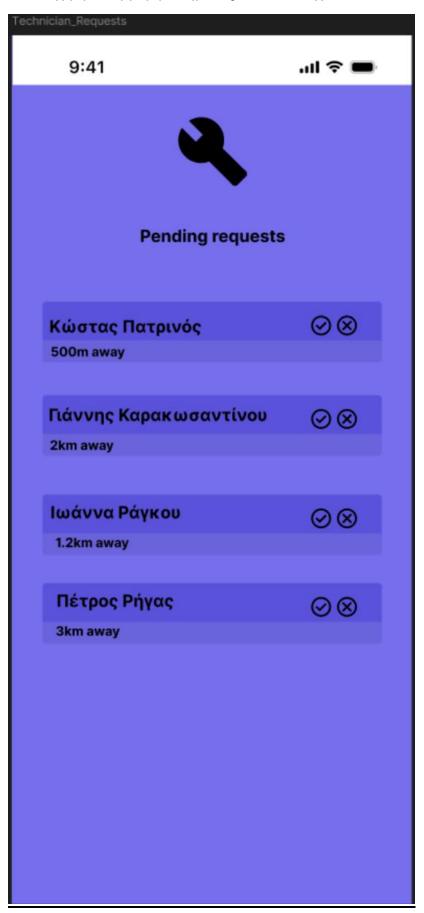
Επιλογή είδους προβλήματος



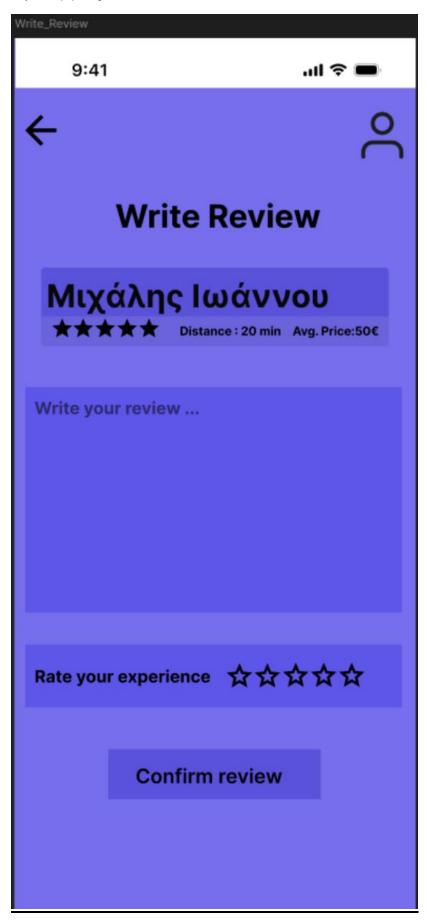
Επιλογή τεχνικού βάση προβλήματος



Αποδοχή ή απόρριψη αιτήματος από τον τεχνικό



Αξιολογήσεις



Εργαλεία

Για την δημιουργία των mock up screens χρησιμοποιήθηκε το εργαλείο Figma.

Κατανομή προσπάθειας

Η προσπάθεια όλων των μελών της ομάδας ήταν ισοδύναμη.

Ο Μοτάκης Αθανάσιος ανέλαβε τα mock up screens και όλο τον κώδικα.

Οι Δημητρόπουλος Χρυσοβαλάντης και Σπηλιοτόπουλος Ηλίας ανέλαβαν τα domain diagram και class diagram.

Η Κουτούκη Ελένη ανέλαβε τα use cases και robustness diagram.

Η Ματσούκα Βασιλική ανέλαβε τα project description, sequence diagram και test cases.

Υπήρξε συνεργασία & αλληλοβοήθεια των μελών σε όσα κομμάτια αντιμετωπίστηκε πρόβλημα.