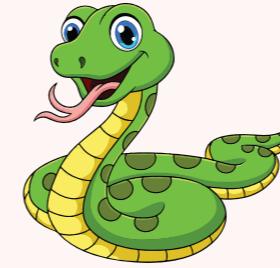


# <C-NAKE GAME> WITH C

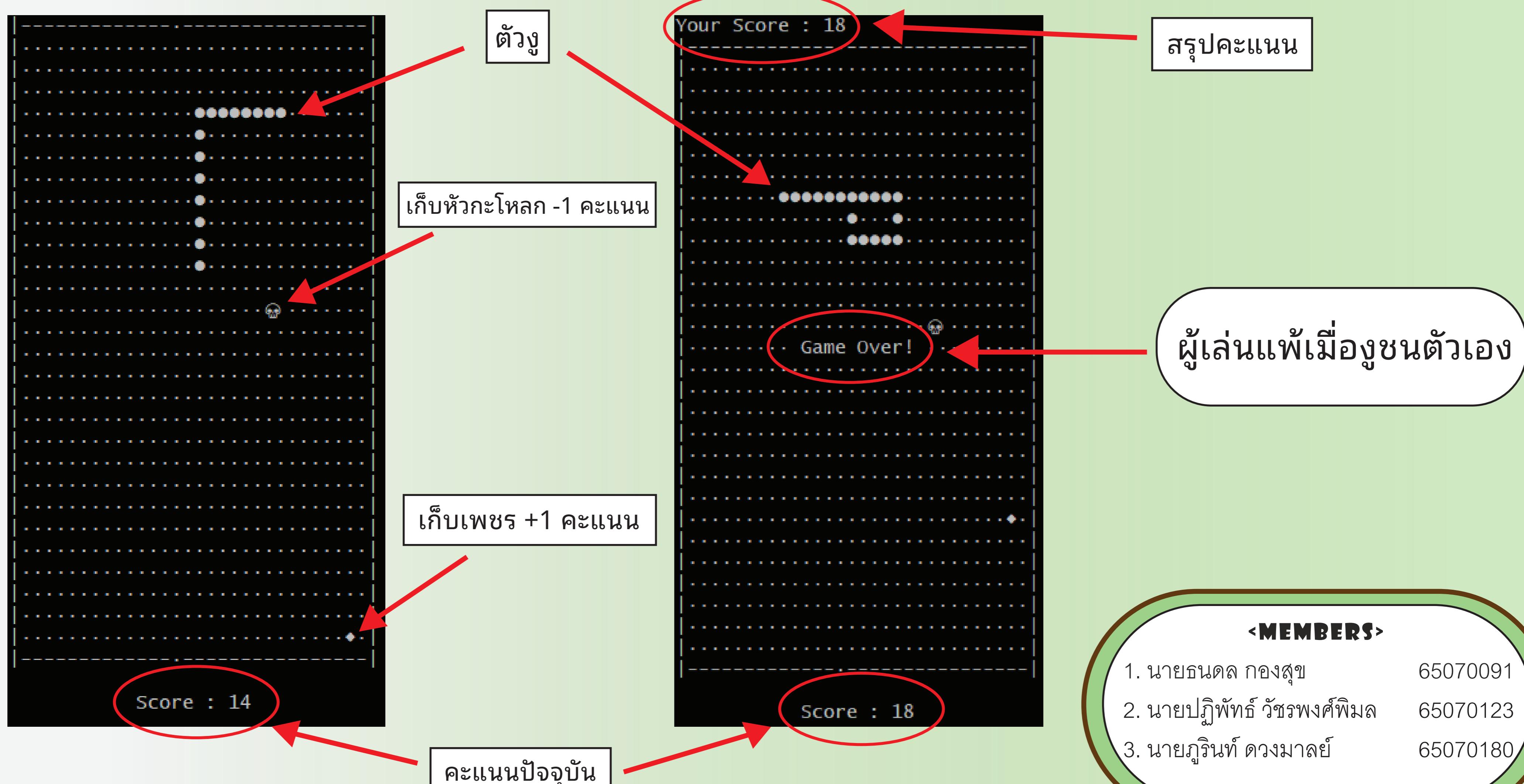
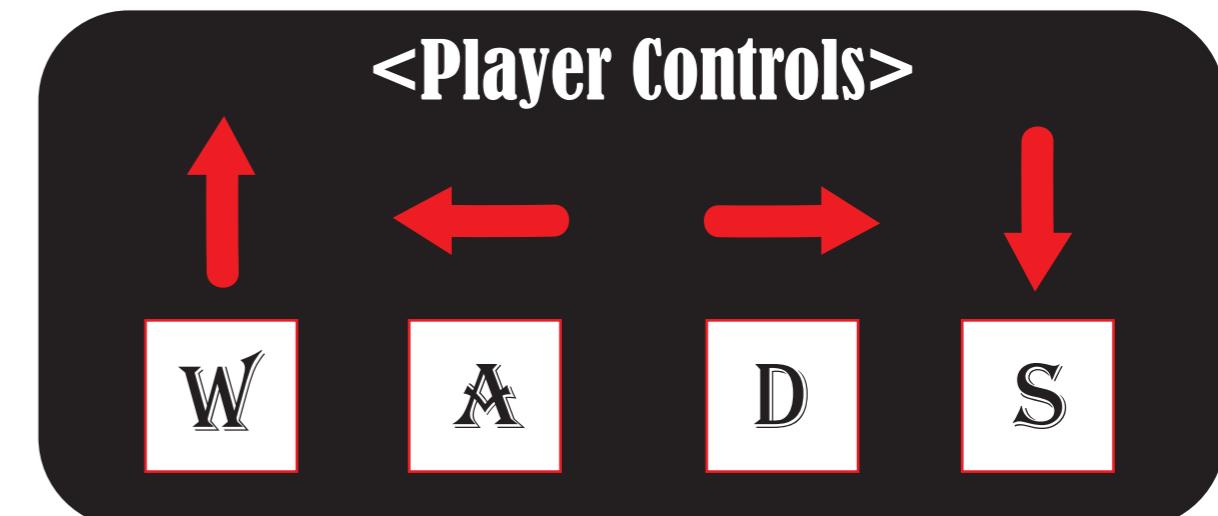


## Project Description

Project นี้เป็นการพัฒนาเกมงูแบบแสดงผลบน Command Line Interface (CLI) โดยใช้ภาษา C ได้รับแรงบันดาลใจมาจากการ์ตูนเรื่อง Noki ที่โด่งดังอย่างมากในสมัยก่อน โดยมีรายละเอียดดังนี้

## ระบบเกมและการแสดงผล

- เกมมีระบบกริดขนาด **30x30 (COLSxROWS)** ที่แสดงผลบนหน้าจอ CLI มีการสร้างตาราง มีการแสดงผลของงูและเพชรในระบบกริด
- เมื่อเริ่มเกม งูจะถูกปล่อยที่จุดเริ่มต้นคือตำแหน่งตรงกลางของกริด และแสดงเพชรแบบสุ่มตำแหน่งในกริด
- ผู้เล่นสามารถควบคุมทิศทางการเคลื่อนที่ของงูด้วยการกดปุ่มบนแป้นพิมพ์ W (ขึ้น), A (ซ้าย), S (ลง) และ D (ขวา)
- งูสามารถเก็บเพชรที่ปรากฏบนกริด เพื่อเพิ่มคะแนนและความยาวของตัวเองไปเรื่อยๆ
- ถ้าเก็บเพชรคะแนนจะ +1 แต่ถ้าเก็บหัวกะโหลกคะแนนจะ -1
- เกมจบเมื่อยูนิตัวเองและมีการแสดงข้อความ "Game Over!" เมื่อเกมจบ



## <MEMBERS>

- |                            |          |
|----------------------------|----------|
| 1. นายชนเดช กองสุข         | 65070091 |
| 2. นายปฐพัทธ์ วัชรพงศ์พิมล | 65070123 |
| 3. นายภูรินทร์ ดวงมาลย์    | 65070180 |