

# เรื่อง การพัฒนาโปรแกรมด้วยภาษาจาวา

## จัดทำโดย

นาย ธนกฤต สุวรรณโชติ 6730300191

นางสาว กชพร ตาอินทร์ 6730300680

#### เสนอ

อาจารย์กุลวดี สมบูรณ์วิวัฒน์

รายงานเล่มนี้เป็นส่วนหนึ่งของการเรียนการสอนวิชา Programming Fundamentals II

ภาคเรียนที่ 2 ปีการศึกษา 2567

มหาวิทยาลัยเกษตรศาสตร์ วิทยาเขตศรีราชา

### คำนำ

รายงานเล่มนี้เป็นส่วนหนึ่งของรายวิชา Programming Fundamentals II รหัสวิชา 03603112 เพื่อ ศึกษาและใช้ข้อมูลที่เรียนรู้มาทำโปรเจคต์ให้เกิดเป็นชิ้นงานจริง โดยรายงานเล่มนี้มีเนื้อหาเกี่ยวกับการนำเสนอโปร เจคต์ การอธิบายโปรแกรมและการติดตั้งโปรแกรม

ผู้จัดทำหวังเป็นอย่างยิ่งว่ารายงานฉบับนี้จะทำให้ผู้อ่านรับรู้ถึงการทำงานของโปรแกรมที่จัดทำ และเข้าใจ โค้ดที่ใส่ไปในโปรแกรม

ผู้จัดทำ

#### แนวคิดการออกแบบ

เหตุผลที่เลือกทำโปรเจคต์นี้เพราะต้องการเพิ่มความสะดวกสบายให้แก่ผู้ใช้งาน ระบบจองตั๋วออนไลน์ช่วย ให้สามารถทำรายการจองจากทุกที่ ทุกเวลา ลดขั้นตอนที่ยุ่งยาก เช่น การโทรศัพท์หรือเดินทางไปซื้อตั๋วด้วยตนเอง นอกจากนี้ผู้ใช้ยังสามารถตรวจสอบเที่ยวบิน เปรียบเทียบราคา และเลือกที่นั่งได้อย่างง่ายดาย

#### **Feature**

1. การเลือกเที่ยวบิน (Flight Selection)

เลือกสายการบิน, ต้นทาง-ปลายทาง, วันที่เดินทาง และระดับชั้นโดยสารที่ต้องการ

2. การเลือกที่นั่ง (Seat Selection)

เลือกที่นั่งเพื่อเปลี่ยนสีเป็น "จองแล้ว" กดซ้ำเพื่อยกเลิก

3. คำนวณราคาตั๋ว (Payment Calculation)

ใช้ PaymentCalculator ในการคำนวณราคาตั๋ว

4. การชำระเงิน (Payment Process)

เมื่อกดปุ่ม "Payment" จะแสดงหน้าต่างแจ้งราคาตั๋วและแสดง QR Code สำหรับการชำระเงิน

5. การแจ้งเตือนข้อผิดพลาด (Validation & Alerts)

หากไม่เลือกต้นทาง ปลายทาง หรือชั้นโดยสาร จะมี Alert แจ้งเตือนและตรวจสอบว่าผู้ใช้เลือกที่นั่งก่อนทำการ ชำระเงิน

#### User Interface

## 1. Booking Page

หน้าแรกของโปรแกรมที่จะแสดงให้ผู้ใช้งานเลือกสายการบิน, ต้นทาง-ปลายทาง, วันที่เดินทาง และระดับชั้น โดยสารที่ต้องการ กดปุ่ม Book Now เพื่อไปหน้าเลือกที่นั่ง

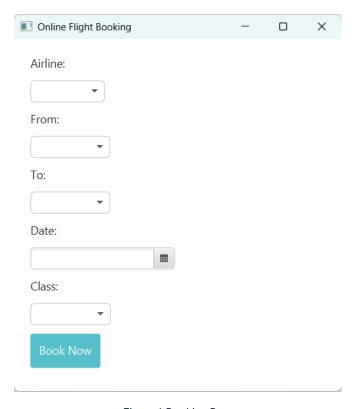


Figure 1 Booking Page

#### 2. Airplane Seating

หน้าแรกของโปรแกรมที่จะแสดงให้ผู้ใช้งานเลือกสายการบิน, ต้นทาง-ปลายทาง, วันที่เดินทาง และระดับชั้น โดยสารที่ต้องการ กดปุ่ม Book Now เพื่อไปหน้าเลือกที่นั่ง

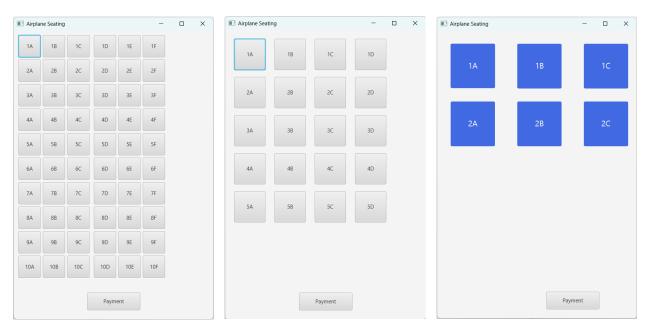


Figure 2 Airplane Seating(Economy)

Figure 3 Airplane Seating(Business)

Figure 4 Airplane Seating(First class)

#### 3. Payment Page

# หน้าสำหรับให้ผู้ใช้ชำระเงินและแสดงรายละเอียดการจอง



Figure 5 Payment Page

#### Class Diagram

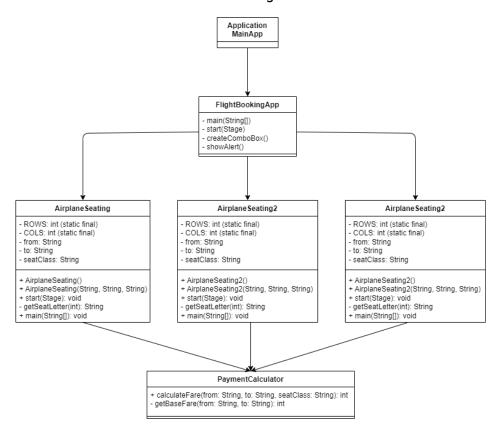


Figure 6 Class Diagram

- Class FlightBookingApp ใช้สั่งงานโปรแกรมและแสดงหน้าต่างโปรแกรมรับข้อมูลจากผู้ใช้
- Class AirplaneSeating ใช้แสดงที่นั่งให้ผู้ใช้เลือก
- Class PaymentCalculator ใช้คำนวณรวมและแสดงช่องทางการชำระเงิน

### Program Installation

- ไปที่ลิงก์ https://drive.google.com/drive/folders/12TX2yyweC5zgAu7auWEi3o44Rgn5ZH4?usp=sharing
- 2. เลือกโฟลเดอร์ Code
- 3. เลือก myproject
- 4. ดาวน์โหลดโฟลเดอร์ myproject
- 5. แตกไฟล์ ไปที่ไฟล์ที่ดาวน์โหลด -> คลิ๊กขวา -> Extract All -> เลือกที่อยู่ที่ต้องการ
- 6. ใช้งานโปรแกรมได้

### วิธีการใช้งาน

- 1. เปิดโปรแกรมที่ต้องการเลือกใช้ -> เลือก Open Floder
- 2. สั่ง run ที่ FlightBookingApp.java และใช้งานได้เลย
- 3. เลือกข้อมูลให้ครบถ้วนจึงจะสามารถไปหน้าต่อไปได้
- 4. เลือกที่นั่งที่ต้องการ
- 5. ชำระเงินและเสร็จสิ้น

# ตัวอย่างการรันโปรแกรม

Online Flight Booking	-	×
Airline:		
Airline A ▼		
From:		
Bangkok ▼		
То:		
Tokyo ▼		
Date:		
3/27/2025		
Class:		
Economy •		
Book Now		



## เอกสารอ้างอิง

[1] **Константин**, "รู้เบื้องต้นเกี่ยวกับ Java FX," JavaRush, Feb. 28, 2021. [Online]. Available: https://javarush.com/th/groups/posts/th.2560.-java-fx. [Accessed: Mar. 27, 2025].