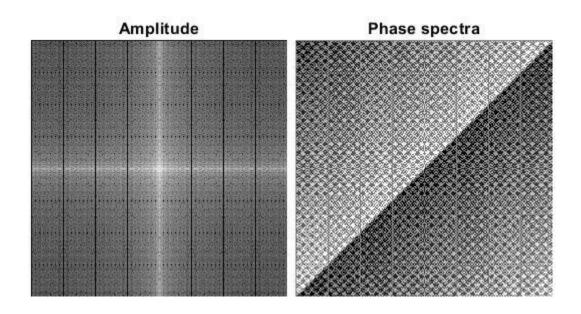
# Computer Assignment 2

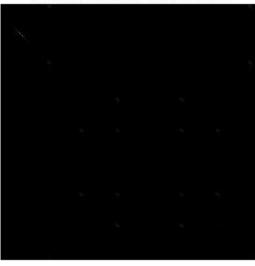
# 1. Properties of the Fourier Transform

1.1 ทำการ Pad รูปจากเดิมที่ขนาด 200x200 ให้เป็น 256x256 หลังจากนั้นทำ FFT และ Shift ในการหา Amplitude ให้นำค่า shift ของ FFT ที่ได้ไป abs และ log ตามลำดับ ในกรณีของ Phase ให้นำ Shift ของ FFT ไปเข้าฟังก์ชั่น angle ก็จะได้ รูปของ Phase ตามต้องการ



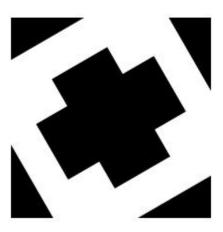
1.2 น้ำ Phase ของข้อ 1.1 มาคูณกับ complex ที่มีค่า exp(-2j\*pi\*(((20\*X)/256)+((30\*Y)/256))) แล้วไปนำไปเข้า กระบวนการ IFFT คือ IFFTShift และ IFFT ตามลำดับ แล้วจึงนำไปหา abs ก็จะได้รูปมุมของรูป โดยรูปจะมีการเลื่อนแกนไป x = 20 , y = 30 ดังรูป

inverse fourier transform

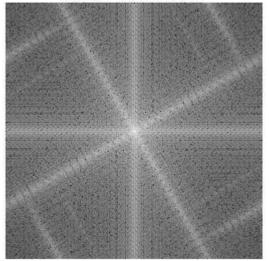


1.3 นำรูปที่ต้องการมาหมุนด้วยมุม 30 องศา หลังจาดนั้นก็เข้ากระบวนการ FFT เพื่อหา Amplitude และ Phase เหมือนข้อ 1.1 โดยผลลัพธ์ จะเห็นว่า รูปของ Amplitude นั้น เมื่อเทียบกับกรณีที่ยังไม่ได้หมุน รูปผลลัพธ์ที่ได้จะ หมุนไปใน ทิศทางเดียวกันกับที่เราหมุนรูป โดยได้ผลลัพธ์ดังรูป

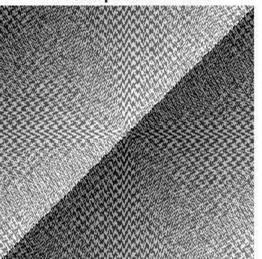
Image Rotate



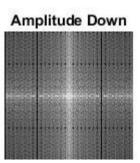
**Amplitude Rotate** 

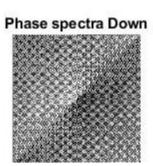


Phase spectra Rotate



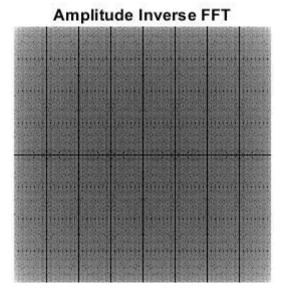
1.4 นำรูปที่ต้องการมาลดขนาดให้เท่าที่เราต้องการ ในกรณีของข้อนี้ ให้ลด ½ แล้วนำรูปที่ได้ไป Pad และทำ กระบวนการเพื่อหา Amplitude และ Phase ตามข้อ 1.1 โดยผลลัพธ์ จะเห็นว่า รูป Amplitude และ Phase นั้น ความละเอียด จะลดลง ขนาดของรูปก็เช่นกัน แต่ในส่วนของรายละเอียดอื่น ๆ แทบไม่ได้แตกต่างกันเลย ดังรูป

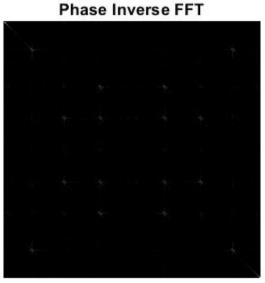




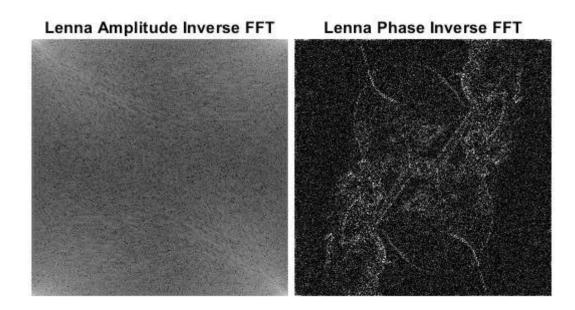
1.5.1 นำค่า Amplitude ในข้อ 1.1 มาทำกระบวนการ IFFT นั่นคือ IFFTShift และ IFFT ตามลำดับ ก็จะได้รูปของ IFFT โดยผลลัพธ์ จะออกมาเป็นข้อมูลความเข้มของแสงในรูป

1.5.2 น้ำค่า Phase ในข้อ 1.1 มาทำเช่นเดียวกับข้อ 1.5.1 เลย แต่ในตอนท้ายก่อนได้ผลลัพธ์ต้องทำการหา abs ก่อน โดยผลลัพธ์ที่ออกมา จะมุมของรูป เหลี่ยมอย่างชัดเจน

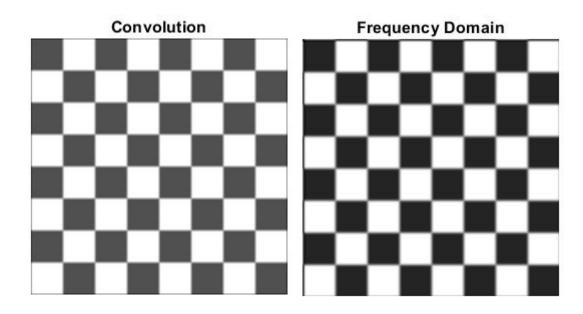




1.6 ทำเหมือนข้อ 1.5.1 และ 1.5.2 เลย เพียงเปลี่ยนรูป input เป็น Lenna โดยผลลัพธ์ก็ออกมาในกรณีเดียวกันกับ ข้อ 1.5 เลย นั่นคือ เป็น ค่าความเข้มแสง และ มุมของรูป input ดังรูป



1.7 กำหนด kernel ที่มีขนาด 3x3 ขึ้นมา 1 อัน และนำไป Convolution กับรูป input ก็จะได้รูป ที่ blur ด้วย Convolution และ นำไป filter ด้วย FFT ของ kernel โดย เราจะนำ kernel ที่กำหนด มา pad ให้มีขนาดเท่ากันกับรูป input แล้วทำกระบวนการ FFT กับ kernel ที่ pad แล้ว เมื่อได้ค่ามา ให้นำค่านั้น ไปคูณ เข้ากับ ค่า FFT ของ รูปที่ blur ด้วย convolution และมาทำกระบวนการ IFFT ตามลำดับ โดย ผลลัพธ์ที่ได้ จะเห็นว่ารูปทั้ง 2 มีการเบลอ แต่ ในกรณีของ filter ด้วย frequency domain นั้น รูปที่ได้จะดูซัดเจนกว่ากรณีของ Blur ด้วย Convolution ดังรูป

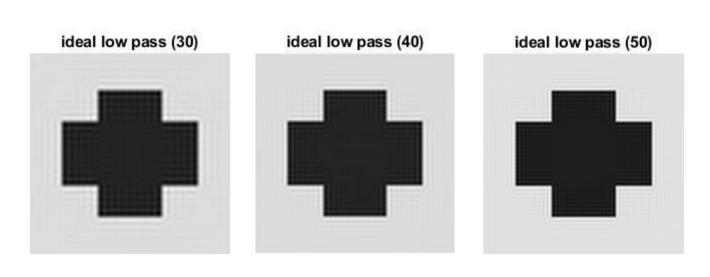


# 2. Filter Design

#### 2.1 Ideal low-pass filter

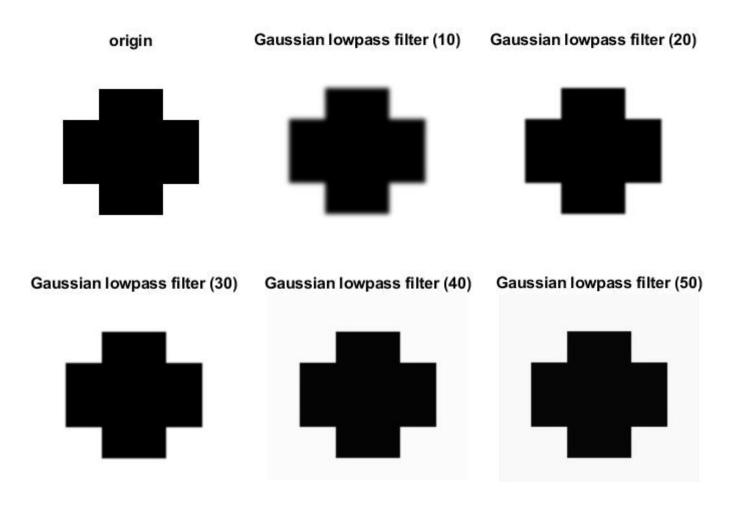
โดยผลลัพธ์ที่ได้นั้น เมื่อใช้ Cutoff ต่ำ Output ได้นั้นจะเกิด Ringing effect ทำให้มองเห็นภาพได้ไม่ชัด แต่ เมื่อใช้ Cutoff ที่สูงขึ้น ภาพก็จะซัดขึ้นแต่ก็ยังเกิด Ring effect ขึ้นอยู่แต่ไม่มากเท่าในตอนที่ Cutoff น้อย ๆ และพื้นหลังของ output นั้นมีสีเทาไม่เป็นสีขาวตามรูป Input โดยได้ผลลัพธ์ดังรูป

origin ideal low pass (10) ideal low pass (20)



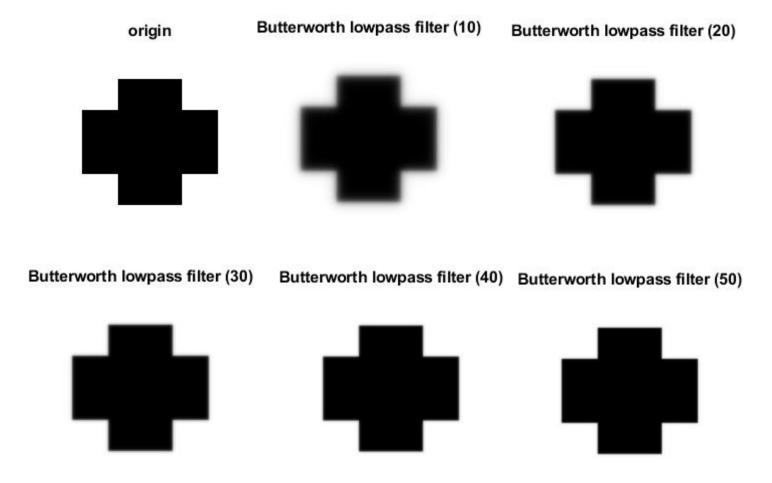
#### Gaussian lowpass filter

โดยผลลัพธ์ที่ได้นั้น เมื่อใช้ Cutoff ต่ำ ภาพ Output ที่ได้นั้นก็จะออกมา เบลอ และยิ่ง cutoff สูง ก็ยิ่งชัดขึ้น เรื่อย ๆ และ ในการ Filter นี้ไม่เกิด Ringing effect แต่พื้นหลังของ Output จะออกเทา มากกว่า รูป Input ที่ได้ก็ ออกมาเป็นสี ขาวตาม Input ด้วย



#### Butterworth lowpass filter

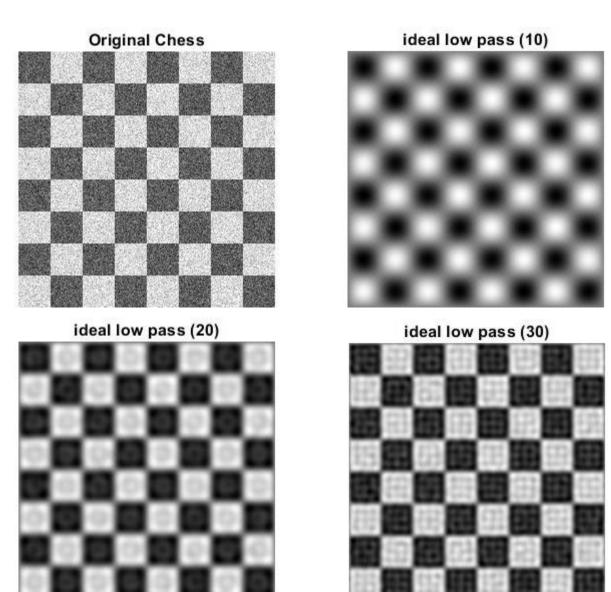
กำหนด n = 1 โดยผลลัพธ์ที่ได้นั้น จะเหมือนกับ 2 กรณีที่ผ่านมา ที่เมื่อ Cutoff ต่ำ ภาพที่ได้ก็จะออกมา เบลอ โดยยิ่ง Cutoff สูงภาพก็ยิ่งชัดขึ้น แต่ในกรณีของ Butterworth นั้น จะไม่เกิด Ringing effect โดยได้ผลลัพธ์ดังรูป

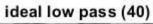


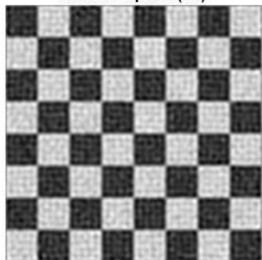
2.2 ในการจะหา RMS เราจะต้อง นำค่า single ของ รูปต้นฉบับที่ไม่มี noise มาลบด้วย single ของรูปที่มี noise และนำไปหา sum ของค่า error ที่หารด้วย numel และนำค่าที่ได้ไปหา sqrt ก็จะได้ค่า RMS ที่ต้องการ โดยจะได้ผลลัพธ์ดัง รูป

# กรณี Chess.pgm

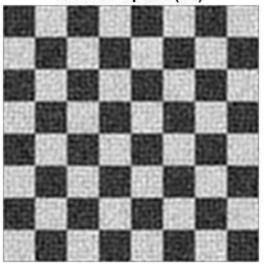
# Ideal low-pass filter







ideal low pass (50)



Cutoff 10 = 35.1179

Cutoff 20 = 22.1757

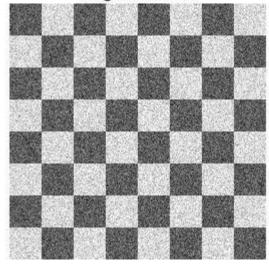
Cutoff 30 = 19.1067

Cutoff 40 = 17.5685

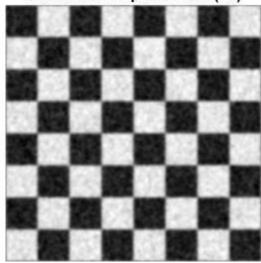
Cutoff 50 = 16.7716

# Gaussian lowpass filter

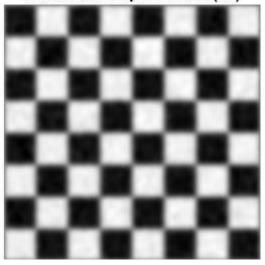
**Original Chess** 



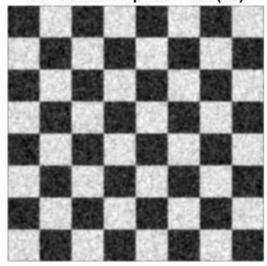
Gaussian lowpass filter (20)



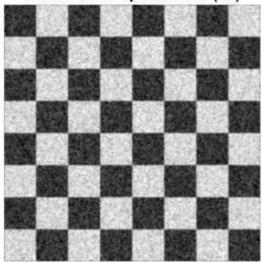
Gaussian lowpass filter (10)



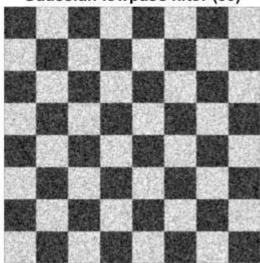
Gaussian lowpass filter (30)



Gaussian lowpass filter (40)



Gaussian lowpass filter (50)



Cutoff 10 = 24.6600

Cutoff 20 = 17.4969

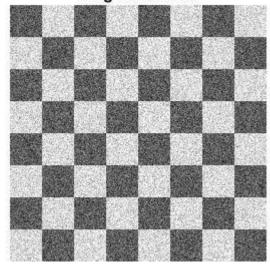
Cutoff 30 = 14.7397

Cutoff 40 = 13.8690

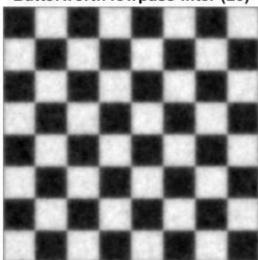
Cutoff 50 = 14.2413

### Butterworth lowpass filter

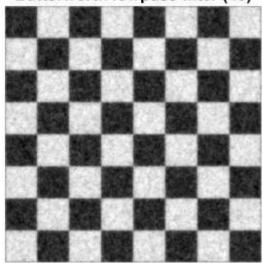
**Original Chess** 



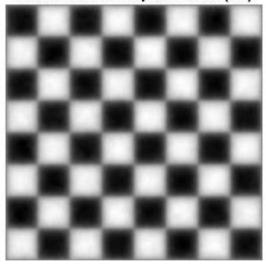
Butterworth lowpass filter (20)



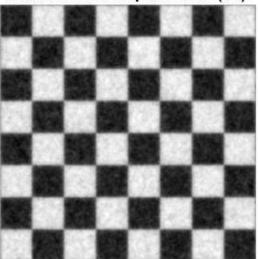
Butterworth lowpass filter (40)



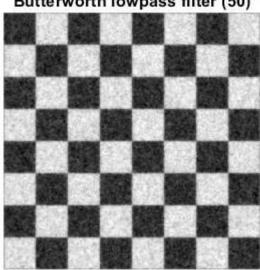
Butterworth lowpass filter (10)



Butterworth lowpass filter (30)



Butterworth lowpass filter (50)



Cutoff 10 = 30.5152

Cutoff 20 = 21.3911

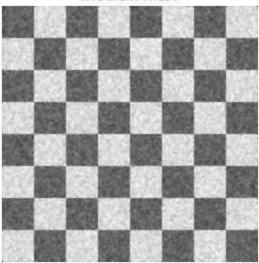
Cutoff 30 = 17.5166

Cutoff 40 = 15.4820

Cutoff 50 = 14.4482

### Median filter

### median filter



# <u>RMS</u>

Median Filter = 12.577671

# <u>กรณี Lenna.pgm</u>

Ideal low-pass filter ideal low pass (10) Original Lenna ideal low pass (30) ideal low pass (20) ideal low pass (50) ideal low pass (40)

Cutoff 10 = 23.3992

Cutoff 20 = 16.9965

Cutoff 30 = 13.9135

Cutoff 40 = 12.8150

Cutoff 50 = 12.4744

# Gaussian lowpass filter

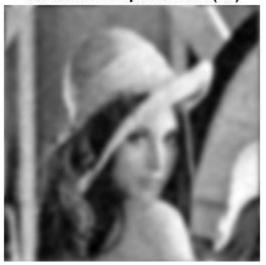
**Original Lenna** 



Gaussian lowpass filter (20)



Gaussian lowpass filter (10)



Gaussian lowpass filter (30)



Gaussian lowpass filter (40)



Gaussian lowpass filter (50)



**RMS** 

Cutoff 10 = 17.3594

Cutoff 20 = 12.2103

Cutoff 30 = 11.0236

Cutoff 40 = 11.6615

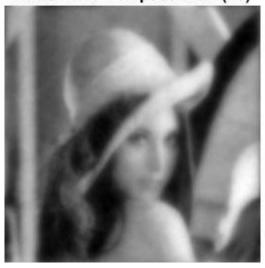
Cutoff 50 = 13.1515

Butterworth lowpass filter

**Original Lenna** 







Butterworth lowpass filter (20)



Butterworth lowpass filter (40)



Butterworth lowpass filter (30)



Butterworth lowpass filter (50)



Cutoff 10 = 21.1669

Cutoff 20 = 14.9381

Cutoff 30 = 12.3918

Cutoff 40 = 11.4126

Cutoff 50 = 11.3185

# Median filter

median filter



# <u>RMS</u>

Median Filter = 12.95547

#### ภาคผนวก

```
% 1.1 %
ima = imread('Cross.pgm');
padimage = padarray(ima,[28 28],'both');
imagefft = fft2(double(padimage));
shiftedfft = fftshift(imagefft);
amp = log(abs(shiftedfft));
figure;
imshow(amp,[]);
colormap gray
title('Amplitude');
phase = angle(shiftedfft);
figure;
imshow(phase,[]);
colormap gray
title('Phase spectra');
% 1.2 %
x = -128:127;
y = -128:127;
[X,Y] = meshgrid(x,y);
complex number = \exp(-2j*pi*(((20*X)/256)+((30*Y)/256)));
new phase = complex number.*phase;
ifftshifted = ifftshift(new phase);
img ifft = ifft2(ifftshifted);
img ifft = abs(img ifft);
figure;
imshow(img ifft);
colormap gray
title('inverse fourier transform');
% 1.3 %
rotate img = imrotate(ima, 30, 'bilinear', 'crop');
rotate padimage = padarray(rotate img, [28 28], 255, 'both');
rotate imagefft = fft2(double(rotate padimage));
rotate shiftedfft = fftshift(rotate imagefft);
rotate amp = log(abs(rotate shiftedfft));
figure;
imshow(rotate padimage);
```

```
colormap gray
title('Image Rotate');
figure;
imshow(rotate amp,[]);
colormap gray
title('Amplitude Rotate');
rotate phase = angle(rotate shiftedfft);
figure;
imshow(rotate phase,[]);
colormap gray
title('Phase spectra Rotate');
% 1.4 %
ima down = ima(1:2:end, 1:2:end);
padimage down = padarray(ima down,[14 14],'both');
imagefft down = fft2(double(padimage down));
shiftedfft down = fftshift(imagefft down);
amp down = log(abs(shiftedfft down));
figure;
imshow(amp down,[]);
colormap gray
title('Amplitude Down');
phase down = angle(shiftedfft down);
figure;
imshow(phase down,[]);
colormap gray
title('Phase spectra Down');
% 1.5.1 %
inverse amp = ifftshift(amp);
ifft amp = ifft2(inverse amp);
figure;
imshow(inverse amp,[]);
colormap gray
title('Amplitude Inverse FFT');
% 1.5.2 %
inverse phase = ifftshift(phase);
inverse phase = ifft2(inverse phase);
inverse phase = abs(inverse phase);
figure;
imshow(inverse phase,[]);
colormap gray
```

```
title('Phase Inverse FFT');
% 1.6 %
ima lenna = imread('Lenna.pgm');
imagefft lenna = fft2(double(ima lenna));
shiftedfft lenna = fftshift(imagefft lenna);
amp lenna = log(abs(shiftedfft lenna));
phase lenna = angle(shiftedfft lenna);
inverse amp lenna = ifftshift(amp lenna);
ifft amp lenna = ifft2(inverse amp lenna);
figure;
imshow(inverse amp lenna,[]);
colormap gray
title('Lenna Amplitude Inverse FFT');
inverse phase lenna = ifftshift(phase lenna);
inverse phase lenna = ifft2(inverse phase lenna);
inverse phase lenna = abs(inverse phase lenna);
figure;
imshow(inverse phase lenna,[]);
colormap gray
title('Lenna Phase Inverse FFT');
8 1.7 %
ima chess = imread('Chess.pgm');
ima chess = padarray(ima chess, [1 1], 'both');
ima chess new = ima chess(2:end-1,2:end-1);
[X,Y] = size(ima chess new);
kernel = ones(3,3);
kernel = kernel./9;
for i = 1:X
    for j = 1:Y
        avg = 0;
        for k = 1:3
            for 1 = 1:3
                avg = avg + ima chess(i+k-1,j+l-
1).*kernel(k,1);
            end
        end
        ima chess new(i,j) = double(avg);
    end
```

#### end

```
ima chess fft = fft2(double(ima chess new));
shifted ima chess fft = fftshift(ima chess fft);
pad kernel = padarray(kernel, [253 253], 'post');
kernel fft = fft2(double(pad kernel));
shifted kernel fft = fftshift(kernel fft);
ima chess fillter =
shifted kernel fft.*shifted ima chess fft;
ima blur ifft = ifftshift(ima chess fillter);
ima blur ifft = ifft2(ima blur ifft);
ima blur ifft = abs(ima blur ifft);
figure;
imshow(ima chess new,[]);
colormap gray
title('Convolution');
figure;
imshow(ima blur ifft,[]);
colormap gray
title('Frequency Domain');
  % 2.1 %
  img = imread('Cross.pgm');
  [X,Y] = size(imq);
  img fft = fft2(double(img));
  figure
  imshow(img,[]);
  title('origin');
  u = 1 : X;
  v = 1 : Y;
  currentx = find(u > X/2);
  u(currentx) = u(currentx) - X;
  currenty = find(v>Y/2);
  v(currenty) = v(currenty) - Y;
```

```
[U,V] = meshgrid(u,v);
  D = sqrt((U.^2) + (V.^2));
  % ideal low pass %
  H10 = double(D \le 10);
  G10 = H10.*img fft;
  ideal10 = ifft2(G10);
  figure;
  imshow(ideal10,[]);
  title('ideal low pass (10)');
 H20 = double(D \le 20);
 G20 = H20.*img fft;
  ideal20 = ifft2(G20);
  figure;
  imshow(ideal20,[]);
  title('ideal low pass (20)');
 H30 = double(D \le 30);
 G30 = H30.*imq fft;
  ideal30 = ifft2(G30);
  figure;
  imshow(ideal30,[]);
  title('ideal low pass (30)');
 H40 = double(D <= 40);
  G40 = H40.*img fft;
  ideal40 = ifft2(G40);
  figure;
  imshow(ideal40,[]);
  title('ideal low pass (40)');
 H50 = double(D <= 50);
  G50 = H50.*imq fft;
  ideal50 = ifft2(G50);
  figure;
  imshow(ideal50,[]);
 title('ideal low pass (50)');
% gaussian lowpass filter %
 H glf10 = exp(-(D.^2)./(2.*10).^2);
  G glf10 = H glf10.*img fft;
```

```
GLF10 = ifft2(G glf10);
figure;
imshow(GLF10,[]);
title('Gaussian lowpass filter (10)');
H glf20 = exp(-(D.^2)./(2.*20).^2);
G glf20 = H glf20.*img fft;
GLF20 = ifft2(G glf20);
figure;
imshow(GLF20,[]);
title ('Gaussian lowpass filter (20)');
H glf30 = exp(-(D.^2)./(2.*30).^2);
G glf30 = H glf30.*img fft;
GLF30 = ifft2(G glf30);
figure;
imshow(GLF30,[]);
title('Gaussian lowpass filter (30)');
H glf40 = exp(-(D.^2)./(2.*40).^2);
G glf40 = H glf40.*img fft;
GLF40 = ifft2(G glf40);
figure;
imshow(GLF40,[]);
title('Gaussian lowpass filter (40)');
H \text{ glf50} = \exp(-(D.^2)./(2.*50).^2);
G glf50 = H glf50.*img fft;
GLF50 = ifft2(G glf50);
figure;
imshow(GLF50,[]);
title('Gaussian lowpass filter (50)');
% butterworth lowpass filter %
n = 1;
H blf10 = (1 + ((D./10).^(2*n)).^(-1);
G blf10 = H blf10.*img fft;
BLF10 = ifft2(G blf10);
figure;
imshow(BLF10,[]);
title('Butterworth lowpass filter (10)');
```

```
H blf20 = (1 + ((D./20).^(2*n))).^(-1);
G blf20 = H blf20.*img fft;
BLF20 = ifft2(G blf20);
figure;
imshow(BLF20,[]);
title('Butterworth lowpass filter (20)');
H blf30 = (1 + ((D./30).^(2*n)).^(-1);
G blf30 = H blf30.*img fft;
BLF30 = ifft2(G blf30);
figure;
imshow(BLF30,[]);
title('Butterworth lowpass filter (30)');
H blf40 = (1 + ((D./40).^(2*n))).^(-1);
G blf40 = H blf40.*img fft;
BLF40 = ifft2(G blf40);
figure;
imshow(BLF40,[]);
title('Butterworth lowpass filter (40)');
H \text{ blf50} = (1 + ((D./50).^(2*n))).^(-1);
G blf50 = H blf50.*img fft;
BLF50 = ifft2(G blf50);
figure;
imshow(BLF50,[]);
title('Butterworth lowpass filter (50)');
8 2.2 8
%img noise = imread('Lenna noise.pgm');
img ori = imread('Lenna.pgm');
img noise = imread('Chess noise.pgm');
%img ori = imread('Chess.pgm');
[X,Y] = size(img noise);
img fft = fft2(double(img noise));
u = 1 : X;
v = 1 : Y;
currentx = find(u > X/2);
u(currentx) = u(currentx) - X;
```

```
currenty = find(v>Y/2);
v(currenty) = v(currenty) - Y;
[U,V] = meshgrid(u,v);
D = sqrt((U.^2) + (V.^2));
% ideal low pass %
H10 = double(D \le 10);
G10 = H10.*imq fft;
ideal10 = ifft2(G10);
figure;
imshow(ideal10,[]);
title('ideal low pass (10)');
H20 = double(D \le 20);
G20 = H20.*imq fft;
ideal20 = ifft2(G20);
figure;
imshow(ideal20,[]);
title('ideal low pass (20)');
H30 = double(D <= 30);
G30 = H30.*img fft;
ideal30 = ifft2(G30);
figure;
imshow(ideal30,[]);
title('ideal low pass (30)');
H40 = double(D <= 40);
G40 = H40.*img fft;
ideal40 = ifft2(G40);
figure;
imshow(ideal40,[]);
title('ideal low pass (40)');
H50 = double(D <= 50);
G50 = H50.*img fft;
ideal50 = ifft2(G50);
figure;
imshow(ideal50,[]);
title('ideal low pass (50)');
```

```
% gaussian lowpass filter %
 H_glf10 = exp(-(D.^2)./(2.*10).^2);
 G qlf10 = H glf10.*img fft;
 GLF10 = ifft2(G glf10);
 figure;
  imshow(GLF10,[]);
 title ('Gaussian lowpass filter (10)');
 H \text{ glf20} = \exp(-(D.^2)./(2.*20).^2);
 G glf20 = H glf20.*img fft;
 GLF20 = ifft2(G glf20);
  figure;
  imshow(GLF20,[]);
 title('Gaussian lowpass filter (20)');
 H glf30 = exp(-(D.^2)./(2.*30).^2);
 G glf30 = H glf30.*img fft;
 GLF30 = ifft2(G glf30);
  figure;
  imshow(GLF30,[]);
  title('Gaussian lowpass filter (30)');
 H glf40 = exp(-(D.^2)./(2.*40).^2);
 G glf40 = H glf40.*img fft;
 GLF40 = ifft2(G glf40);
 figure;
  imshow(GLF40,[]);
 title('Gaussian lowpass filter (40)');
 H glf50 = exp(-(D.^2)./(2.*50).^2);
 G glf50 = H glf50.*img fft;
 GLF50 = ifft2(G glf50);
  figure;
  imshow(GLF50,[]);
 title('Gaussian lowpass filter (50)');
 % butterworth lowpass filter %
 n = 1;
 H blf10 = (1 + ((D./10).^(2*n))).^(-1);
 G blf10 = H blf10.*img fft;
 BLF10 = ifft2(G blf10);
```

```
figure;
imshow(BLF10,[]);
title ('Butterworth lowpass filter (10)');
H \text{ blf20} = (1 + ((D./20).^(2*n))).^(-1);
G blf20 = H blf20.*img fft;
BLF20 = ifft2(G blf20);
figure;
imshow(BLF20,[]);
title('Butterworth lowpass filter (20)');
H blf30 = (1 + ((D./30).^(2*n))).^(-1);
G blf30 = H blf30.*img fft;
BLF30 = ifft2(G blf30);
figure;
imshow(BLF30,[]);
title('Butterworth lowpass filter (30)');
H blf40 = (1 + ((D./40).^(2*n))).^(-1);
G blf40 = H blf40.*img fft;
BLF40 = ifft2(G blf40);
figure;
imshow(BLF40,[]);
title('Butterworth lowpass filter (40)');
H blf50 = (1 + ((D./50).^(2*n)).^(-1);
G blf50 = H blf50.*img fft;
BLF50 = ifft2(G blf50);
figure;
imshow(BLF50,[]);
title('Butterworth lowpass filter (50)');
  % RMS ideal low pass %
  ideal er10 = (single(img ori) - single(ideal10)).^2;
  ideal mean10 = sum(ideal er10(:)) / numel(img ori);
  ideal rmsError10 = sqrt(ideal mean10);
  ideal er20 = (single(img ori) - single(ideal20)).^2;
  ideal mean20 = sum(ideal er20(:)) / numel(img ori);
  ideal rmsError20 = sqrt(ideal mean20);
  ideal er30 = (single(img ori) - single(ideal30)).^2;
  ideal mean30 = sum(ideal er30(:)) / numel(img ori);
```

```
ideal rmsError30 = sqrt(ideal mean30);
ideal er40 = (single(img ori) - single(ideal40)).^2;
ideal mean40 = sum(ideal er40(:)) / numel(img ori);
ideal rmsError40 = sqrt(ideal mean40);
ideal er50 = (single(img ori) - single(ideal50)).^2;
ideal mean50 = sum(ideal er50(:)) / numel(img ori);
ideal rmsError50 = sqrt(ideal mean50);
% RMS gaussian lowpass filter %
GLF er10 = (single(img ori) - single(GLF10)).^2;
GLF mean10 = sum(GLF er10(:)) / numel(img ori);
GLF rmsError10 = sqrt(GLF mean10);
GLF = r20 = (single(img ori) - single(GLF20)).^2;
GLF mean20 = sum(GLF er20(:)) / numel(img ori);
GLF rmsError20 = sqrt(GLF mean20);
GLF = r30 = (single(img ori) - single(GLF30)).^2;
GLF mean30 = sum(GLF er30(:)) / numel(img ori);
GLF rmsError30 = sqrt(GLF mean30);
GLF = 40 = (single(img ori) - single(GLF40)).^2;
GLF mean40 = sum(GLF er40(:)) / numel(img ori);
GLF rmsError40 = sqrt(GLF mean40);
GLF = r50 = (single(img ori) - single(GLF50)).^2;
GLF mean50 = sum(GLF er50(:)) / numel(img ori);
GLF rmsError50 = sqrt(GLF mean50);
% RMS butterworth lowpass filter %
BLF er10 = (single(img ori) - single(BLF10)).^2;
BLF mean10 = sum(BLF er10(:)) / numel(img ori);
BLF rmsError10 = sqrt(BLF mean10);
BLF er20 = (single(img ori) - single(BLF20)).^2;
BLF mean20 = sum(BLF er20(:)) / numel(img ori);
BLF rmsError20 = sqrt(BLF mean20);
BLF er30 = (single(img ori) - single(BLF30)).^2;
BLF mean30 = sum(BLF er30(:)) / numel(img ori);
```

```
BLF rmsError30 = sqrt(BLF mean30);
    BLF er40 = (single(img ori) - single(BLF40)).^2;
    BLF mean40 = sum(BLF er40(:)) / numel(img ori);
    BLF rmsError40 = sqrt(BLF mean40);
    BLF er50 = (single(img ori) - single(BLF50)).^2;
    BLF mean50 = sum(BLF er50(:)) / numel(img ori);
    BLF rmsError50 = sqrt(BLF mean50);
   % Median filter %
  img noise pad = padarray(img noise , [1 1] , 'both');
  [X,Y] = size(img noise);
  img noise new = img noise pad(2:end-1,2:end-1);
  arr = ones(9,1);
  for i = 1:X
      for j = 1:Y
          current = 1;
          for m = 1:3
              for n = 1:3
                  arr(current) = img noise pad(i+m-1,j+n-1)
1);
                  current = current + 1;
              end
          end
          MF(i,j) = median(arr);
      end
  end
  figure;
  imshow(MF,[]);
 title('median filter');
 % RMS Median filter %
    MF er = (single(img ori) - single(MF)).^2;
    MF mean = sum(MF er(:)) / numel(img ori);
    MF rmsError = sqrt(MF mean);
```