





# Agile Process ด้วย Scrum Method

กิจกรรมจำลองการพัฒนา  
Software สำหรับทีม 5 คน  
(4 Sprint, Sprint ละ 7 วัน)

-  กิจกรรมจำลอง **Agile – Scrum** สำหรับทีม **Software** (5 คน)
-  เป้าหมายกิจกรรม
- เข้าใจหลักการ **Agile** และ **Scrum** อย่างเป็นระบบ
- เห็นภาพการทำงานจริงของทีม **Software**
- ฝึกการสื่อสาร การวางแผน และการปรับตัวระหว่าง **Sprint**
- เรียนรู้บทบาท **Scrum** อย่างชัดเจน (PO, SM, Dev Team)

# โครงสร้างทีม (5 คน)

| บทบาท              | จำนวน | หน้าที่                               |
|--------------------|-------|---------------------------------------|
| Product Owner (PO) | 1     | กำหนดความต้องการ / ลำดับ<br>ความสำคัญ |
| Scrum Master (SM)  | 1     | อำนวยความสะดวก กระบวนการ<br>Scrum     |
| Developer          | 3     | วิเคราะห์ ออกแบบ พัฒนา ทดสอบ          |

# โครงการ:

- “ระบบจองห้องประชุมภายในองค์กร  
(Meeting Room Booking System)”
- 🧑💼 ปัญหา (Pain Point)
  - จองห้องซ้ำซ้อน
  - ไม่รู้สถานะห้องว่าง
  - ไม่มีการแจ้งเตือน
- 🎯 เป้าหมายระบบ
  - ดูห้องว่าง
  - จอง / ยกเลิกห้อง
  - แจ้งเตือนการจอง
  - ใช้งานง่าย

# Phase 1: Product Vision & Product Backlog (ก่อน Sprint 1)

กิจกรรมที่ 1: **Vision Workshop** (½ วัน)

- PO อธิบาย Vision
- ทีมตั้งคำถาม
- สร้าง **Product Goal**
- ตัวอย่าง **Product Goal**
- “พนักงานสามารถจองห้องประชุมได้ภายใน 1 นาที โดยไม่เกิดการจองซ้ำ”

## กิจกรรมที่ 2: สร้าง **Product Backlog**

- ให้ทีมช่วยแตก **User Story**
- ตัวอย่าง **User Story**

| ลำดับ | User Story     | Priority |
|-------|----------------|----------|
| 1     | ดูห้องว่าง     | High     |
| 2     | จองห้อง        | High     |
| 3     | ยกเลิกการจอง   | Medium   |
| 4     | แจ้งเตือนอีเมล | Medium   |
| 5     | ประวัติการจอง  | Low      |

# โครงสร้าง Sprint (เหมือนกันทุก Sprint)

- 🕒 **Sprint** ละ 7 วัน
- Day 1: Sprint Planning
- Day 2–6: Development + Daily Scrum
- Day 7: Sprint Review + Retrospective

# โครงสร้าง ทีม Scrum (5 คน)

- **Product Owner (1 คน):** กำหนดความต้องการและลำดับความสำคัญ
- **Scrum Master (1 คน):** ดูแลกระบวนการ Scrum และอำนวยความสะดวก
- **Developer (3 คน):** วิเคราะห์ ออกแบบ พัฒนา และทดสอบ



# โครงสร้าง Sprint (7 วัน)

Day 1: Sprint Planning

Day 2–6: Development  
+ Daily Scrum

Day 7: Sprint Review และ  
Sprint Retrospective

# Sprint

## 1: แสดง ห้อง ประชุมและ สถานะว่าง

Sprint Goal: ผู้ใช้เห็นห้องว่างได้  
ชัดเจน

กิจกรรม: Planning, Daily  
Scrum, Review,  
Retrospective

ผลลัพธ์: หน้าแสดงรายการห้องประชุม

# Sprint 2: จอง และยกเลิก ห้อง ประชุม

Sprint Goal: ผู้ใช้สามารถจอง  
และยกเลิกได้

จำลองการเปลี่ยน Requirement  
ระหว่าง Sprint

เรียนรู้การจัดการ Product  
Backlog

# Sprint 3: แข็ง เตือนและ ประวัติ การจอง

Sprint Goal: เพิ่มความ  
สะดวกให้ผู้ใช้

จัดการ Bug และ  
Technical Debt

ปรับปรุงจาก Feedback  
ก่อนหน้านี้

# Sprint

## 4: ระบบ พร้อมใช้ งาน (MVP)

Sprint Goal: ระบบ  
พร้อมใช้งานจริง

User Acceptance  
Test (UAT) จำลอง

Demo ต่อผู้บริหาร  
(Role Play)

# ผลลัพธ์ที่คาดหวัง

- เข้าใจ **Agile** และ **Scrum** อย่างเป็นระบบ
- เห็นภาพการทำงานทีม **Software** จริง
- พร้อมนำไปใช้ในโครงการจริง