การเชื่อมโยงออนโทโลยีบนโดเมน E-learning โดยใช้ WordNet บนพื้นฐานของ การวัดค่าความคล้ายคลึงเชิงความหมาย

ชนิตา วงศ์กาฬสินธุ์

ผศ.คร.งามนิจ อาจอินทร์

ภาควิชาวิทยาการคอมพิวเตอร์ คณะวิทยาศาสตร์ มหาวิทยาลัยขอนแก่น

thanitar_wong@yahoo.co.th

ngamnij@gmail.com

บทคัดย่อ

เทคโนโลยีเว็บแบบสื่อความหมายได้เข้ามามีบทบาทในการ
ประยุกต์ใช้กับงานค้านต่างๆ ในปัจจุบันรวมถึงค้านการศึกษา
โคยมีการออกแบบเนื้อหาในรูปแบบของ Learning Object แต่
เนื่องจากมีผู้ให้บริการเป็นจำนวนมากทำให้เกิดความแตกต่าง
ระหว่างเมทาดาตาขึ้น อีกทั้งการจัดเก็บข้อมูล ในรูปของ
ฐานข้อมูลเชิงสัมพันธ์ทำให้ยากต่อการค้นหาค้วยเครื่องจักรที่ไม่
สามารถเข้าใจรูปแบบการจัดเก็บข้อมูล จึงมีแนวคิดในการแก้ไข
ปัญหาดังกล่าวค้วยการเชื่อมโยงออนโทโลยีอย่างมีความหมายที่
อาศัยฐานข้อมูลเวิร์ดเนตเข้ามาช่วยหาค่าความคล้ายคลึงในเชิง
ความหมาย จากนั้นการจับคู่ออนโทโลยีในเชิงโครงสร้างที่อาศัย
คุณสมบัติของภาษา OWL เข้ามาช่วย สุดท้าย วัดผลลัพธ์ของการ
จับคู่ออนโทโลยีค้วยการค้นหาข้อมูลค้วยภาษา SPAROL

คำสำคัญ: การผนวกออน โท โลยี, เวิร์คเน็ต, ภาษา OWL

Abstract

At the present, Semantic web technology is widely applied for use in many kind of work included in education

by design their content in Learning Object format this could cause interoperability problems and some creator use relational database to store their data that hard for inference engine found data format. In this paper, an integrated ontology called Ontology Mapping On Elearning domain by using WordNet calculated similarity score and mapping between structures that use OWL properties. The receiving result is represented in OWL format for evaluation by query ontology with SPARQL.

Keyword: Ontology Mapping, WordNet, OWL.

1. ความเป็นมาและความสำคัญของปัญหา

เทคโนโลขีอินเตอร์เน็ตใค้ถูกนำไปประชุกต์ใช้กับงานด้าน ต่างๆ รวมถึงด้านการศึกษาสำหรับการจัดการเรียนการสอนและ การสนับสนุนการเรียนการสอน ซึ่งทำให้ผู้ที่สนใจได้รับ ประโยชน์เป็นอย่างมากเนื่องจากสามารถค้นคว้าได้ตลอด แต่ การพัฒนาบทเรียนออนไลน์ในลักษณะนี้ผู้ให้บริการบางรายไม่ มีการออกแบบเนื้อหาในรูปแบบของ Learning Object (LO) ที่ มีการอธิบายความหมายของข้อมูลด้วยเมทาดาต้าเพื่อนำข้อมูล ไปใช้ต่อหรือแลกเปลี่ยนข้อมูลให้เครื่องคอมพิวเตอร์เข้าใจ ความหมายและถึงแม้ว่าบางรายจะมีการออกแบบบทเรียนใน รูปแบบ LO แล้วก็ตามแต่เมื่อมีผู้ให้บริการเป็นจำนวนมากทำให้ เกิดความแตกต่างระหว่างเมทาดาต้าที่อธิบายความหมายของ

ข้อมูลเกิดขึ้นตามมา นอกจากความแตกต่างทางค้านรูปแบบการ จัดเก็บและการอธิบายความหมายของข้อมูลแล้วการค้นหาข้อมูล ในปัจจุบันมีรูปแบบการค้นหาตามคำค้นเท่านั้น ทำให้ผู้สืบค้น ใค้ข้อมูลที่ไม่สัมพันธ์กับเนื้อหาที่ต้องการอย่างแท้จริง คังนั้น สามารถแบ่งประเด็นปัญหาหลักๆ ได้คังต่อไปนี้

- 1) การจัดเก็บข้อมูลในรูปของฐานข้อมูลเชิงสัมพันธ์ที่ส่งผล ให้การค้นหาข้อมูลที่มีความสัมพันธ์ทำได้ยากและเครื่องจักรใน การค้นหาไม่สามารถเข้าใจรูปแบบการจัดเก็บข้อมูลที่ผู้ ให้บริการบทเรียนกำหนดขึ้น
- 2) ความแตกต่างของเมทาคาต้ำสำหรับอธิบายความหมาย ของข้อมูลที่มีความแตกต่างกันทำให้ไม่สามารถหาความสัมพันธ์ ระหว่างเมทาคาต้ำที่แตกต่างกันได้
- 3) การค้นหาที่อาศัยการค้นหาจากคำค้น ทำให้ผู้สืบค้นไม่ สามารถได้ข้อมูลที่ครบถ้วนสัมพันธ์กับเนื้อหาที่ต้องการได้

เพื่อแก้ไขปัญหา งานวิจัยนี้จะทำการออกแบบและพัฒนา ระบบบูรณาการสารสนเทศทางการศึกษาที่หลากหลาย โดยนำ เทค โน โลยีเว็บแบบสื่อความหมายเข้ามามีส่วนร่วม มุ่งเน้น การพัฒนาออน โท โลยีสำหรับบทเรียนที่มีความแตกต่างกัน โดย นำออน โท โลยีที่ต่างกันมาผนวกเข้าด้วยกันเพื่อแก้ปัญหาความ หลากหลายในเชิงความหมายของเมทาดาต้าที่ใช้อธิบายบทเรียน จากนั้นหาค่าความคล้ายคลึงของคำผ่านเวิร์ดเน็ตเพื่อให้ได้ข้อมูล บทเรียนที่มีความสัมพันธ์ในเชิงความหมายและตรงตามความ ต้องการของผู้ใช้

2. วรรณกรรมที่เกี่ยวข้อง

2.1 เว็บเชิงความหมาย (Semantic Web)

Semantic Web [5], [7] เป็นเว็บที่มีลักษณะที่<mark>ทำให้เครื่อง</mark> คอมพิวเตอร์สามารถเข้าใจในข้อมูลร่วมกันได้ โดยการกำหนด <u>โครงสร้างในการอธิบายข้อมูล</u>อย่างมีมาตรฐานเดียวกัน

2.2 ออนโทโลยี (Ontology)

ออนโทโลชี [6] คือแนวคิดในการบรรยาของค์ความรู้และ แสดงสิ่งที่เราสนใจอย่างมีขอบเขตตามโครงสร้างและ ความสัมพันธ์หรือการนิยามคำศัพท์และความหมายของคำศัพท์ สำหรับบรรยายความรู้ที่สนใจ ซึ่งโครงสร้างความสัมพันธ์ ดังกล่าว เครื่องคอมพิวเตอร์สามารถเข้าใจและแปลความได้ โดย ใช้คลาส (Class) ความสัมพันธ์ระหว่างคลาส หมายรวมถึง ลำดับชั้นของคลาสและคุณสมบัติของคลาส (Properties)

2.3 ภาษา OWL (Web Ontology Language)

OWL [5], [6] เป็นกาษาที่ใช้สำหรับการอธิบายออนโทโลยี
และกำหนดความสัมพันธ์ระหว่างข้อมูลตามขอบเขตที่สนใจ
ลักษณะการบรรยายจะอยู่ในรูปกลาส คุณสมบัติของกลาสและ
ความสัมพันธ์ระหว่างกลาส เพื่ออธิบายเอนทิตี้ (Entity) และ
ความสัมพันธ์ต่างๆ ที่เกิดขึ้น ซึ่งผู้พัฒนา OWL มีความต้องการ
ทำให้ภาษา OWL มีประสิทธิภาพในการอธิบายเนื้อหาต่างๆ
ตามขอบเขตซึ่งเครื่องคอมพิวเตอร์สามารถอ่านค่าของเนื้อหาที่
สนใจได้เอง โดย OWL สนับสนุนการทำงานของ Semantic
Web ได้

2.4 ฐานความรู้เวิร์ดเน็ต (WordNet)

WordNet [4] เป็นฐานข้อมูลเกี่ยวกับคำศัพท์ที่ยึด ภาษาอังกฤษ ประกอบด้วยคำนาม คำกริยา คำคุณศัพท์ คำกริยา วิเศษ โดยส่วนประกอบดังกล่าวจะถูกจัดให้อยู่ในหมวดของคำที่ มีความหมายคล้ำยคลึงกัน

2.5 OWL-based Semantic Conflicts Detection and Resolution for Data Interoperability

งานวิจัยนี้ [1] ผู้วิจัยทำการค้นหาความขัดแย้งเชิงความหมาย ของข้อมูลที่จะนำมารวมกันหรือข้อมูลที่แตกต่างกัน โดยผู้วิจัย ได้จัดแบ่งรูปแบบข้อขัดแย้งเชิงความหมายและการแก้ไขข้อ ขัดแย้งตามโครงสร้างทางภาษาสำหรับการนิยามออนโทโลยี อาทิ ภาษา OWL เป็นต้น

2.6 OWL-Based Approach for Semantic Interoperability

งานวิจัย [3] มีกระบวนการผนวกออนโทโลยีที่แตกต่างกัน โดยใช้ภาษาสำหรับนิยามออนโทโลยี คือภาษา OWL มาใช้เพื่อ อธิบายความสัมพันธ์ระหว่างคลาสและคุณสมบัติของคลาส โดย แบ่งการผนวกออนโทโลชีออกเป็น 2 รูปแบบ คือ การผนวก คลาสและการผนวกคุณสมบัติระหว่างคลาส

2.7 Measuring the Semantic Similarity of Texts

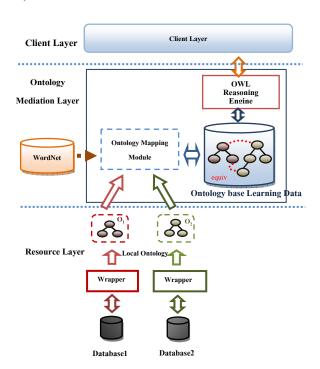
สำหรับการหาค่าความคล้ายคลึงของงานวิจัยนี้ผู้วิจัยเลือกใช้
เวิร์คเน็ตแพ็กเกจ โดยผู้วิจัยกล่าวถึ<mark>งสมการที่มีรูปแบบการหาค่า
ความคล้ายคลึงโดยอาศัยเวิร์คเน็ต</mark> อาทิสมการของ Wu and
Palmer [2] เป็นวิธีการใน<u>การหาค่าความคล้ายคลึงแบบเมตริก</u>
โดยหาจากความลึกของ 2 คอนเซ็พในหมวคหมู่ที่ถูกจัดไว้ใน
เวิร์คเน็ตและความลึกที่น้อยที่สุดของหมวคหมู่ รวมค่าเป็น
คะแนนความคล้ายคลึงของ 2 คอนเซ็พ

$$Sim_{wup} = \frac{2*depth(LCS)}{depth(concept1) + depth(concept2)}$$

วิธีการดำเนินงาน

3.1 ออกแบบสถาปัตยกรรมของระบบ

สถาปัตยกรรมของระบบแบ่งออกเป็น 3 ส่วน โดยส่วนแรก คือ ส่วนของการแสดงผลการค้นหาข้อมูล (Client Layer) ส่วน ที่สองคือ ส่วนของการผนวกออนโทโลชี (Ontology Mediation Layer) และส่วนสุดท้ายคือ ส่วนของแหล่งข้อมูล (Resource Layer) ดังภาพที่ 1



ภาพที่ 1: สถาปัตยกรรมการผนวกออนโทโลยี จากสถาปัตยกรรมของระบบมีส่วนประกอบดังนี้

3.1.1 Client Layer

ชั้นสำหรับการแสดงผลการ<mark>ค้นหาข้อมูลจากออนโทโลยีผ่าน</mark>

<u>OWL Reasoning Engine</u> ซึ่งเป็น<mark>เครื่องมือสำหรับการสร้าง

แบบสอบถามและคึงข้อมูลจากออนโทโลยี</mark>อีกทั้งผู้ใช้สามารถ
สร้างแอพพลิเคชั่นสำหรับการติดต่อกับผู้ใช้ไค้

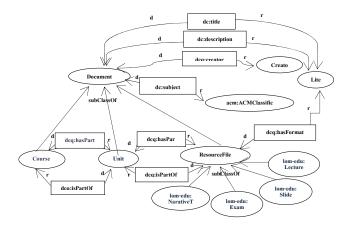
3.1.2 Ontology Mediation Layer

ชั้นสำหรับกา<mark>รผนวก Local ontology ที่แตกต่างกัน โดยการ</mark> คำนวณหาค่าความคล้ายคลึงระหว่างคู่ของคอนเซ็พ ซึ่ง การคำนวณสามารถแบ่งออกเป็น 2 ส่วนใหญ่ๆ คือ

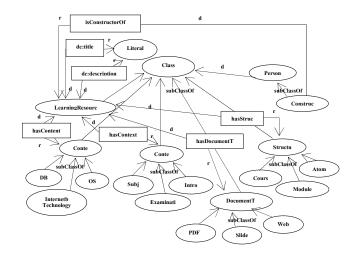
- 1) ส่วนที่<u>ระบบ</u>ทำการ<u>คำนวณ</u>ค่<mark>าความคล้ายคลึงระหว่าง</mark>
 กอนเช็พและพรือพเพอร์ดี้ ซึ่งอาศัยฐานข้อมูลเวิร์คเน็ตช่วยใน
 การคำนวณความคล้ายคลึงและความสัมพันธ์ระหว่างคู่ของ
 กอนเซ็พ
- 2) ส่วนที่ผู้ใช้พิจารณาความคล้ายคลึงระหว่างคอนเซ็พเอง โดยอาศัยคุณสมบัติของ OWL ในกรณีที่ระบบไม่สามารถ พิจารณาความซับซ้อนของโครงสร้างได้ ซึ่งเป็นการเพิ่ม ประสิทธิภาพในการผนวกออนโทโลยีให้มากขึ้น
 - 3.1.3 Resource Layer
- 1) ข้อมูลที่มาจากโครงสร้างข้อมูลที่แตกต่างกันและเป็น อิสระต่อกัน อาทิ ฐานข้อมูล เอกสารเว็บ XML เป็นต้น โดย แต่ละแหล่งข้อมูลมีความต้องการจากระบบและแอพพลิเคชั่นที่ แตกต่างกัน
- 2) Wrapper เป็นส่วนที่ทำหน้าที่เชื่อมความสัมพันธ์ระหว่าง ข้อมูลจากแหล่งข้อมูลที่แตกต่างกันเข้ากับชั้น Mediation นั่นคือ ส่วนของการ<mark>แปลงข้อมูลจ</mark>ากแหล่งข้อมูลต่างๆ ให้อยู่ในรูปแบบ ของออนโทโลยีที่นิยามด้วยภาษา OWL
- 3) Local Ontology เป็นผลลัพธ์จากการแปลงแหล่งข้อมูล ต่างๆ ให้อยู่ในรูปของออนโทโลยีที่มีโครงสร้างตามรูปแบบของ แหล่งข้อมูลต่างๆ

3.2 ออกแบบโครงสร้างออนโทโลยีที่นำมาทดสอบ

ออนโทโลยีที่นำมาทดสอบสนใจเฉพาะโคเมนที่เกี่ยวข้องกับ แหล่งการเรียนรู้ 2 แหล่งข้อมูล ซึ่งบรรยายออนโทโลยีใน ลักษณะกราฟ ที่นิยามด้วยภาษา OWL ดังภาพที่ 2 และภาพที่ 3 จากกราฟนำไปสร้างเอกสารที่นิยามด้วยภาษา OWL



ภาพที่ 2: โครงสร้างออนโทโลยีสำหรับแหล่งเรียนรู้ที่ 1



ภาพที่ 3: โครงสร้างออนโทโลยีสำหรับแหล่งเรียนรู้ที่ 2

3.3 การหาค่าความคล้ายคลึงเชิงความหมาย

- 3.3.1 นำคลาสทั้งหมดจากทั้ง 2 ออนโทโลยีมาจัดเรียง
- 3.3.2 การคำนวณค่าความคล้ายคลึงระหว่างแต่ละเอ็นทิติ๋ของ source กับแต่ละเอ็นทิติ๋ของ target โดยใช้ WordNet ซึ่ง ประยุกต์ใช้สมการของ Wu and Palmer (wup)

จากสมการค่าจะอยู่ระหว่าง $0 < ค่า \ Sim_{wup} <= 1 \ โดยค่าจาก สมการ ไม่สามารถเท่ากับศูนย์ เนื่องจากค่าความลึกที่น้อยที่สุด ของจำนวนความสัมพันธ์ระหว่างคลาสที่ต้องการหาค่า ไปยังรูท ของออน โท โลยี (LCS) ที่คำนวณ ได้ต้อง ไม่เท่ากับศูนย์ แต่หาก ค่าจากสมการเท่ากับ <math>1 \$ แสดงว่าเอ็นทิตี้อยู่ใน synset เดียวกัน

ตารางที่ 1: <mark>ผลการคำนวณความคล้ายคลึงของคอนเซ็พที่เลือก</mark>

ออนโทโลยี 1	ออนโทโลยี 2	ค่าความคล้ายคลึง
Course	LearningResource	0.4853
Course	Structure	0.8
Course	Course	1
Unit	LearningResource	0.6411
Unit	Structure	0.8333
Unit	Module	0.6667
ResourceFile	Context	0.4542
ResourceFile	DocumentType	0.6301
ResourceFile	Structure	0.6667
ResourceFile	Atom	0.4857
Exam	Examination	1
Slide	Slide	1

3.4 การหาค่าความคล้ายคลึงเชิงโครงสร้าง

การจับเชิงโครงสร้าง คือการ<mark>พิจารณาลักษณะของข้อมูลที่ จัดเก็บอยู่ในแต่ละคอนเซ็พ</mark> หากลักษณะข้อมูลที่จัดเก็บมี ลักษณะที่คล้ายคลึงกันจะใช้คุณสมบัติของภาษา OWL อาทิ owl:equivalentClass, owl:equivalentProperty, owl:onProperty เข้ามาใช้ในการจับคู่คอนเซ็พนั้นๆ

ตารางที่ 2: คู่ของคอนเซ็พที่ถูกผนวกเข้าด้วยกัน

ออนโทโลยี 1	ออนโทโลยี 2	โครงสร้างความคล้ายคลึง
Course		O2.hasStructure => Course
Unit	Learning	O2.hasStructure => Module
ResourceFile	Resource	O2.hasStructure => Atom
Exam		O2.hasContext=> Examination
ACM	Code in ad	
Classification	Subject	equivalentClass

ResourceFile	PDF	O1.hasFormat => PDF
ResourceFile	Slide	O1.hasFormat=> Powerpoint
ResourceFile	Web	O1.hasFormat => web

ตารางที่ 3: คู่ของพร็อพเพอร์ตี้ที่ถูกผนวกเข้าด้วยกัน

คู่	ออนโทโลยี 1	ออนโทโลยี 2
1	edu1.hasPart	edu2.hasContent
2	dc:title	dc:title
3	dc:description	dc:description
4	dc:creator	edu2:isConstructorOf

4. ผลการดำเนินงาน

4.1 ผลลัพธ์จากการ<mark>จับคู่คอนเซ็พ</mark>

การจับคู่คอนเซ็พที่มีความขัดแย้งในเชิงความหมายสามารถ ใช้คุณสมบัติการเท่ากันของภาษา OWL (owl:equivalentClass) ได้ เช่นคอนเซ็พ ACMClassification จากออนโทโลยี 1 มีความ คล้ายคลึงกับคอนเซ็พ Subject ในออนโทโลยี 2 ดังนี้ <rdf:Description rdf:about="&ACM;ACMClassification">

...

<owl:equivalentClass>

<rdf:Description rdf:about="&edu2;Subject"/>

</owl:equivalentClass>

</rdf:Description>

นอกจากกรณีข้างต้น ยังสามารถใช้คุณสมบัติของภาษา
OWL เพื่อผนวกความขัดแย้งเชิงโครงสร้างได้ อาทิ
owl:hasValue, owl:someValuesFrom, owl:allValuesFrom
เพื่อการผนวกคอนเซ็พได้ เช่นคอนเซ็พ Course จากออนโทโลขี
1 มีความคล้ายคลึงกับคอนเซ็พใดๆ ที่มีคุณสมบัติ hasStructure
เป็นคอนเซ็พ Course ในออนโทโลชี 2

<rdf:Description rdf:about="&edu1;Course">

. . .

<owl:equivalentClass>

<owl><owl>Restriction>

<owl:onProperty rdf:resource="&edu2;hasStructure"/>

<owl:allValuesFrom rdf:resource="&edu2;Course"/>

</owl:Restriction>

</owl:equivalentClass>
</rdf:Description>

4.2 ผลลัพธ์จากการ<mark>จับคู่พร็อพเพอร์ตี้</mark>

การผนวกพรือพเพอร์ตี้ที่มีความขัดแย้งสามารถใช้คุณสมบัติ ของภาษา OWL คือ owl:equivalentProperty, owl:inverseOf ได้ อาทิคุณสมบัติ hasContent จากออนโทโลยี 2 คล้ายคลึงกับ คุณสมบัติ hasPart จากออนโทโลยี 1 และคุณสมบัติ creator จากออนโทโลยี 1 เป็นส่วนกลับกับคุณสมบัติ isConstructorOf จากออนโทโลยี 2 ดังนี้

<rdf:Description rdf:about="&edu2;hasContent">

<owl:equivalentProperty>

<rdf:Description rdf:about="&dcq;hasPart"/>

</owl:equivalentProperty>

</rdf:Description>

ແລະ

<rdf:Description rdf:about="&dc;creator">

<owl:inverseOf>

<rdf:Description rdf:about="&edu2;isConstructorOf"/>

</owl:inverseOf>

</rdf:Description>

4.3 วิเคราะห์ผลการค้นหาข้อมูล

วิเคราะห์ผลการทดลองด้วยการวัดประสิทธิภาพของการ ค้นหาข้อมูลจากออนโทโลยีทั้ง 2 ที่ผนวกกัน โดยใช้ภาษาคำถาม สำหรับ OWL นั่นคือภาษา SPARQL สำหรับทดสอบผลลัพธ์ โดยทดลองค้นหาข้อมูลจำนวน 30 ครั้ง จากนั้นนำผลการคิวรี่ ข้อมูลมาคำนวณเพื่อวัดประสิทธิภาพด้วย F-measure [9] เพื่อ ทดสอบความถูกต้องของงานวิจัย ได้ดังนี้

การวัดค่ำด้วย Precision =
$$\frac{ce}{ce + te} * 100\%$$

การวัดค่าด้วย Recall =
$$\frac{ce}{ce + fe}$$
* 100%

การวัดค่าด้วย F-measure =
$$2\left(\frac{\text{precision} * \text{recall}}{\text{precision} + \text{recall}}\right)$$

กำหนดให้ ce คือ จำนวนข้อมูลที่ถูกดึงออกมาอย่างถูกต้อง
te คือ จำนวนข้อมูลที่ถูกต้องแต่ไม่ถูกต้องออกมา
fe คือ จำนวนข้อมูลที่ผิดพลาดที่ถูกดึงออกมา
โดยได้ก่าความน่าจะเป็นของเอกสารที่ถูกดึงออกมาอย่างตรง
ประเด็น (Precision) เท่ากับ 65.71 และค่าความน่าเป็นของ
เอกสารที่ตรงประเด็นที่ถูกดึงออกมา (Recall) เท่ากับ 76.67 ทำ
ให้ค่า F-measure เท่ากับ 70.77

5. บทสรุป

งานวิจัยนี้ ได้ทำการออกแบบและพัฒนาระบบบูรณาการ สารสนเทศทางการศึกษาจากแหล่งข้อมูล 2 แหล่ง ซึ่งนำ เทคโนโลยีเว็บแบบสื่อความหมายเข้ามาช่วย โดยผู้วิจัยได้พัฒนา ออนโทโลยีสำหรับบทเรียนที่นิยามด้วยภาษา OWL ขึ้นจากนั้น นำออนโทโลยีที่ต่างกันมาผนวกเข้าด้วยกันในเชิงความหมาย อาศัยหลักการหาค่าความคล้ายคลึงของคำผ่านเวิร์ดเน็ต โดยอาศัย สมการของ Wu and Palmer จากนั้นพิจารณาออนโทโลยีในเชิง โครงสร้างเพิ่มเติมเพื่อให้ได้ข้อมูลบทเรียนที่มีความสัมพันธ์ใน เชิงความหมาย

ผลลัพธ์จากการผนวกออนโทโลยี คือ ออนโทโลยีที่นิยาม ด้วยภาษา OWL ที่มีข้อมูลจากทั้ง 2 แหล่ง โดย<mark>ผู้วิจัยสนใจ เฉพาะโดเมนทางด้านการศึกษาที่</mark>จัดเก็บข้อมูลเกี่ยวกับการเรียน การสอนในรายวิชาต่างๆ ซึ่ง<mark>เน้นการผนวกออนโทโลยีเชิง โครงสร้างมากกว่าเชิงความหมาย</mark>

ในส่วนของการค้นหาข้อมูลผู้วิจัยทคสอบการค้นหาข้อมูล โดยอาศัยภาษา SPARQL ซึ่งเป็นภาษาคำถามสำหรับการสืบค้น ข้อมูลที่นิยามด้วยภาษา OWL ซึ่งค้นหาผ่านเครื่องมือ ทำให้มี ข้อจำกัดที่ไม่สามารถกำหนดเงื่อนไขผ่านเครื่องมือได้โดยตรง เช่นเดียวกับการเขียนโปรแกรมและผู้ค้นต้องเข้าใจรูปแบบของ ภาษา SPARQL อีกด้วย

จากการทคลองสืบค้นความสัมพันธ์ระหว่างโครงสร้าง ออนโทโลยีและข้อมูลภายในคลาส ได้ค่า F-measure หรือ ค่าน้ำหนักของการหาค่าเฉลี่ยระหว่าง Precision และ Recall เท่ากับ 70.77 หมายถึงผลจากการดึงเอกสารที่ตรงประเด็นและ เอกสารที่ตรงประเด็นที่ถูกดึงออกมาจากการค้นหาออนโทโลยีที่ เกิดจากการผนวกมีค่าความเชื่อมั่นเท่ากับร้อยละ 70.77

สำหรับงานวิจัยนี้ควรพัฒนาเครื่องมือในการกำหนด โครงสร้างออนโทโลยีจากฐานข้อมูลเพื่อให้ผู้ที่สนใจสามารถ นำไปใช้ได้เองโดยอัตโนมัติและพัฒนาเครื่องมือที่สามารถนำ ข้อมูลมาแทนในโครงสร้างออนโทโลยีที่ออกแบบไว้ได้โดย อัตโนมัติซึ่งใช้หลักการวิเคราะห์ข้อมูลเพื่อให้ทราบว่า เป็นส่วนใดของโครงสร้างบ้าง

7. เอกสารอ้างอิง

- [1] Changqing Li, Tok Wang Ling, "OWL-Based Semantic Conflicts Detection and Resolution for Data Interoperability", Proc. of International Conference on Entity Relational Approach Workshops, vol.3289, pp. 266-277, 2004.
- [2] Corley, C. and Mihalcea, R, "Measuring the semantic similarity of texts", Proc. of the ACL Workshop on Empirical Modeling of Semantic Equivalence and Entailment, pp. 13-18, 2005.
- [3] Seksun Suwanmanee, Djamal Benslimane and Philippe Thiran, "OWL-Based Approach for Semantic Interoperability", Proc. of the 19th International Conference on Advanced Information Networking and Applications, vol. 1, pp. 145 – 150, 2005.
- [4] George A. Miller, "WordNet: A Lexical Database for English [Electronic version]", Proc. of the workshop on Human Language Technology, vol. 11(38), pp. 39-41, 1993.
- [5] Grigoris Antoniou & Frank van Harmelen, "A Semantic Web Primer", England: The MIT Press, 2004.
- [6] Guizhen Yang, Saikat Mukherjee & I.V. Ramakrishnan, "On precision and Recall of Multi-Attribute Data Extraction from Semistructured Sources [Electronic version]", 2003.
- [7] IEEE, "Draft Standard for Learning Object Metadata", Retrieved June 28, 2007, from http://ltsc.iee.org/wg12/files/LOM_1484_12_1_v1_Final_Dr af.pdf, 2002.
- [8] Lee W. Lacy, "OWL: Representing Information Using the Web Ontology Language", Canada: Trafford Publishing (uk) Ltd., 2005.

[9] Wikipedia, "Precision and recall". Retrieved December 17, from http://en.wikipedia.org/wiki/Precision_and_recall, 2007.