

PARADIGMAS DE PROGRAMAÇÃO

...

PROFESSOR ESPECIALISTA VITOR GABRIEL

PARADIGMA DE PROGRAMAÇÃO

- MODELO OU ESTILO DE DESENVOLVIMENTO
- DEFINE ESTRUTURA E ORGANIZAÇÃO DO CÓDIGO
- ORIENTA A MANEIRA DE ESCREVER CÓDIGOS

ORIENTAÇÃO A OBJETOS

ORIENTAÇÃO A OBJETOS

- O QUE É O. O.
 - POR QUE USAR?
-
- CLASSE
 - OBJETO
 - ATRIBUTOS
 - MÉTODOS
 - ENCAPSULAMENTO
 - POLIMORFISMO
 - HERANÇA

ORIENTAÇÃO A OBJETOS

- USO DE ENTIDADES
- COESÃO ENTRE DADOS E COMPORTAMENTOS
- MANUTENÇÃO E REUSO FÁCIL

ORIENTAÇÃO A OBJETOS

- VAMOS PEGAR UM EXEMPLO
- EXTRAIR ELE DO MUNDO REAL

ORIENTAÇÃO A OBJETOS

- DIFERENÇA ENTRE CLASSE E OBJETO
- CLASSE É DESCRITIVA
- OBJETO É A EXISTÊNCIA

ORIENTAÇÃO A OBJETOS

- ATRIBUTOS
 - CARACTERÍSTICAS
- MÉTODOS
 - COMPORTAMENTOS
- ASSINATURA DE MÉTODO
 - MODELO DE ESCRITA
 - NOME (PARÂMETROS)
 - RETORNO

ORIENTAÇÃO A OBJETOS

- ESCOPO
 - LOCAL
 - GLOBAL

- ENCAPSULAMENTO
 - PRIVADO
 - PROTEGIDO
 - PÚBLICO

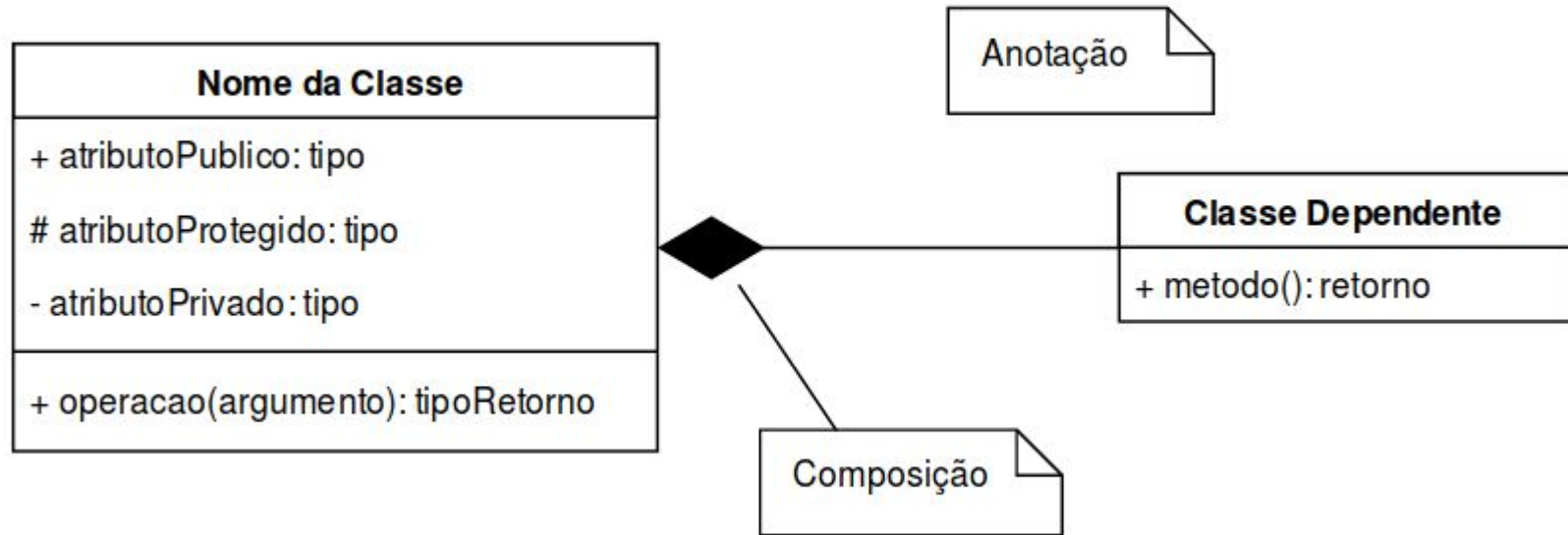
ORIENTAÇÃO A OBJETOS

- PRIVADO
 - ESCOPO LOCAL
- PROTEGIDO
 - ESCOPO SEMI-GLOBAL
- PÚBLICO
 - ESCOPO GLOBAL

ORIENTAÇÃO A OBJETOS

- DIAGRAMA DE CLASSE - UML
 - + - PÚBLICO
 - - - PRIVADO
 - # - PROTEGIDO

ORIENTAÇÃO A OBJETOS



ORIENTAÇÃO A OBJETOS

- RETORNOS
- TIPAGEM
 - INTEIRO
 - CADEIA DE CARACTERES
 - BOOLEANO
 - OBJETO
 - VAZIO

ORIENTAÇÃO A OBJETOS

JAVA

ORIENTAÇÃO A OBJETOS

- ABSTRAÇÃO
 - Foca no essencial
 - Ignora irrelevantes
 - Conceitos do mundo real de forma simples
- ENCAPSULAMENTO
 - Proteger atributos
 - Expõe apenas métodos

ORIENTAÇÃO A OBJETOS

- HERANÇA

- PERMITE CRIAR NOVA CLASSE PARTINDO DE OUTRA PRÉ-EXISTENTE
- REUSO
- ESPECIALIZAÇÃO

- POLIMORFISMO

- PERMITE SOBRESCRITA E SOBRECARGA DE MÉTODOS
- REESCRITA DE MÉTODOS DE FORMAS DIFERENTES

ORIENTAÇÃO A OBJETOS

- JAVA
 - CLASSE
 - IMPORT
 - INSTÂNCIA
 - RUN / EXECUÇÃO

ORIENTAÇÃO A OBJETOS

- JAVA
 - HERANÇA
 - POLIMORFISMO