Langage Neon

Présentation

Le langage Neon est un langage interprété très simple et facile à utiliser.

- Vous savez déjà programmer? Alors vous pouvez apprendre en moins de 10 minutes à utiliser Neon.
- Si vous ne savez pas encore programmer, bienvenue, et vous verrez, c'est très simple.

Du côté de l'implémentation, l'interpréteur est codé en C, et est donc compilable sur une grande variété de machines. Sa syntaxe s'inspire de celle du C et du python, avec un peu d'originalité tout de même.

Découvrons le langage Neon

Les expressions

Les types

Il existe 3 types de base: - Les nombres: 1, 299.3, -34

- Les chaînes de caractères: "Hello World"
- Les booléens True, False

Les opérateurs

Opérateurs arithmétiques

- Les opérateurs classiques: +, -, *, /
- La puissance: **
- Le quotien d'une division euclidienne: %

Opérateurs booléens and, or, xor, not, ==, >=, <=, <, >, !=

Opérateurs sur les variables

• Affectation:

```
foo = 10
foo = "Hello world"
```

Notez que l'affectation est une expression comme les autres

• Opérateurs combinés

```
x = x + 12 => x += 12

x = x - 12 => x -= 12

x = x * 12 => x *= 12
```

```
x = x / 12 \Rightarrow x /= 12

x = x + 1 \Rightarrow x++

x = x - 1 \Rightarrow x--
```

Opérateurs spéciaux

- &foo: renvoie le nom de la variable foo dans une chaîne de caractères.
- :"foo": Renvoie la valeur de la variable foo
- foo -> newVar

Les fonctions

La syntaxe pour appeller les fonction est la suivante:

```
fonction(arg1, arg2, ..., arg n)
```

Les listes

Les listes littérales s'écrivent entre crochets, et les éléments sont séparés par des virgules.

```
list = [True, 12.7, "Bonjour"]
```

Une liste peut contenir tous types d'objets (chaîne de caractères, booléens, nombres, et même d'autres listes).

Les listes sont indentés de 0 à n-1, avec n la taille de la liste.

Pour accéder à l'élément en position k, la syntaxe est:

```
list[k]
```

```
Pour k = 1, list[k] renvoie 12.7
```

Commentaire

La syntaxe pour faire un commentaire est la suivante:

```
# Votre commentaire de folie
```

Conditions

La syntaxe pour les blocs conditionnels est la suivante:

```
if (condition)
{
#Fait quelque chose...
}
elif (condition2)
{
#Fait autre chose...
```

```
else
{
#Fait encore autre chose...
}
```

Notez que ces blocs peuvent parfaitement s'écrire sur une seule ligne, en prenant soin de séparer les expressions par des points virgules.

Seul le block if est obligatoire, les blocks elif et else ne sont pas forcément nécessaires à la suite d'un bloc if.

Les boucles

Boucle while Les boucles whiles s'écrivent comme suit:

```
while (condition)
{
#Fait quelque chose...
}
```

Boucle for Les boucles for s'écrivent comme suit:

```
for (variable, départ, fin)
{
#Fait quelque chose...
}
```

Les fonctions de base

- append(liste,valeur)
- remove(liste, valeur)
- len(listeOuChaine)
- sub(chaine, debut, fin)
- nbr(chaine)
- str(valeur)
- eval(str)
- reverse(str)

Vous pouvez également récupérer les arguments du programme dans la liste __args__.

Vous savez maintenant l'essentiel pour programmer en Neon!