

# Ден 1:

## **-Създаване на LOGIN page:**

-Основни функции:

### **1. Структура на страницата:**

-Header: Показва заглавие "Smart Home System".

-Main: Съдържа форма за вход с полета за имейл и парола.

-Footer: Показва информация за авторските права.

### **2. Форма за вход:**

-Потребителят въвежда имейл и парола.

-След натискане на бутона "Log in", данните се изпращат на сървъра чрез POST към "process-login.php".

### **3. Линк за регистрация:**

-Има линк за нови потребители, който води към страница за регистрация (register.html).

## **-Създаване на REGISTRATION page:**

### **1. Структура на страницата:**

-Страницата включва форма за въвеждане на потребителско име, имейл, парола и потвърждение на паролата.

## **2.Функционалности:**

-Има бутон за регистрация и линк за потребители, които вече имат акаунт, водещ към страницата за вход.

-Формата за парола включва валидация, която изисква поне 8 символа, една главна буква, едно число и един специален символ.

## **3.Технологии използвани:**

-Използват се два CSS файла: един локален за персонализиране на стиловете и Bootstrap за основно оформление.

# **ДЕН 2:**

## **-Създаване на MAIN PAGE:**

### **1.Структура на страницата:**

-Страницата съдържа бутон за създаване на нова стая и модален прозорец, в който потребителят може да въведе името на стаята и да я запази.

-Страницата също включва и футър с информация за авторските права.

## **2.Функционалности на страницата:**

- JavaScript файлът "mainPage.js" се използва за функционалността на страницата, като например създаване на стаи.

## **3. Използвани технологии:**

-Използват се два CSS файла: един локален за стилове и Bootstrap за основно оформление.

## **4.Java Script:**

- JavaScript кода управлява взаимодействията със страницата за създаване и управление на стаи в система за умни домове.

- Когато страницата се зареди, тя изпраща заявка за получаване на всички стаи от сървъра и ги показва на потребителя. Потребителят може да създава нови стаи чрез модален прозорец, като въведе име на стаята и натисне бутона за записване. След създаването на стаята, тя се добавя към контейнера с останалите стаи.

-При кликване върху бутоните за "View" на стаите, потребителят ще бъде отведен към нова страница за

управление на конкретната стая. Ако потребителят избере да изтрие стая, ще се изиска потвърждение и след това стаята ще бъде премахната както от интерфейса, така и от сървъра.

Кодът използва **fetch** за асинхронни заявки към сървъра:

- "GET" заявка за зареждане на стаите.

- "POST" заявка за създаване на нова стая.

- "DELETE" заявка за изтриване на стая.

## **-Създаване на ROOM PAGE :**

### **1. Структура и функционалност на страницата:**

- Страницата съдържа два основни контейнера: един за управление на светлини и един за управление на контакти.

- Всяка секция има бутон за добавяне на ново устройство (светлина или контакт) и динамично добавяне на бутони за управление.

- Има и модален прозорец, който позволява на потребителя да включва/изключва светлини, да ги изтрива и да настройва димера за светлината.

- Страницата включва бутон "Back" за връщане към предишната страница и заглавие за името на стаята.

-JavaScript файлът “roomPage . js” управлява функционалността на страницата.

## **2. Използвани технологии:**

-Използват се два CSS файла: локален за персонализирани стилове и Bootstrap за основно оформление.(за пореден път)

## **3.JAVA SCRIPT:**

-JavaScript код управлява функционалността на страницата за стая в система за умни домове. Страницата позволява на потребителя да добавя светлини и контакти, да контролира състоянието на светлините, да регулира тяхната яркост чрез димер и да изтрива светлини.

### **-Ето какво прави кодът:**

**-Добавяне на светлини:** Когато потребителят натисне бутона за добавяне на светлина, се създава нов бутон за светлина, който се добавя към контейнера. При натискане на бутона за светлината, се отваря модален прозорец, който позволява контрол на светлината.

**-Модален прозорец:** Модалният прозорец показва текущото състояние на светлината (включена/изключена), позволява промяна на яркостта чрез димер и има бутон за изтриване на светлината. Когато светлината е изключена, бутонът за включване ще бъде зелен, а когато е включена — червен.

**-Toggle-ване на състоянието на светлината:**

Когато се натисне бутона за включване/изключване на светлината, състоянието на светлината се променя от "off" на "on" и обратно, като бутонът променя своя текст и цвят съответно.

**-Димер:** Потребителят може да регулира яркостта на светлината чрез слайдер за димер. Той променя стойността на димера в проценти, която се показва до слайдера.

**-Изтриване на светлината:** Ако потребителят иска да изтрие светлината, натиска бутона за изтриване, който премахва съответния бутон за светлина от интерфейса и затваря модалния прозорец.

**-Добавяне на контакти:** Потребителят може да добави нови контакти чрез бутон за добавяне на контакти, който създава нов бутон за контакт в съответния контейнер.

**Снимки на страниците(до момента):**

Smart Home System

+ Create a room

© 2024 Smart Home System

Room

Back

Lights

Add lights +

Light 1

Light 2

Sockets

Add sockets +

Socket 1

Socket 2

Socket 3

Socket 4

© 2024 Smart Home System

## Create your account

Enter your username

Enter your email

Create password

Password must be at least 8 characters long, include one uppercase letter, one number, and one special character.

Confirm password

Already have an account? [Log in here](#)



