Project backlog: https://github.com/Thandorcat/ByAllMeans

By All Means — Любой ценой   Любой случай ☆ 🌐 Публичная

Справка

Ссылка на GitHub
≡

Даты спринтов и их цели
☑ 5/5

Значения используемых меток:

━━━
2 storypoints

━━━
3 storypoints

━━━
5 storypoints

━━━
8 storypoints

━━ ━━ ━━ ━━
Метки эпиков

Добавить карточку…

Эпики

━━━
Как игрок, я хочу подобную игровую реализацию, чтобы иметь возможность управлять компанией, не рискуя ничем в реальной жизни.

━━━
Как игрок, я хочу управлять персоналом, чтобы они могли лучше разрабатывать проекты.

━━━
Как игрок, я хочу управлять проектами, чтобы они были более успешными и быть более успешным, используя данную игру как подобие черновика для моей карьеры.

━━━
Как человек, не имеющий никакого отношения тому, чтобы побыть начальником крупной компании, я хочу играть в такую игру, потому что мне любопытно, что из этого получится.

Добавить карточку…

Пользовательские истории

Добавить карточку…

TODO

Добавить карточку…

DONE

━━━ ━━━
Как игрок, я хочу нанимать сотрудников, чтобы увеличивать штат сотрудников.

━━━
Как игрок, я хочу наблюдать за прогрессом проекта, чтобы принимать решения о необходимости увеличения скорости.

━━━ ━━━
Как игрок, я хочу бросать проект, чтобы взять более перспективный.

━━━ ━━━
Как игрок, я хочу иметь возможность уволить сотрудника, чтобы повышать эффективность разработки моих проектов.

━━━ ━━━
Как игрок, я хочу повышать умения моих сотрудников, чтобы увеличить скорость разработки проектов.

━━━ ━━━
Как игрок, я хочу изменять зарплату сотрудникам, чтобы увеличивать их заинтересованность.

━━━ ━━━
Как игрок, я хочу продвигать свой проект, чтобы он был более успешным.

━━━ ━━━
Как игрок, я хочу брать кредит в банке, чтобы скорее выпустить проект.

Добавить карточку…

IN PROGRESS

Добавить карточку…