

# Улучшение UX

## 1. Оценка разрабатываемого ПО

### 1.1. Распознаваемость соответствия

Пользователь может понять, подходит ли продукт, из описания приложения, которое есть в файле <https://github.com/Thandorcat/ByAllMeans/blob/master/README.md>.

### 1.2. Обучаемость

Приложение довольно просто в использовании; дополнительные руководства не требуются.

### 1.3. Используемость

Игра проста и минималистична; при управлении ею не должно возникнуть никаких затруднений.

### 1.4. Защита от ошибок пользователя

Так как приложение простое в использовании, пользователь вряд ли сможет "сломать" приложение, играя в него.

### 1.5. Эстетика GUI

Приложение выглядит просто, без различных приукрашиваний, в однотонной цветовой гамме.

### 1.6. Доступность

К сожалению, в наше приложение вряд ли смогут играть люди со слабым зрением, с проблемой моторики рук, аутичные люди, но люди с особенностями слуха, немые люди вполне смогут оценить приложение по его достоинствам.

## 2. Пути улучшения

Единственное, с чем могут возникнуть проблемы – доступность приложения. Но, к сожалению, вышеописанные проблемы трудоёмки в исполнении, и настолько, что могут составить целый эпик. Следовательно, в данный момент делать какие-либо изменения UX нет смысла.

**Вывод:** на данный момент приложение соответствует вышеперечисленным критериям, если, конечно, не распространять приложение для массового использования, поэтому никаких изменений не требуется.