

Project backlog: <https://trello.com/b/wx06eHdK/by-all-means>

By All Means — Любой ценой

Любой случай

Публичная

Справка

Ссылка на GitHub

Даты спринтов и их цели

Значения используемых меток

2 storypoints

3 storypoints

5 storypoints

8 storypoints

Метки эпиков

Добавить карточку...

Эпики

Как игрок, я хочу подобную игровую реализацию, чтобы иметь возможность управлять компанией, не рискуя ничем в реальной жизни.

Как игрок, я хочу управлять персоналом, чтобы они могли лучше разрабатывать проекты.

Как игрок, я хочу управлять проектами, чтобы они были более успешными и быть более успешным, используя данную игру как подобие черновика для моей карьеры.

Как человек, не имеющий никакого отношения тому, чтобы побыть начальником крупной компании, я хочу играть в такую игру, потому что мне любопытно, что из этого получится.

Добавить карточку...

Пользовательские истории

Добавить карточку...

TODO

Добавить карточку...

DONE

Как игрок, я хочу нанимать сотрудников, чтобы увеличивать штат сотрудников.

Как игрок, я хочу наблюдать за прогрессом проекта, чтобы принимать решения о необходимости увеличения скорости.

Как игрок, я хочу бросать проект, чтобы взять более перспективный.

Как игрок, я хочу иметь возможность уволить сотрудника, чтобы повышать эффективность разработки моих проектов.

Как игрок, я хочу повышать умения моих сотрудников, чтобы увеличить скорость разработки проектов.

Как игрок, я хочу изменять зарплату сотрудникам, чтобы увеличивать их заинтересованность.

Как игрок, я хочу продвигать свой проект, чтобы он был более успешным.

Как игрок, я хочу брать кредит в банке, чтобы скорее выпустить проект.

Добавить карточку...

IN PROGRESS

Добавить карточку...