

Project backlog: <https://github.com/Thandorcat/ByAllMeans>

The screenshot displays a project management interface for a project titled "By All Means — Любой ценой". The interface is set to "Любой случай" (Any case) and is public. It features a sidebar on the left with a "Справка" (Help) section containing links to GitHub, sprint dates, and story point values. The main area is divided into columns: "Эпики" (Epics), "Пользовательские истории" (User stories), "TODO", "DONE", and "IN PROGRESS". Each column contains a list of items, each with a title, a progress bar, and a description. The "Эпики" column has three items, the "Пользовательские истории" column has one, the "TODO" column has one, the "DONE" column has six, and the "IN PROGRESS" column has one. Each item is preceded by a colored bar representing its status or priority. The background of the interface is a scenic image of a forest with a path leading through it.

By All Means — Любой ценой Любой случай ☆ Публичная

Справка

- Ссылка на GitHub
- Даты спринтов и их цели 5/5
- Значения используемых меток:
- 2 storypoints
- 3 storypoints
- 5 storypoints
- 8 storypoints
- Метки эпиков

Добавить карточку...

Эпики

- Как игрок, я хочу подобную игровую реализацию, чтобы иметь возможность управлять компанией, не рискуя ничем в реальной жизни.
- Как игрок, я хочу управлять персоналом, чтобы они могли лучше разрабатывать проекты.
- Как игрок, я хочу управлять проектами, чтобы они были более успешными и быть более успешным, используя данную игру как подобие черновика для моей карьеры.
- Как человек, не имеющий никакого отношения тому, чтобы побыть начальником крупной компании, я хочу играть в такую игру, потому что мне любопытно, что из этого получится.

Добавить карточку...

Пользовательские истории

Добавить карточку...

TODO

Добавить карточку...

DONE

- Как игрок, я хочу нанимать сотрудников, чтобы увеличивать штат сотрудников.
- Как игрок, я хочу наблюдать за прогрессом проекта, чтобы принимать решения о необходимости увеличения скорости.
- Как игрок, я хочу бросать проект, чтобы взять более перспективный.
- Как игрок, я хочу иметь возможность уволить сотрудника, чтобы повышать эффективность разработки моих проектов.
- Как игрок, я хочу повышать умения моих сотрудников, чтобы увеличить скорость разработки проектов.
- Как игрок, я хочу изменять зарплату сотрудникам, чтобы увеличивать их заинтересованность.
- Как игрок, я хочу продвигать свой проект, чтобы он был более успешным.
- Как игрок, я хочу брать кредит в банке, чтобы скорее выпустить проект.

Добавить карточку...

IN PROGRESS

Добавить карточку...