Исследование архитектурного решения

Часть 1.

1. Тип приложения:

Приложение для OC Android.

2. Стратегия развертывания:

В качестве стратегии развёртывания наиболее подходящей является развертывание клиент-сервер.

3. Обоснование выбора технологии:

Основное преимущество технологии Android заключается в простоте и неограниченных возможностях, а также в лёгкости и удобстве тестирования написанного кода.

Программный код на языке Java читается легче, а, значит, многократное его использование и обслуживание выполняется гораздо проще, чем использование программного кода на других языках. Единообразие оформления программного кода на языке Java облегчает его понимание даже для тех, кто не участвовал в его создании. Кроме того, Java поддерживает самые современные механизмы многократного использования программного кода, каким является объектно-ориентированное программирование (ООП).

Также Java обладает следующими преимуществами:

- Высокая скорость разработки
- Переносимость программ
- Интеграция компонентов

4. Показатели качества:

- Удобство и простота использования.
- Возможность взаимодействия.
- Надежность.
- Обеспеченность технической поддержкой.

5. Пути реализации сквозной функциональности

- Обработчик ошибок.
- Реализация различных возможностей работы с суммой денег игрока, реализуемой из различных меню программы.

6. Структурная схема приложения

Диаграмма развёртывания:



Диаграмма компонентов:



Часть 2.

1. Обобщённое представление архитектуры

Диаграмма развёртывания:

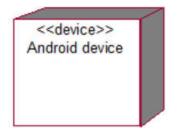
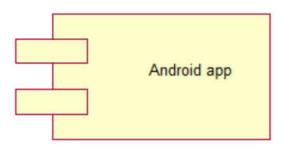
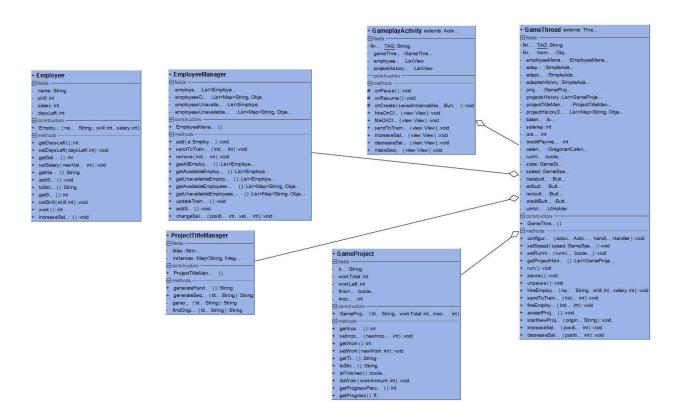


Диаграмма компонентов:



2. Диаграмма классов



Часть 3.

Вывод: диаграммы AS IS и TO BE различаются ввиду того, что проект всё ещё находится в стадии разработки.