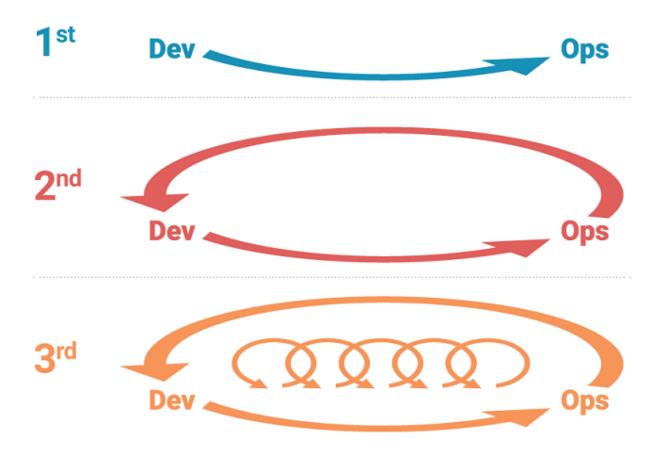
### 1. DevOps คืออะไร มีความสัมพันธ์กับการพัฒนาซอฟต์แวร์อย่างไร

DevOps เป็นรูปแบบกระบวนการเพื่อแก้ไขปัญหาที่เกิดจากฝ่าย Development ที่มีหน้าที่ ในการสร้าง feature ให้ทันสมัย ตอบโจทย์ลูกค้า และแข่งขันภายในตลาดได้ และฝ่าย Operations ที่ต้องดูแลเรื่องความปลอดภัยในระบบ โดยในทางธุรกิจจะเน้นเร็วเป็นหลัก และทำให้เกิดปัญหาค้าง คาจากระบบตามมาและสะสมได้

การใช้ DevOps จะช่วยเพิ่มประสิทธิภาพในการทำงาน ผลิต software ได้ร็วยิ่งขึ้น และมี คุณภาพ ตรงข้ามกับปัญหาหรือ cost ที่ตามมาก็จะลดน้อยลง

### 3 หลักการสำคัญของ DevOps



1st หลักการของ flow => การปรับปรุง flow การทำงานหรือการส่งต่องานระหว่างหน่วยงาน จากซ้ายไปขวาตั้งแต่ Business เริ่มคิด requirement ไป Development ไป Operations จนถึงลูกค้าให้ไหลไปอย่างราบรื่น และรวดเร็วที่สุด โดยลดขนาดของงานชิ้นใหญ่ เป็นชิ้นย่อย ๆ แล้ว deploy ให้บ่อยขึ้น

2<sup>nd</sup> หลักการของ feedback => หลักการนี้กล่าวถึง feedback ในแง่ของปัญหาระหว่าง
หน่วยงานจากขวามาซ้ายของทุกๆจุดในกระบวนการทำงานเช่นจาก Operations ไป
Development ต้องค้นหาและแก้ไขให้ได้อย่างรวดเร็ว รวมถึงการป้องกันปัญหาไม่ให้เกิดขึ้นอีก
เป็นครั้งที่สอง

3<sup>rd</sup> หลักการของการทดลองและเรียนรู้อย่างต่อเนื่อง => เป็นหลักการเกี่ยวกับการสร้าง วัฒนธรรมเพื่อสนับสนุนสองอย่าง อย่างแรกคือการทดลองสิ่งใหม่ๆเพื่อปรับปรุงกระบวนการ ทำงานซึ่งทำให้เกิดการเรียนรู้จากทั้งความสำเร็จและความล้มเหลว อย่างที่สองคือความเข้าใจว่า การปฏิบัติอย่างต่อเนื่อง เป็นหนทางสู่ความเชี่ยวชาญและความสำเร็จ การทดลองนำสิ่งใหม่ๆมา ใช้เพื่อปรับปรุงการทำงานแบบเดิม ๆ จะมีประสิทธิภาพเพิ่มขึ้นเมื่อนำไปใช้กับหลักการของ feedback

### 2. CI/CD คืออะไร มีความสัมพันธ์กับ DevOps อย่างไร

Continuous Integration(CI) คือ กระบวนการรวม source code ของคนในทีมพัฒนาเข้า ด้วยกัน และมีการ test ด้วย test script เพื่อให้แน่ใจว่าไม่มี error ในส่วนใดๆ ของโปรแกรม แล้วถึงทำ การ commit ไปที่ branch master

Continuous Deployment (CD) หมายถึง ต้องมีการ Deploy ขึ้น production ทำทุกขั้นตอน ตั้งแต่ compile build ไปจนถึง deploy ขึ้น production แบบอัตโนมัติทั้งหมด

หลักการ CI/CD มีความสัมพันธ์สในเชิงนำมาใช้สำหรับการแก้ปัญหาของ DevOps โดยทำงาน ตั้งแต่การ Plan, Code, Build, Test, Release, Deploy, Operate, Monitor หรือบางทีเรียกสั้นๆ ว่า Pipeline

# 3. หากองค์กรต้องการนำเอา DevOps และ CI/CD เข้ามาเป็นส่วนเสริมในกระบวนการพัฒนา ซอฟต์แวร์จะต้องทำอย่างไรบ้าง

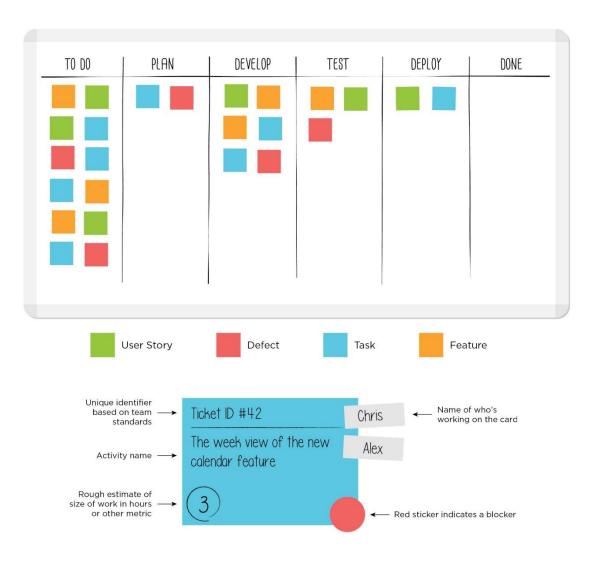
ตัวอย่างขั้นตอนการพัฒนาระบบตามแนวทาง CI/CD

1. Developer เมื่อทำการพัฒนา feature เสร็จ จะทำการ build, test และ run บนเครื่องของ ตัวเอง (Local) เพื่อทำให้แน่ใจว่าระบบทำงานได้ถูกต้องและให้แน่ใจว่าสิ่งที่เปลี่ยนแปลงไม่ กระทบส่วนอื่น ๆ

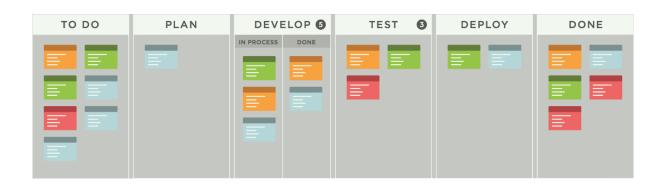
- 2. ทำการดึง source code ล่าสุดจาก Repository ของระบบ เพื่อตรวจสอบว่ามีการเปลี่ยนแปลง หรือไม่ถ้ามีการเปลี่ยนแปลงก็ให้ทำการรวมหรือ merge ที่เครื่องของ Developer ก่อน จากนั้น จึงทำการ build, test และ run อีกรอบ เมื่อทุกอย่างผ่านทั้งหมด ให้ทำการส่งการเปลี่ยนแปลง ไปยัง Repository กลาง
- 3. เมื่อ Repository กลางมีการเปลี่ยนแปลง จะต้องมีระบบ CI ทำการ build หลังจาก build จะ ส่งต่อไป run unit testing ก่อนถ้าผ่านหมดถึงจะส่งต่อไปยังระบบ Continuous Delivery เพื่อ deploy to sit environment
- 4. เมื่อ source code ถูก deploy to sit environment แล้วจะ trigger ไปสั่งให้ run job automated testing ใน level ของเทสเคส ซึ่งเป็นชุดเทสเคสย่อย ๆ ไม่เยอะมากเฉพาะในส่วน ของ feature code ที่ถูก deploy มาเท่านั้น
- 5. หลังจาก run test เสร็จแล้วถ้าเกิดว่า run มีบางส่วนไม่ผ่านทั้งหมดจะไม่ส่งต่อไปยังระบบ
  Continuous Delivery เพื่อ deploy to UAT environment QA จะทำการ investigate ว่า
  เกิดจากอะไร เป็นที่ระบบมี Bug เกิดขึ้นจริงหรือไม่ ถ้ามี bug ก็ให้ dev แก้ไข และ deploy มา
  ใหม่ วน loop ใหม่
- 6. กรณีหลังจาก run test ผ่านทั้งหมดจะส่งต่อไปยังระบบ Continuous Delivery เพื่อ deploy to UAT(staging) environment เมื่อ source code ถูก deploy to UAT(staging) แล้วจะ trigger ไปสั่งให้ run job automated testing ใน level ของเทสเคส regression test และ QA ก็ทำการทดสอบ Acceptance testing ไปด้วยพร้อมๆ กันที่ UAT(staging) environment นี้ เมื่อมีการ deploy ซ้ำ ๆ เพื่อ fixed bug จากที่ QA เจอ หรือที่พบเจอจากการ run regression test แล้ว fail ก็จะเป็นการวน loop ตั้งแต่ต้นจนจบ จนกระทั้งทุกอย่างผ่านหมด Business ยืนยันมาว่าเอาขึ้น production ได้ เป็นการ confirm ว่าเราจะเอา code version สุดท้ายนี้ขึ้นไปที่ production environment

### ตัวอน่าง DevOps : หลักการของ Flow

- แสดงภาพของงานทั้งหมดให้ทั้งทีมเห็นอย่างชัดเจน เช่น
  - O Kanban Board ให้เห็น flow การทำงานทั้งหมดว่ามีงานอะไรบ้าง อยู่ในคิวกี่ งาน มีงานติดขัดอยู่ที่จุดไหน และควรจะจัดลำดับความสำคัญของงานอย่างไร



- การจำกัด Work in process
  - O จำกัดการ multitasking ได้ด้วยการจำกัด work in process ใน Kanban
    Board โดย work in process หรือ WIP หมายถึง งานในระหว่างกระบวนการ
    หรือถ้ามองจาก Kanban Board ก็คืองานที่ไม่ได้อยู่ในคอลัมน์ Done นั่นเอง
    วิธีการจำกัด WIP ก็คือจำกัดจำนวนการ์ดที่อยู่ในคอลัมน์เหมือนตัวอย่างดังรูป



- การลด Batch size
  - O คือการลด Batch size ซึ่งก็คือ ปริมาณการผลิตต่อรอบ
- การลดจำนวนการส่งต่องาน
- การหาจุดคอขวดของ flow การทำงานแล้วกำจัดออกไปอย่างต่อเนื่อง

## Identify the Constraint

Repeat the Process Exploit the Constraint

Elevate the Performance of the Constraint Subordinate & Synchronize to the Constraint

- O อาศัยทฤษฎีข้อจำกัด (Theory of Constraint) ซึ่งเป็นวิธีการเพิ่มอัตราเร็วของ ทั้งกระบวนการโดยการหาจุดคอขวดแล้วกำจัดออกไปมาช่วย
- การกำจัดความสูญเปล่าใน flow การทำงาน
  - O เป็นหลักการที่เน้นลูกค้าเป็นศูนย์กลางโดยปรับปรุงกระบวนการทำงานอย่าง ต่อเนื่องด้วยการกำจัดความสูญเปล่าที่ไม่ได้เพิ่มคุณค่าให้กับลูกค้า เช่น การรอ คอย การสร้าง feature ที่ลูกค้าไม่ได้ใช้งาน เป็นต้น

#### เอกสารอ้างอิง

Administrator. การพัฒนาระบบตามแนวทาง CI/CD และ DevOps คืออะไร? [Internet]. [cited 2021 Feb 25]. Available from: <a href="https://www.softmelt.com/article.php?id=664">https://www.softmelt.com/article.php?id=664</a>

Junthep T. เมื่อหัดทำ CI/CD ครั้งแรก [Internet]. Medium. 2018 [cited 2021 Feb 25]. Available from:

https://medium.com/@thraithep.a/%E0%B9%80%E0%B8%A1%E0%B8%B7%E0%B9%88%E0
%B8%AD%E0%B8%AB%E0%B8%B1%E0%B8%94%E0%B8%97%E0%B8%B3-cicd-%E0%B8%84%E0%B8%A3%E0%B8%B1%E0%B9%89%E0%B8%87%E0%B9%81%E0%B8%A
3%E0%B8%81-f4f79151311c

Saknimitwong P. Learn DevOps ตอนที่ 2 : DevOps คืออะไร ? [Internet]. Medium. 2018a [cited 2021 Feb 25]. Available from: <a href="https://medium.com/@pariwat\_s/learn-devops-%E0%B8%95%E0%B8%AD%E0%B8%99%E0%B8%97%E0%B8%B5%E0%B9%88-2-devops-%E0%B8%84%E0%B8%B7%E0%B8%AD%E0%B8%AD%E0%B8%B0%E0%B9%84%E0%B8%A3-18ac48d73625">https://medium.com/@pariwat\_s/learn-devops-%E0%B8%95%E0%B8%AD%E0%B8%AD%E0%B8%B0%E0%B9%88-2-devops-%E0%B8%84%E0%B8%B7%E0%B8%AD%E0%B8%AD%E0%B8%B0%E0%B9%84%E0%B8%A3-18ac48d73625</a>

Saknimitwong P. Learn DevOps ตอนที่ 3: หลักการของ Flow [Internet]. Medium. 2018b [cited 2021 Feb 25]. Available from: <a href="https://medium.com/@pariwat\_s/learn-devops-%E0%B8%95%E0%B8%AD%E0%B8%99%E0%B8%97%E0%B8%B5%E0%B8%B5%E0%B8%88-3-%E0%B8%AB%E0%B8%AD%E0%B8%B1%E0%B8%81%E0%B8%81%E0%B8%B2%E0%B8%AD%E0%B8%B2%E0%B8%AD%E0%B8%87-flow-167d6f46603c