

ALKUTILANNE			VALOT	KONEET	OVET	SULAKKEET 5	HAPPITASO			ALKUTILANNE	VAIHE 1 (KOMENTO)
MAIN FACILITY KOMENTO			X	X	X	2 EXTRASULAKETTA janitor huoneessa	MELTER ROOM			X	O
MAIN FACILITY AULA			X	X	X		MAIN FACILITY			O	O
MELTER ROOM			X	X	X		MAINTENANCE CORRIDOR			O	X
MAINTENANCE AREA			O	O	O		JANITOR ROOM			O	O
							BONSAI ROOM			O	O
							MELTER ENTRANCE			X	X
							MAIN FACILITY KOMENTO			X	O
6C: Vaikuttaa vain happitilan muutoksen kontrollointiin, ei poista happea kaikista huoneista.											
Vaihe 2 Entering Main Facility			VALOT	KONEET	OVET	SULAKKEET 5	JANITOR LODGESTA MAHDOTONTA JUOSTA MELTER ROOMIIN JOS MAIN FACILITYSSÄ, MELTER ENTRANCESSA JA MAINTENANCE CORRIDORISSA EI OLE HAPPEA.				
MAIN FACILITY KOMENTO			X	X	X		MELTER ENTRANCE HISSI ON HIDAS JA PELAAJA TUKEHTUU MATKALLA JOS ENTRANCESSA EI OLE HAPPEA.				
MAIN FACILITY AULA			O	O	O		HAPPITASOJEN MUOKKAUS:				
MELTER ROOM			X	X	X		Huoneet tarvitsevat eri määrän valoja hapen saamiseksi				
MAINTENANCE AREA			O	X	O		Esimerkkejä:				
							VALOT				
Vaihe 3 CLRN 3			VALOT	KONEET	OVET	SULAKKEET 5	Melter room:			SININEN + VIHREÄ	
MAIN FACILITY KOMENTO			O	O	O		Main Facility:			PUNAINEN + SININEN + ORANSSI	
MAIN FACILITY AULA			X	X	O		Maintenance Corridor			VIHREÄ + PUNAINEN	
MELTER ROOM			X	X	X		Janitor's Lodge			ORANSSI + VIHREÄ	
MAINTENANCE AREA			X	X	O						
Vaihe 4 Entering Bonsai Room			VALOT	KONEET	OVET	SULAKKEET 5					
MAIN FACILITY KOMENTO			X	X	X						
MAIN FACILITY AULA			O	X	O						
MELTER ROOM			X	X	X						
MAINTENANCE AREA			O	O	O						
HAPPI ENSIN MELTERIIN			VALOT	KONEET	OVET	SULAKKEET 5					
Vaihe 5 Entering Melter Room											
MAIN FACILITY KOMENTO			X	X	X						
MAIN FACILITY AULA			X	X	O						
MELTER ROOM			O	O	O						
MAINTENANCE AREA			X	X	O						
IDEAS:											
Mitä jos melter roomin 3D-printteri tarvitsee clearance tason (2) avaimen toimiakseen, ja yksi avain pitää jättää hissiin kiinni. Lisäpuzzle pelaajalle ohjelmoida toinen tason 2 avain ja tuoda se mukanaan meltertiin?											