ĐỀ TÀI: XÂY DỤNG WEBSITE XEM PHIM WATCH.

MỤC LỤC

MỞ ĐẦU

1. Lý do chọn đề tài

2. Mục đích

3. Đối tượng và phạm vi nghiên cứu

4. Ý nghĩa khoa học và thực tiễn của đề tài

CHƯƠNG 1. GIỚI THIỆU TỔNG QUAN

1. Tổng quan về áp dụng mô hình thác nước trong việc đặc tả website

1.1. Giới thiệu về mô hình quy trình phần mềm

1.2. Giới thiệu tổng quan về web: Watch.

1.3. Giới thiệu về mô hình thác nước (Waterfall model)

1.4. Các pha trong mô hình Waterfall

1.5. Đánh giá

1.6. Tổng quan về đề tài tìm hiểu mô hình thác nước và viết tài liệu đặc tả cho website xem phim.

1.6.1. Yêu cầu chức năng và dữ liệu:

1.6.2. Yêu cầu phi chức năng:

1.7 Ứng dụng mô hình thác nước để pháp triển dự án

1.7.1. Mô hình thác nước

1.7.2. Ứng dụng mô hình thác nước vào dự án

1.8. Tổng kết chương I

2. Giới thiệu về công nghệ và ngôn ngữ sử dụng

2.1. Giới thiệu về ngôn ngữ

2.2. Tổng về ngôn ngữ

CHƯƠNG 2. **PHÂN TÍCH THIẾT KẾ HỆ THỐNG**

2.1 Biểu đồ use case tổng quan

2.2 Mô hình hóa chức năng : xem phim, đăng nhập, đăng ký, …

2.3. Thiết kế biểu đồ lớp chi tiết.

2.4. Thiết kế cơ sở dữ liệu.

2.4.1. Sơ đồ dữ liệu quan hệ.

2.4.2. Chi tiết các bảng dữ liệu.

2.5. Thiết kế giao diện hệ thống.

CHƯƠNG 3. **CÀI ĐẶT VÀ TRIỂN KHAI**

3.1. Giới thiệu về công cụ và môi trường cài đặt.

3.2. Một số hình ảnh giao diện

3.2.1. Giao diện phía người dùng.

3.2.2. Giao diện phía người quản trị.

KẾT LUẬN

TÀI LIỆU THAM KHẢO