**Họ và tên: Lê Trần Thiện Thắng**

**MSSV: 20120188**

**Cách thiết kế hàm:**

* **int ReadBMP(char\* FileName,BMPimg& bmp,int& padding)**: hàm dùng để đọc File Bmp

char\* FileName: đường dẫn đến file BMP

BMPimg& bmp: dùng để lưu file BMP

int& padding: dùng để tính padding

* **int writeBMP8(char\* FileName,BMPimg& bmp)**: hàm dùng để ghi file BMP 8bpp

char\* FileName: đường dẫn đến file xuất

BMPimg& bmp: chứa thông tin file BMP để ghi

* **int writeBMP(char\* FileName, BMPimg& bmp)**: hàm dùng để ghi file BMP 24bpp, 32bpp

char\* FileName: đường dẫn đến file xuất

BMPimg& bmp: chứa thông tin file BMP để ghi

* **int ConvertTo8(BMPimg& curBmp, BMPimg& resultBmp, int padding)**: hàm dùng để chuyển đổi sang 8bpp

BMPimg& curBmp: chứa thông tin file BMP cần chuyển đổi

BMPimg& resultBmp: chứa kết quả

int padding: padding của file cần chuyển đổi

* **void zoom(BMPimg& curBmp, BMPimg& resultBmp, int padding, int s)**: hàm dùng để thu nhỏ file BMP theo tỉ lệ s

BMPimg& curBmp: chứa thông tin file BMP cần chuyển đổi

BMPimg& resultBmp: chứa kết quả

int padding: padding của file cần chuyển đổi

int s: tỉ lệ cần thu nhỏ