

## BÀI TẬP TUẦN 4 – IT4062

Yêu cầu nộp bài:

- Tạo Makefile để biên dịch
- Đóng gói tất cả mã nguồn và Makefile vào một tệp tin nén có tên theo định danh HotenSV\_MSSV\_HW4.zip. Ví dụ: NguyenVanA\_20161234\_HW4.zip
- Nộp bài theo quy định

**Tạo ra ứng dụng sử dụng UDP socket với các yêu cầu sau:**

### Phía Server

- Chạy ở số hiệu cổng bất kỳ theo tham số dòng lệnh như sau:  
`./server PortNumber` (Ví dụ `./server 5500`)
- Cho phép làm việc với 2 clients
- Nhận một xâu client thứ nhất gửi lên
- Trả lại kết quả cho client thứ hai: Trả lại hai xâu, một xâu chỉ chứa các ký tự chữ cái, một xâu chỉ chứa các ký tự chữ số. Nếu xâu nhận được chứa ký tự không phải là chữ cái hoặc chữ số, gửi lại thông báo lỗi

### Phía Client:

- Kết nối tới server. Sử dụng tham số dòng lệnh cho địa chỉ IP và số hiệu cổng của server kết nối tới. Cú pháp:  
`./client IPAddress PortNumber` (Ví dụ: `./client 127.0.0.1 5500`)
- Cho phép người dùng nhập xâu bất kỳ từ bàn phím và gửi cho server
- Nhận kết quả của client khác từ server và hiển thị
- Chức năng lặp lại cho tới khi người dùng nhập xâu rỗng

*Lưu ý: Tạo Makefile với tên file thực thi sau khi biên dịch là server và client*

INPUT	OUTPUT
1a2b3cd	123 abcd
123	123
abcd	abcd
Ab15CD\$	Error