

MỤC TIÊU:

Kết thúc bài thực hành này bạn có khả năng

- ✓ Cài đặt môi trường phát triển (JDK, STS4)
- ✓ Tạo và quản lý dự án Spring Boot (Cấu trúc, cấu hình)
- ✓ Làm việc với các đối tượng web (request, session, application...)

PHẦN I

Bài 1 (2 điểm)

Cài đặt STS4

- ❖ STS: https://cdn.spring.io/spring-tools/release/STS4/4.27.0.RELEASE/dist/e4.34/spring-tool-suite-4-4.27.0.RELEASE-e4.34.0-win32.win32.x86_64.zip

Bài 2 (2 điểm)

- ❖ Tạo dự án Spring Starter Project với package là poly.edu. Chọn các dependency Spring Web, Thymeleaf, Spring Boot DevTools và Lombok. Khám phá tổ chức của dự án: pom.xml, application.properties
- ❖ Tạo file hello.html trong thư mục templates với nội dung trang <h1>Hello World</h1>
- ❖ Tạo HelloController với package poly.edu.controller viết phương thức điều khiển hello() return "hello.html" và chú thích cho phương thức điều khiển với url là /poly/hello
- ❖ Chạy ứng dụng: Right Click lên dự án > Run As > Spring Boot App
- ❖ Mở trình duyệt nhập <http://localhost:8080/poly/hello> vào ô địa chỉ của trình duyệt.

Bài 3 (1 điểm)

Giảng viên cho thêm

PHẦN II

Bài 4 (2 điểm)

Xây dựng trang web đăng nhập với username là poly và password là 123. Hiển thị thông báo đăng nhập thành công nếu hợp lệ và thất bại nếu không hợp lệ

Hướng dẫn:

- ❖ Tạo form.html có thẻ form với thuộc tính action là /login/check chứa 2 ô nhập text được đặt tên username và password và một nút submit
- ❖ Tạo AuthController chứa 2 phương thức điều khiển được map với url như sau
 - form(): @/login/form => login.html
 - login(): @/login/check => login.html
- ❖ Khai báo @Autowire HttpServletRequest request vào AuthController và viết mã cho login() để đọc các giá trị các tham số username và password. Kiểm tra thông tin đăng nhập và chia sẻ thông báo với view thông qua Model.

Bài 5 (2 điểm)

Xây dựng trang web cho phép tính và hiển thị diện tích và chu vi của hình chữ nhật với chiều rộng và chiều dài được nhập vào từ form.

Bài 6 (1 điểm)

Giảng viên cho thêm