Giảng viên ra đề:	ra đề: Ngày ra đề: 25/0		Ngườ	i phê duyệt:	Ngà	Ngày duyệt đề	
		(D)			N~ 1 0000 0000		
BK		THI CUỐI KỲ		Học kỳ II	Năm học 2022-2023		
				Ngày thi:	02/06/2023		
TRƯỜNG ĐH BÁCH KHOA –		Môn họ	c	Thiết kế luận lý với HDL		DL	
ĐHQG-HCM		Mã môn	học	CO1025			
Khoa Khoa học & Kỹ thuật Máy tính		Thời lượ	øng	70 phút	Mã đề	2301	
Ghi chú: Sinh viên ĐƯỢC sử dụng tài liệu; THU LẠI ĐỀ							

- 1. (L.O.1) Trong một project có nhiều file nguồn HDL, quá trình RTL Analysis được tiến hành từ file nào?
 - A. File constrains được đánh dấu là "target"
 - B. File mã nguồn được đánh dấu là "target"
 - C. File constrain được đánh dấu là "top"
 - D. File mã nguồn được đánh dấu là "top"

Thông tin dùng chung từ câu 2 đến 3.

Biết một mạch có 2 input là A, B và 2 output là f và g. Outputs được xác định dựa vào bảng sự thật bên dưới:

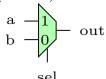
A	В	f	g
0	0	1	0
0	1	1	1
1	0	0	0
1	1	1	0

- 2. (L.O.1) Xác định biểu thức f(A, B)
 - $A. f(A,B) = \bar{A} + B$

B.
$$f(A,B) = \overline{A.B}$$

- C. $f(A,B) = \bar{A}.B$
- D. $f(A,B) = \bar{B}$
- 3. (L.O.1.3) Mô tả output g bằng ngôn ngữ Verilog:
 - A. assign g = f.!B;
 - B. assign q = !B.f;
 - C. assign q = !A.B;
 - D. assign $g = A^B$;
- 4. (L.O.1) Bước nào "Tạo ra file dùng để nạp cho FPGA"?
 - A. Synthesis
 - B. Generate Bit Stream
 - C. RTL Analysis
 - D. Implementation
- 5. (L.O.1) Nguyên nhân của lỗi "multiple driver nets" là:
 - A. Một register được gán nhiều lần bởi nhiều giá trị khác nhau
 - B. Dùng cả phép gán blocking và phép gán nonblocking lên cùng một register

- C. Dùng phép gán blocking và non-blocking một cách xen lẫn
- D. Một đường tín hiệu được nối với nhiều output
- 6. (L.O.1.1) Cho mạch như hình bên dưới.



Đoạn code verilog nào sau đây mô tả phần cứng trên.

- A. assign out = ~sel.a + sel.b
- B. assign out = sel ? a: b;
- C. wire out = a mux b;
- D. A, B, C đều sai.

Thông tin dùng chung từ câu 7 đến 8.

Cho biểu thức $f(A, B, C) = \overline{(A.B).\overline{(B.C).(C.A)}}$

- 7. (L.O.1) Xác định giá trị của f khi A = 1'b1, B = 1'bX, C = 1'b1;
 - A. 0
- B. 1
- C. X
- D. Z
- 8. (L.O.1) KHÔNG biến đổi f. Biết f được tổng hợp theo công nghệ CMOS chỉ dùng cổng NAND. Xác định số lượng transitor tối thiểu để tổng hợp biểu thức trên. Có thể dùng cổng NAND với nhiều input.
 - A. 36
- B. 30
- C. 18
- D. 14

Trang 1/4

Thông tin dùng chung từ câu 9 đến 10.

```
reg [2:0] a, b;
wire [3:0] sel;
always @(*) begin
  a = 3'd0;
  case (sel)
   3'd0: begin a = 3'd0; b = 3'd1; end
  3'd1: begin a = 3'd1; b = 3'd2; end
```

MSSV: _____ Ho và Tên: ______

3'd2: begin a = 3'd2; end default: begin b = 2'd1; end endcase end

- 9. (L.O.1.2) Khi tổng hợp đoạn mô tả trên, bao nhiều 16. (L.O.1) Biết khối U1 chỉ chứa 1 cổng duy nhất và latch sẽ được sinh ra
 - A. 1
- B. 2
- C. 3
- D. 4
- 10. (L.O.1.2) Khi sel = 3, Xác định giá trị của a,b
 - A. a=3'b010; b=3'bxxx
 - B. a=3'b000; b=3'bxx1
 - C. $a = a c\tilde{u}$; $b = b c\tilde{u}$
 - D. a=3'b000; b=3'b001

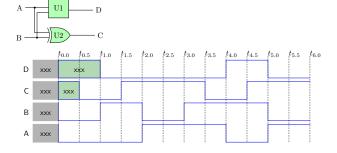
Thông tin dùng chung từ câu 11 đến 12.

Cho mô tả mach: assign out = ^(a & b);. Biết a, b, out đều là wire và lần lượt là 6, 4, 2 bit.

- 11. (L.O.1.3) Điều gì xảy ra khi tính toán vế bên phải $d\hat{a}u = .$
 - A. b sẽ mở rộng zero từ 4 bits lên 6 bits.
 - B. b sẽ mở rộng dấu từ 4 bits lên 6 bits.
 - C. a sẽ gảm số bit từ 6 bits về 4 bits.
 - D. a , b giữ nguyên kích thước.
- 12. (L.O.1.3) Biết a=20, b= 15. Xác định giá trị của out.
 - A. 0
- B. 1
- C. 2
- D. 4
- 13. (L.O.1.3) Cho mô tả assign out = (a === b); Xác định giá trị của out (1bit) khi biết a = 3'b10x; b = 3'10x.
 - A. 1
- B. 0
- C. x
- D. z

Thông tin dùng chung từ câu 14 đến 16.

Cho mạch số và dạng sóng của nó như bên dưới:



- 14. (L.O.1) Dựa vào hình vẽ và sóng hiển thị. Xác định delay của cổng XOR U2.
 - A. 0 unit delay
- B. 1.0 unit delay
- C. 0.5 unit delay
- D. 1.5 unit delay

- 15. (L.O.1) Giả sử delay của cổng XOR là **1.5** đơn vị thời gian. Xác định giá trị của tín hiệu C tại thời $di\tilde{e}m t_{4.7}$
 - A. 0
- B. 1
- C. X
- D. Z
- delay của cổng đó là 1 đơn vị thời gian. Xác định cổng của khối U1.
 - A. OR
- B. NOT
- C. NOR
- D. AND

Thông tin dùng chung từ câu 17 đến 19.

```
wire sel;
(1) [7:0] a, b;
(2)____[7:0] c;
always @(a, b, c) begin
   if (sel) c = a;
   else
            c = b;
end
```

- 17. (L.O.1.2) Mô tả trên sẽ tạo ra mạch?
 - A. Tổ hợp
- B. Tuần tư
- C. tương tự
- D. A, B, C đều sai
- 18. (L.O.1.2) Chọn keyword hợp lý để điền vào vị trí (1) ____ và vị trí (2) __
 - A. wire, wire
- B. reg, reg
- C. wire, reg
- D. reg, wire
- 19. (L.O.1.3) Mô tả always trên có thể thay thế bằng mô tả nào dưới đây?
 - A. assign c= sel ? a: b;
 - B. assign c= !sel&a | sel&b;
 - C. assign c= (sel ==0)? a: b;
 - D. assign c= sel + a + b;
- 20. (L.O.1) Đối tượng nào sau đây không được sử dụng trong khối always
 - A. Phép gán liên tục
 - B. Câu lệnh điều kiện
 - C. Phép gán non-blocking
 - D. Khối begin-end

Thông tin dùng chung từ câu 21 đến 22.

```
reg [3:0] x, y;
always @(posedge clk) begin
  x \le x + 1'b1;
  y \ll x;
end
```

Biết giá trị hiện tại của x = 4'b1001, y = 4'b1011.

Trang 2/4

- 21. (L.O.1.4) Xác định giá trị của y sau cạnh lên xung clk tiếp theo là:
 - A. 4'b1001
- B. 4'b1010
- C. 4'b1011
- D. 4'b1000
- 22. (L.O.1.4) Giả sử thay phép <=(non-blocking) bằng phép = (blocking). Xác định giá trị của y.
 - A. 4'b1001
- B. 4'b1010
- C. 4'b1011
- D. 4'b1000
- 23. (L.O.1) Mô tả delay (#) sẽ được tổng hợp xuống phần cứng tương đương nào sau đây?
 - A. Thanh ghi.
 - B. Cổng luận lý.
 - C. Cả A và B đều được.
 - D. Không thể tổng hợp delay.
- 24. (L.O.1.4) Khai báo **reg** [15:0] out. Mô tả Verilog nào sau đây hiện thực thanh ghi dịch trái 16 bit:

```
A. out <= {out[15:1], 1'b0}
```

- B. out <= {out[14:0], 1'b0}
- C. out $\leq \{1'b0, out[14:0]\}$
- D. out <= {1'b0, out[15:1]}

Thông tin dùng chung từ câu 25 đến 26.

```
wire a, b, c, y, z;
assign z = #5 y ^ c;
assign y = #5 a & b;
```

Biết tại thời điểm t
: a, b, c, y, z lần lược có giá trị là 1, 1, 1, x, x.

- 25. (L.O.1.3) Xác định giá trị y, z tại thời điểm t+10.
 - A. y=1, z=0
- B. y=1, z=1
- C. y=1, z=x
- D. y=x, z=x
- 26. (L.O.1.3) Giả sử tại thời điểm t+2, dùng force (mô phỏng) để gắn y=1'b0. Xác định giá trị y, z tai thời điểm t+10.
 - A. y=0, z=0
- B. y=0, z=1
- C. y=1, z=0
- D. y=1, z=1

Thông tin dùng chung từ câu 27 đến 29.

Cho testbench và module như đoạn mô tả bên dưới:

```
// time_unit/time_precision
```

```
'timescale 1ns /1ps
module finalexam_testbench();
  wire [3:0] c_out;
  reg [4:0] a_in, b_in;
  finalexam UUT (a_in, b_in, c_out);
```

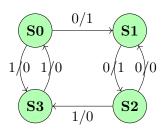
initial begin

```
a_in = 0; b_in = 0;
# 1.0 a_in = 10;
# 1.1234 a_in = 20;
end
endmodule
// module UUT
module finalexam(a, b, c);
input [3:0] a, b;
output [7:0] c;
assign c = {a,b};
endmodule
```

- 27. (L.O.2) Để kiểm thử TẤT CẢ các trường hợp của **module** final_exam thì cần sinh ra bao nhiêu trường hợp khác nhau trong testbench:
 - A. 16
- B. 32
- C. 64
- D. 128
- 28. (L.O.2) Tại thời điểm 1.0 ns, giá trị của c_out là bao nhiêu:
 - A. 8'b10_xxxx
- B. 8'b1010_xxxx
- C. 8'b1010_0000
- D. 8'b0010_0000
- 29. (L.O.2) a_in = 20; xảy ra tại thời điểm nào
 - A. 1.0 ns

- B. 1.123 ns
- C. 2.123 ns
- D. 1.1234 ns

Thông tin dùng chung từ câu 30 đến 32.



- 30. (L.O.3) Có thể dùng bao nhiêu bit lưu trữ để hiện thực máy trạng thái trên.
 - A. 2

B. 3

C. 4

- D. A, B, C đều đúng
- 31. (L.O.3) Trạng thái kết tiếp của ${f S2}$ khi input bằng 1 là.
 - A. S0
- B. S1
- C. S2
- D. S3
- 32. (L.O.3) Ở trạng thái nào, việc mô tả chuyển trại thái là không đầy đủ.
 - A. S0, S1

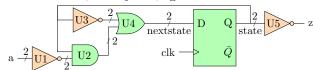
B. S1,S3

C. S2, S3

D. S0, S2

Thông tin dùng chung từ câu 33 đến 36.

Cho của một máy trạng thái FMS như sau.



Cho delay của primitive như sau:

And	Or	Not	D-FF
4ns	4ns	2ns	8ns

33. (L.O.3) Mach trên có tối đa bao nhiều trang thái hữu han.

A. 1

B. 2

C. 3

D. 4

34. (L.O.3) Dưa vào mạch mô tả. Xác định kiểu của mấy trạng thái trên:

A. Máy Mealy.

B. Máy Moore.

C. Không đủ dữ liêu để xác đinh.

D. Có thể là Meal hoặc Moore.

35. (L.O.3) Biết state = 2'b10; Xác định state ở chu kỳ tiếp theo khi a=2'b11;

A. 00_2

B. 10_2

C. 01_2

36. (L.O.3) Xác định tần số tối đa để cho máy trạng thái trên hoat đông đúng?

 $A. \approx 0.071 \text{ GHz}$

 $B. \approx 0.100 \text{ GHz}$

 $C. \approx 0.050 \text{ GHz}$

 $D. \approx 0.625 \text{ GHz}$

Thông tin dùng chung từ câu 37 đến 38.

Thiết kế một mạch có chức năng đếm số lượng sinh viên vào lớp, mạch có 5 nút nhấn, và 1 sensor cảm biến chuyển động 1 bit và hiển thị số sinh viên hiện tại ra led đơn. Biết số lượng sinh viên tối đa là 200.

37. (L.O.4) Mạch trên thuộc loại mạch nào.

A. Tổ hợp

B. Tuong tu(analog)

C. Tuần tư

D. A. B. C đều sai

38. (L.O.4) Khai báo interface nào sau đây thỏa thiết kế trên.

```
A. module stu_count(a_in, stu_out);
B. module stu_count (input a, b, c,
  d, e, f, output [5:0] stu_out);
C. module stu_count(a, b, c, d, e,
  f, stu_out);
D. Khai báo A và C đều thỏa.
```

Thông tin dùng chung từ câu 39 đến 40.

```
module adder(y_out, a_in, b_in);
  parameter SIZE = 4;
   output [SIZE-1:0] y_out;
   input [SIZE-1:0] a_in, b_in;
   generate
   if SIZE < 8:
      slow_adder(a_in, b_in, y_out);
   else:
      faster_adder(a_in, b_in, y_out);
   endgenetate
endmodule
```

 $D.~11_2~39.~(L.O.1)$ Muốn sử dụng module adder mà output y out có độ rộng 32 bit, thì ta khai báo thực thể của adder như thế nào?

```
A. adder U0 (y, a, b);
B. adder \#(32) U0(y, a, b);
C. adder \# (.SIZE(32)) U0 (y, a, b);
D. B và C đều đúng.
```

40. (L.O.1) Khi khai báo thực thể adder #(10) U1 (y, a, b); Sau quá trình "Elaboration", module adder U1 tổng hợp được chứa phần cứng nào?

```
A. slow adder
```

- B. faster_adder
- C. Chứa cả slow_adder và faster_adder
- D. Không chứa cả slow_adder và faster_adder

— Đề kiểm tra gồm 40 câu hỏi trên 4 trang