# ĐẠI HỌC QUỐC GIA TP.HÒ CHÍ MINH TRƯỜNG ĐẠI HỌC CÔNG NGHỆ THÔNG TIN KHOA HỆ THỐNG THÔNG TIN



# BÁO CÁO ĐỒ ÁN NHẬP MÔN CÔNG NGHỆ PHÂN MỀM ĐỀ TÀI: BÁN VÉ MÁY BAY

Giảng viên hướng dẫn: Vũ Tuấn Hải

Sinh viên thực hiện:

Phạm Thành Đạt 20521175

Thiều Huy Hoàng 20521350

Nguyễn Nhất Thưởng 20522000

Nguyễn Quang Vy 20522181

TP. Hồ Chí Minh, ngày 18 tháng 12 năm 2022

### LÒI CẨM ƠN

Xin chân thành cảm ơn trường Đại học Công nghệ Thông tin ĐHQG TP.HCM, quý Thầy, Cô Bộ môn đã tạo điều kiện giúp chúng em có thể học tập và kết thúc môn học thuận lợi trong thời gian vừa qua. Cảm ơn Thầy Vũ Tuấn Hải đã luôn tận tình trong quá trình giảng dạy, giải đáp thắc mắc và giúp đỡ chúng em trong suốt thời gian vừa qua.

Cảm ơn các thành viên trong nhóm đã luôn cố gắng và hoàn thành xuất sắc công việc được giao. Dù làm công việc khá nặng, gặp nhiều khó khăn trong quá trình trao đổi, thảo luận nhưng mọi người vẫn luôn tích cực đóng góp ý kiến và giúp đỡ lẫn nhau.

Tuy kiến thức mà nhóm tìm hiểu vẫn còn hạn chế, đồ án nhóm làm vẫn chưa đủ chuyên sâu và có nhiều thiếu sót nhưng đây là thành quả cuối cùng mà nhóm đạt được. Chúng em rất mong nhận được sự góp ý từ Thầy để rút kinh nghiệm cũng như nâng cao kiến thức môn Nhập Môn Công Nghệ Phần Mềm cũng như đề tài nhóm nghiên cứu. Một lần nữa, chúng em xin chân thành cảm ơn.

Thành phố Hồ Chí Minh, ngày 18 tháng 12 năm 2022 Nhóm sinh viên thực hiện

# NHẬN XÉT CỦA GIẢNG VIÊN

# MỤC LỤC

CHƯƠNG 1: MỞ ĐẦU	6
1.1. Lý do chọn đề tài:	6
1.2. Mục đích đồ án hướng tới:	6
1.3. Phạm vi hệ thống:	7
CHƯƠNG 2: TỔNG QUAN	7
2.1. Khảo sát hiện trạng:	7
2.2. Định vị người dùng:	8
2.3. Khảo sát hiện tượng	9
CHƯƠNG 3: ĐẶC TẢ YỀU CẦU HỆ THỐNG	10
3.1. Yêu cầu chức năng của phần mềm	10
3.2. Danh sách yêu cầu	
CHƯƠNG 4: MÔ HÌNH USECASE	33
4.1. Danh sách các Actors	33
4.2. Sơ đồ Usecase	34
4.3. Đặc tả Usecase	36
CHƯƠNG 5: SƠ ĐỒ TUẦN TỰ	41
5.1. Sơ đồ tuần tự cho đăng nhập/ đăng kí/ đăng xuất	41
5.2. Sơ đồ tuần tự cho đặt vé	43
5.3. Sơ đồ tuần tự cho thanh toán	44
CHƯƠNG 6: THIẾT KẾ DỮ LIỆU	45
6.1. Sơ đồ Database	45
6.2. Bảng mô tả chi tiết các thành phần trong sơ đồ Database	45
CHƯƠNG 7: THIẾT KẾ GIAO DIỆN	49

7.1. UI Prototype	49
7.2. Mô tả chi tiết trang web	50
CHƯƠNG 8: KẾT LUẬN	64
8.1. Môi trường phát triển và triển k	hai64
8.2. Kết quả đạt được	64
8.3. Hướng phát triển trong tương la	ni65
CHƯƠNG 9: BẢNG PHÂN CÔNG C	ÔNG VIỆC65

# CHƯƠNG 1: MỞ ĐẦU

### 1.1. Lý do chọn đề tài:

Hiện nay, công nghệ thông tin đã và đang ngày càng phát triển mạnh mẽ trong mọi lĩnh vực của đời sống, kinh tế, xã hội... Đặc biệt trong cơ chế thị trường sự phát triển của các quan hệ kinh tế cũng như sự mở rộng ngày càng lớn về quy mô của các doanh nghiệp, xí nghiệp, cơ quan đã làm tăng các luồng và khối lượng thông tin, làm cho công tác quản lý trở nên phức tạp hơn.

Do đó việc làm công tác quản lý thủ công bằng sổ sách (như trước kia) thì không thể đáp ứng được sự phát triển như hiện nay. Trong xu thế ấy, việc quản lý dựa vào máy tính là một nhu cầu thiết yếu của hầu hết mọi ngành, mọi doanh nghiệp. Việc tin học hóa từng bước trong công tác quản lý, khai thác, điều hành sản xuất kinh doanh và quản lý hoạt động là đòi hỏi ngày càng cấp thiết.

Công việc quản lý bán vé máy bay thao tác với một dữ liệu lớn, liên quan đến nhiều người dùng, nếu chỉ quản lý thông qua sổ sách, giấy tờ thì không thể nâng cao được khả năng quản lý khi có lượng khách hàng đặt vé quá nhiều hoặc quá tải. Vì vậy chúng em quyết định thực hiện đồ án "Phần mềm quản lý bán vé máy bay" với hy vọng có thể giúp mọi người quản lý một cách hiệu quả và chính xác hơn.

### 1.2. Mục đích đồ án hướng tới:

Việc phát triển trang quản lý bán vé máy bay chuyên nghiệp là giải pháp hiệu quả của các doanh nghiệp nghiệp trong việc tiếp cận với khách hàng một cách nhanh chóng, tiện lợi và tiết kiệm được chi phí khi không cần phải thông qua các đơn vị trung gian.

Tính năng mà trang web có thể mang lại cho công ty nếu được phát triển một cách hoàn chỉnh nếu có nhóm chúng em có đủ các khía cạnh về mặt thời gian cũng như kiến thức chuyên sâu về lĩnh vực. Trang web sẽ mang đến cho các doanh nghiệp nhiều ưu điểm:

- Quản lý công việc một cách nhanh chóng, độ chính xác cao và đảm bảo tính hiệu quả

- Đơn giản trong việc tiếp cận với khách hàng mọi lúc mọi nơi mà không cần thông qua
   bất kỳ một đơn vị trung gian nào
- Giảm được chi phí cho các đơn vị bán vé nhỏ lẻ, chi phí quản lý, lợi nhuận tăng cao Ngoài những ưu điểm trên thì trang web cần có các yêu cầu đó là:

Về giao diện, trang phải nắm bắt được các xu hướng, thường xuyên cập nhật theo các sự kiện đang diễn ra để có thể tạo được sự thu hút và đổi mới để tránh sự nhàm chán. Nhưng bên cạnh đó thì việc thiết kế một giao diện cần phải thân thiện với người dùng, dễ sử dụng.

Về khía cạnh xử lí dữ liệu, tốc độ xử lí dữ liệu cần phải diễn ra nhanh chóng trong một khoảng thời gian cho phép, lường trước các trường hợp trang web bị đứng, không thể tải được dữ liệu do bị nghẽn dữ liệu, lượng truy cập quá lớn,...

Về khía cạnh sao lưu và phục hồi, việc khi thay đổi thì các dữ liệu cần được cập nhật đồng bộ và diễn ra nhanh chóng, các dữ liệu luôn được đồng bộ và có khả năng sao lưu phục hồi khi có sự cố xảy ra.

### 1.3. Phạm vi hệ thống:

Trang web của nhóm hiện tại chỉ có thể chạy trên phạm vi riêng lẻ của cá nhân nhưng chúng em hướng tới sau này đồ án có thể được sử dụng trên phạm vi rộng rãi hơn.

Ngôn ngữ giao tiếp trong hệ thống (cũng như trên giao diện): Tiếng anh.

# **CHƯƠNG 2: TỔNG QUAN**

### 2.1. Khảo sát hiện trạng:

Hiện tại Việt Nam đã và đang ngày càng phát triển về mọi khía cạnh kinh tế, chính trị - xã hội hay cả về mặt du lịch cũng được xem là một trong những ngành mũi nhọn của đất nước chúng ta. Điều đó dẫn tới việc nhu cầu luân chuyển giữa các nơi ngày càng tăng cao, thay vì các lựa chọn luân chuyển bằng các phương tiện truyền thống như xe máy, ô tô, tàu hoả thì nay máy bay là một trong những phương tiện được công chúng ưu tiên chọn lựa. Bởi vì chính sự tiện lợi, tính tiết kiệm thời gian và cho khách hàng một cảm giác thoải mái.

Việc mua – bán vé máy bay đang được các doanh nghiệp quan tâm đến, thay vì phải đến tận các đại lý bán lẻ hay thậm chí là tận các sân bay thì nay khách hàng đã có thể sử dụng trang

web bán vé máy bay như là một phương pháp hữu hiệu giúp khách hàng tiết kiệm không ích thời gian và nhận được nhiều ưu đãi. Bên cạnh đó, việc mua vé trực tuyến qua trang web của chính các doanh nghiệp giúp khách hàng giảm thiểu được các tình trạng bị lừa gạt khi mua tại các đơn vị không chính thống từ bên ngoài.

Thêm vào đó có hai lý không kém phần quan trọng khác để nhóm chúng em thực hiện đề tài này là:

Đối với việc phục vụ khách hàng, khi khách hàng có nhu cầu muốn mua vé máy bay từ địa điểm này đến địa điểm khác thì phải kiểm tra xem chuyến bay đó có tồn tại hay không, số lượng vé để bán còn lại là bao nhiêu, đơn giá, khoan hạng,... để có thể thiết lập mua vé cho khách hàng nếu còn vé. Nếu không sẽ phải thông báo cho khách hàng là không còn vé. Công việc này là tất yếu, nhưng nếu làm thủ công việc mất nhiều thời gian cho việc tra cứu trong các sổ sách và xuất hiện nhiều sự sai lệch do không được đồng bộ một cách hiệu quả.

Đối với việc quản lý vé, mỗi vé máy bay sẽ có chứa các thông tin: khách hàng, ngày giờ, số hiệu, thông tin chuyến bay, sân bay,... khác nhau. Dẫn đến tình trạng lượng thông tin cần được thống kê và quản lí quá khổng lồ, khiến các doanh nghiệp phải chi rất nhiều kinh phí để có thể giải quyết. Mỗi khi cập nhật hoặc có sự thay đổi thì sẽ rất khó khăn khi quản lý vé được thực hiện bằng tay.

### 2.2. Định vị người dùng:

### 2.2.1. Khảo sát tổ chức

Đơn vị bán vé máy bay được tổ chức bao gồm ba bộ hận chính là khách hàng, quản lý và nhân viên bán vé máy bay.

### 2.2.2. Khảo sát nghiệp vụ

Việc quản lý không chỉ là các chuyển bay trong nước mà còn cả ngoài nước. Nhưng doanh thu chủ yếu đến từ hoạt động mua – bán vé các chuyển bay trong nước từ chính các khách hàng trong nước.

### 2.2.2.1. Quy trình xem, tìm kiếm chuyến bay

B1: Khách hàng xem thông tin ở trang chủ.

B2: Khách hàng chọn lọc thông tin bằng cách chọn vào một chiều hay khứ hồi để có thể tìm kiếm được chuyến bay.

### 2.2.2.2. Quy trình đăng ký

- B1: Khách hàng truy cập trang đăng ký.
- B2: Khách hàng nhập thông tin cá nhân vào.
- B3: Khách hàng nhấn đăng ký. Nếu thao tác thành công thì khách hàng được chuyển đến trang đăng nhập.

### 2.2.2.3. Quy trình quản lý khách hàng

Trang web sẽ lưu lại danh sách khách hàng và thống kê danh sách giá vé khách hàng đã đặt.

Phân loại giới tính, độ tuổi và các chuyến đi của khách hàng để từ đó, dựa vào số liệu xây dựa chiến lược phát triển và đổi mới phù hợp với mục tiêu khách hàng mà doanh nghiệp đang hướng tới.

### 2.2.2.4. Quy trình quản lý vé

Trang web sẽ lưu lại danh sách vé khách hàng đã đặt bao gồm: các thông tin cơ bản (tên khách hàng, khứ hồi hay một chiều, giờ bay, địa điểm,...)

Để sửa vé mà khách hàng đã đặt thì người dùng có thể vào phần quản lý vé (my bookings) để có thể xem vé mình đã đặt xong có thể chọn vào mục modify để có thể điều chỉnh vé theo ý muốn của mình.

### 2.3. Khảo sát hiện tương

### 2.3.1. Tình trạng tin học

Đối với nhân viên bán vé tình độ tuổi từ 18 trở lên, giao tiếp tốt, hoạt bát, được huấn luyện khoá đào tạo nghiệp vụ chuyên sâu về xử lý các vấn đề và phục vụ khách hàng. Do đó trình độ tin học ở mức khá – giỏi. Đối với quản lý thì cần có kiến thức chuyên môn sâu, có kinh nghiệm trong vị trí trước đó ít nhất 4 – 5 năm kinh nghiệm.

### 2.3.2. Tình trạng phần cứng

Phần cứng thì hầu hết ở các đại lý hay sân bay đều sử dụng máy bàn có cấu hình từ 4 – 8GB RAM, chip intel core i3 – i7 và ổ cứng SSD.

# CHƯƠNG 3: ĐẶC TẢ YỀU CẦU HỆ THỐNG

# 3.1. Yêu cầu chức năng của phần mềm

### 3.2. Danh sách yêu cầu

STT	Tên yêu cầu	Biểu mẫu	Qui định	Ghi chú
1	Nhận lịch chuyến bay	BM1	QĐ1	
2	Bán vé	BM2	QĐ2	
3	Ghi nhận đặt vé	BM3	QĐ3	
4	Tra cứu chuyển bay	BM4		
5	Lập báo cáo tháng	BM5		
6	Thay đổi qui định		QĐ6	

### 3.2.1. Chức năng 1: Nhận lịch chuyến bay

# 3.2.1.1 Biểu mẫu 1 và quy định 1

BM1	BM1: Lịch Chuyến Bay		
Mã chu	ıyến bay:	Giá vé:	
Sân ba	y đi:	Sân bay đến:	
Ngày –	giờ:	Thời gian bay:	
Số lượi	ng ghế hạng 1:	Số lượng ghế hạng 2:	
STT	Sân Bay Trung Gian	Thời Gian Dừng Ghi Chú	
1			
2			

QĐ1: Có 10 sân bay. Thời gian bay tối thiểu là 30 phút. Có tối đa 2 sân bay trung gian với thời gian dừng từ 10 đến 20 phút.

### 3.2.1.2. Thông tin chung của chức năng

Tên chức năng	Nhận lịch chuyến bay
Mô tả	Cho phép người dùng đặt lịch chuyến bay theo thời gian họ muốn

Tác nhân	Người quản lý
Điều kiện trước	Người dùng đăng nhập thành công vào hệ thống
Điều kiện sau	Không có
Ngoại lệ	Không có
Các yêu cầu đặc biệt	Khai báo số lượng người lớn và trẻ em

# 3.2.1.3. Dòng sự kiện chính

Hành động của tác nhân	Phản ứng của hệ thống
1.	2. Hiển thị màn hình gồm các thành phần:
- Vào trang Quản lý bán vé máy	+ Mã chuyến bay
bay	+ Giá vé
- Nhấn nút thêm chuyến bay	+ Sân bay đến , sân bay đi
	+ Ngày - giờ
	+ Thời gian bay
	+ Số lượng ghế hạng thương gia, thường

3.

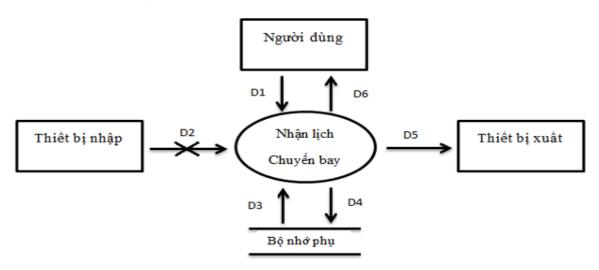
- Nhập mã chuyến bay
- Nhập giá vé
- Nhập sân bay đến, sân bay đi
- Nhập ngày -giờ
- Nhập thời gian bay

4.

- Đối với mã chuyển bay
  - + Nếu trùng mã chuyến bay thì yêu cầu nhập lại
  - + Nếu chưa có mã chuyển bay thì thêm vào hệ thống
  - + Thông báo nhập mã chuyển bay thành công
- Đối với giá vé
  - + Thông báo nhập giá vé thành công
- Đối với sân bay đến, sân bay đi
  - + Nếu sân bay đầy thì yêu cầu nhập lại
  - + Nếu sân bay trống thì thêm vào hệ thống
  - + Thông báo sân bay đến, sân bay đi thành công
- Đối với mã chuyển bay
  - + Nếu trùng mã chuyến bay thì yêu cầu nhập lại
  - + Nếu chưa có mã chuyến bay thì thêm vào hệ thống
  - + Thông báo nhập mã chuyển bay thành công
- Đối với ngày giờ
  - + Nếu trùng mã chuyến bay thì yêu cầu nhập lại
  - + Nếu chưa có mã chuyến bay thì thêm vào hệ thống
  - + Thông báo nhập ngày giờ thành công

- Đối với thời gian bay
- + Nếu thời gian bay dưới 30 phút thì yêu cầu nhập lại
- + Nếu thời gian bay trên 30 phút thì thêm vào hệ thống
- + Thông báo nhập thời gian bay thành công

### 3.2.1.4. Sơ đồ luồng dữ liệu



Hình 1. Sơ đồ luồng dữ liệu biểu mẫu 1

### \*Các ký hiệu:

**D1:** Mã chuyến bay, Giá vé, Sân bay đi, Sân bay đến, Ngày Giờ, Thời gian bay, Số lượng ghế hạng 1, Số lượng ghế hạng 2, Sân bay trung gian, Thời gian dừng sân bay trung gian, Ghi chú sân bay trung gian

D2: Không có

**D3:** Danh sách chuyến bay, Thời gian bay tối thiểu (30p), Số sân bay trung gian tối đa (2), Thời gian dừng sân bay trung gian tối thiểu (10p), Thời gian dừng sân bay trung gian tối đa (20p).

**D4:** D1

**D5:** Danh sách chuyến bay

**D6:** D4 + D5

### \*Thuật toán:

B1: Kết nối CSDL

B2: Nhận D1 từ Admin

B3: Nhân D3 từ bô nhớ

B4: Kiểm tra Thời gian bay có lớn hơn bằng Thời gian bay tối thiểu không

B5: Kiểm tra số sân bay trung gian có bé hơn bằng Số sân bay trung gian tối đa không

**B6**: Kiểm tra Thời gian dừng sân bay trung gian có lớn hơn bằng Thời gian dừng sân bay trung gian tối thiểu không.

**B7**: Kiểm tra Thời gian dùng sân bay trung gian có bé hơn bằng Thời gian dùng sân bay trung gian tối đa không.

**B8**: Nếu không thỏa các điều kiện trên, nhảy đến B13

B9: Thêm D4 vào bộ nhớ

B10: Xuất kết quả cập nhật ra D5

**B11**: Xuất kết quả ra D6

B12: Đóng CSDL

B13: Kết thúc.

### 3.2.2. Chức năng 2: Bán vé

# 3.2.2.1 Biểu mẫu 2 và quy định 2

<b>BM2:</b>	Vé Chuyến Bay	
Chuyến bay: Hành khách:		
CMND:		Điện thoại:
Hạng vé:		Giá tiền:

QĐ2: Chỉ bán vé khi còn chỗ. Có 2 hạng vé (1, 2). Vé hạng 1 bằng 105% của đơn giá, vé hạng 2 bằng với đơn giá, mỗi chuyến bay có một giá vé riêng.

### 3.2.2.2. Thông tin chung của chức năng

Tên chức năng	Bán vé
Mô tả	Bán vé máy bay cho khách hàng
Tác nhân	Người quản lý
Điều kiện trước	Chỉ bán vé khi máy bay còn chỗ
Điều kiện sau	Không có
Ngoại lệ	Không có

Các yêu cầu đặc biệt

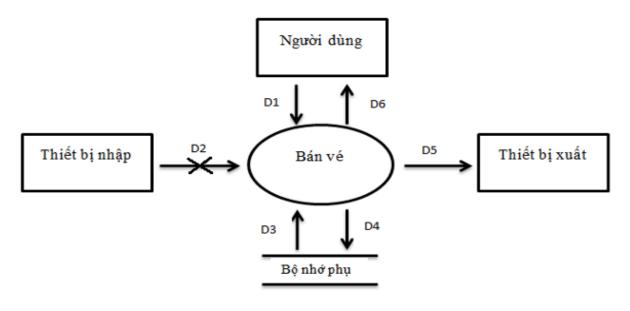
Không có

# 3.2.2.3. Dòng sự kiện chính

Hành động của tác nhân	Phản ứng của hệ thống
1.	2. Hiển thị màn hình gồm các thành phần:
- Vào trang Đặt vé	+ Chuyến bay
- Nhấn nút đặt vé	+ Hành khách
	+ CMND
	+ Điện thoại
	+ Hạng vé
	+ Giá tiền
3.	4.
- Nhập chuyến bay	- Nếu chuyến bay hết chỗ thì thông báo hết chỗ
- Nhập hành khách	- Nếu chuyến bay còn chỗ thì yêu cầu chọn hạng vé
- Nhập CMND	- Nếu hạng vé hết chỗ thì thông báo hết chỗ
- Nhập điện thoại	- Nếu hạng vé còn chỗ thì thông báo đặt chỗ thành công
- Nhập hạng vé	- Thông báo thông tin hành khách, chuyến bay, hạng vé, giá tiền
Hành động của tác nhân	Phản ứng của hệ thống

1.	2. Hiển thị màn hình gồm các thành phần:
- Vào trang Đặt vé	+ Chuyến bay
- Nhấn nút đặt vé	+ Hành khách
	+ Hạng vé
	+ Giá tiền
3.	4.
- Nhập chuyển bay	- Nếu chuyến bay hết chỗ thì thông báo hết chỗ
- Nhập hành khách	- Nếu chuyến bay còn chỗ thì yêu cầu chọn hạng vé
- Nhập điện thoại	- Nếu hạng vé hết chỗ thì thông báo hết chỗ
- Nhập hạng vé	- Nếu hạng vé còn chỗ thì thông báo đặt chỗ thành công
	- Thông báo thông tin hành khách, chuyến bay, hạng vé, giá tiền

# 3.2.2.4. Sơ đồ luồng dữ liệu



Hình 2. Sơ đồ luồng dữ liệu biểu mẫu 2

### \* Các ký hiệu:

D1: Chuyến bay, Hành khách, Hạng vé, Số tiền nhận

D2: Không có

D3: Danh sách ghế trống, Danh sách hạng vé, Giá tiền

**D4:** D1

**D5**: Danh sách vé đã bán

**D6:** D5

### \*Thuật toán:

B1: Kết nối CSDL

B2: Nhận D1 từ Nhân viên bán vé

**B3**: Nhận D3 từ bộ nhớ

**B4**: Kiểm tra Mã chuyến bay từ D1 có tồn tại trong Danh sách chuyến bay hiện tại không

B5: Kiểm tra còn ghế trống nào thỏa yêu cầu khách hàng không

**B6**: Kiểm tra Hạng vé khách hàng mua còn ghế trống hay không.

B7: Kiểm tra Số tiền nhận đã bằng Giá vé chưa

**B8**: Nếu không thỏa, đến B12

**B9**: Cập nhật D4 vào bộ nhớ

B10: Xuất Danh sách vé đã bán ra D5

**B11**: Xuất kết quả mua vé ra màn hình

**B12**: Đóng kết nối CSDL

B13: Kết thúc.

### 3.2.3. Chức năng 3: Ghi nhận đặt vé

# 3.2.3.1 Biểu mẫu 3 và quy định 3

BM3:	Phiếu Đặt Chỗ	
Chuyến bay: Hành khách:		
CMND:	Điện thoại:	
Hạng vé:	Giá tiền:	

QĐ3: Chỉ cho đặt vé chậm nhất 1 ngày trước khi khởi hành. Vào ngày khởi hành tất cả các phiếu đặt sẽ bị hủy.

### 3.2.3.2. Thông tin chung của chức năng

Tên chức năng	Ghi nhận đặt vé
Mô tả	Xác nhận thành công hay thất bại việc đặt vé của khách hàng
Tác nhân	Người quản lý
Điều kiện trước	Phải cách ngày khởi hành ít nhất 1 ngày
Điều kiện sau	Vé khách đặt trùng với ngày khởi hành hay sau ngày khởi hành sẽ bị hủy bỏ
Ngoại lệ	Không có

Các yêu cầu đặc biệt

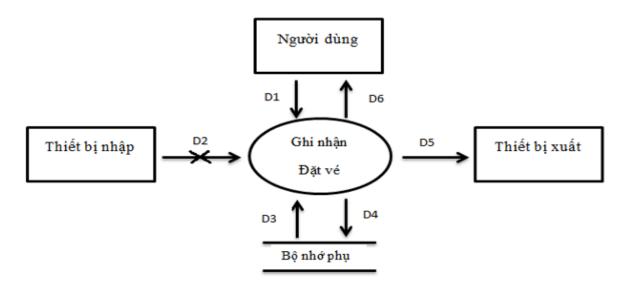
Không có

# 3.2.3.3. Dòng sự kiện chính

Hành động của tác nhân	Phản ứng của hệ thống
1. Vào trang Đặt vé	2. Hiển thị màn hình gồm các thành phần:  + Chuyến bay  + Hành khách  + CMND  + Điện thoại  + Hạng vé  + Giá tiền
<ul> <li>3.</li> <li>Xác nhận thông tin cá nhân, chuyến bay, hạng vé, giá tiền</li> <li>Nếu thông tin sai liên hệ người bán vé để thay đổi</li> <li>Nếu đổi chuyến bay thì liên hệ người bán vé để thay đổi</li> </ul>	<ul> <li>4.</li> <li>Nếu thay đổi quá 1 ngày trước khi bay thì không cho thay đổi</li> <li>Nếu thay đổi quá 1 ngày trước khi bay thì cho phép thông tin hành khách</li> <li>Nếu chuyến bay hết chỗ thì thông báo hết chỗ</li> <li>Nếu chuyến bay còn chỗ thì yêu cầu chọn hạng vé</li> <li>Nếu hạng vé hết chỗ thì thông báo hết chỗ</li> </ul>

- Nếu hạng vé còn chỗ thì thông báo đặt chỗ thành công
- Thông báo thông tin hành khách, chuyến bay, hạng vé, giá tiền

### 3.2.3.4. Sơ đồ luồng dữ liệu



Hình 3. Sơ đồ luồng dữ liệu biểu mẫu 3

## \*Các ký hiệu:

D1: Chuyến bay, Hành khách, CMND, SĐT, Hạng vé

D2: Không có

D3: Danh sách ghế trống, Danh sách hạng vé, Giá tiền

**D4**: Mã vé, D1

 ${f D5}$ : Danh sách vé đã bán, Danh sách vé đã được đặt

**D6**: D5

### \*Thuật toán:

B1: Kết nối CSDL

B2: Nhận D1 từ Nhân viên bán vé

**B3**: Nhận D3 từ bộ nhớ

B4: Kiểm tra Mã chuyến bay từ D1 có tồn tại trong Danh sách chuyến bay hiện tại không

B5: Kiểm tra Ngày đặt vé có trước ít nhất 1 ngày trước ngày khởi hành hay không

**B6**: Kiểm tra còn ghế trống nào thỏa yêu cầu khách hàng không

B7: Kiểm tra Hạng vé khách hàng đặt còn ghế trống hay không.

B8: Nếu không thỏa, đến B13

B9: Tạo mã vé

B10: Cập nhật D4 vào bộ nhớ

B11: Xuất Danh sách vé đã bán, Danh sách vé đã được đặt ra D5

B12: Xuất kết quả đặt vé ra màn hình

B13: Đóng kết nối CSDL

B12: Kết thúc.

### 3.2.4. Chức năng 4: Tra cứu chuyến bay

### 3.2.4.1 Biểu mẫu 4

BM4	BM4: Danh Sách Chuyến Bay					
STT	Sân Bay Đi	Sân Bay Đến	Khởi Hành	Thời Gian	Số Ghế Trống	Số Ghế Đặt
1						
2						

# 3.2.4.2. Thông tin chung của chức năng

Tên chức năng	Tra cứu chuyến bay
Mô tả	Xem có chuyến bay phù hợp với thời gian của khách hàng hay không
Tác nhân	Người quản lý
Điều kiện trước	Không có
Điều kiện sau	Không có
Ngoại lệ	Không có
Các yêu cầu đặc biệt	Không có

# 3.2.4.3. Dòng sự kiện chính

Hành động của tác nhân	Phản ứng của hệ thống

1. 2. Hiển thị màn hình danh sách các chuyến bay gồm các thành phần:

- Vào menu chinh của hãng

- Nhấn nút tra cứu

+ Sân bay đến

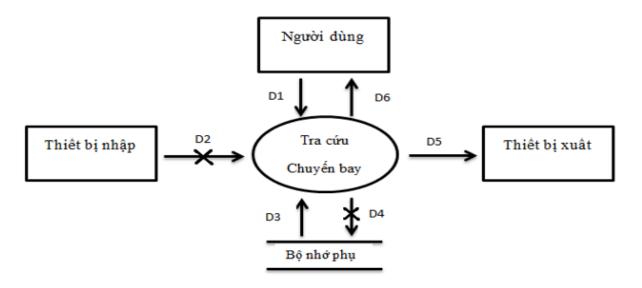
+ Khởi hành

+ Thời gian

+ Số ghế trống

+ Số ghế đặt

# 3.2.4.4. Sơ đồ luồng dữ liệu



Hình 4. Sơ đồ luồng dữ liệu biểu mẫu 4

# \*Các ký hiệu:

D1: Hãng hàng không, Tên tỉnh, Tên thành phố, Tên nước

D2: Không có

D3: Danh sách các chuyển bay

D4: Không có

**D5**: D3

**D6**: D5

### \*Thuật toán:

B1: Kết nối CSDL

B2: Nhận D1 từ Người dùng

**B3**: Nhận D3 từ bộ nhớ

B4: Kiểm tra Hãng hàng không từ D1 có nằm trong Danh sách các chuyến bay hay không

**B5**: Kiểm tra Tên tỉnh từ D1 có nằm trong Danh các chuyến bay hay không

**B6**: Kiểm tra Tên TP từ D1 có nằm trong Danh các chuyến bay hay không

B7: Kiểm tra Tên nước từ D1 có nằm trong Danh sách các chuyến bay hay không

**B8**: Xuất Danh sách các chuyển bay ra D5

**B9**: Xuất kết quả tra cứu ra màn hình

B10: Đóng kết nối CSDL

B11: Kết thúc.

### 3.2.5. Chức năng 5: Lập báo cáo tháng

### 3.2.5.1. Biểu mẫu 5

### ■ Biểu mẫu 5.1

BM5.	1 Báo C	Báo Cáo Doanh Thu Bán Vé Các Chuyến Bay			
	Tháng:				
STT	Chuyến Bay	Số Vé	Doanh Thu	Tỉ Lệ	
1					
2					

# ■ Biểu mẫu 5.2

BM5.	.2	Báo Cáo Doanh Thu Năm			
	Năm:				
STT	Tháng	Số Chuyến Bay	Doanh Thu	Tĩ Lệ	
1					
2					

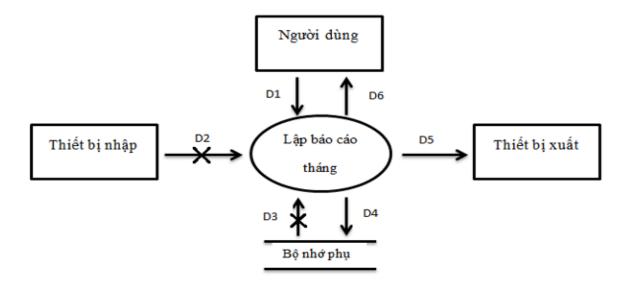
# 3.2.5.2. Thông tin chung của chức năng

Tên chức năng	Lập báo cáo tháng
Mô tả	Báo cáo doanh thu bán vé các chuyến bay
Tác nhân	Người quản lý
Điều kiện trước	Không có
Điều kiện sau	Không có
Ngoại lệ	Không có
Các yêu cầu đặc biệt	Không có

# 3.2.5.3. Dòng sự kiện chính

Hành động của tác nhân	Phản ứng của hệ thống
1.	2. Hiển thị màn hình gồm các thành phần:
- Vào menu Quản lý bán vé máy bay	+ Tháng( Năm)
- Nhấn nút Lập báo cáo doanh thu	+ Chuyến bay
	+ Số vé
	+ Doanh thu
	+ Tỉ lệ
3.	4.
- Nhập loại báo cáo	- Yêu cầu xác nhận thông tin
- Nhập chuyến bay	- Thông báo thành công
- Nhập số vé	
- Nhập doanh thu	
- Nhập tỉ lệ	

# 3.2.5.4. Sơ đồ luồng dữ liệu



Hình 5. Sơ đồ luồng dữ liệu biểu mẫu 5.1

### \*Các ký hiệu:

**D1**: Ngày, Tháng, Năm, Số tiền thu, Số tiền chi, Lợi nhuận

D2: Không có

D3: Không có

**D4:** D1, Tổng chi, Tổng thu, Tổng lợi nhuận

**D5:** D4

**D6**: D5

### \*Thuật toán:

**B1**: Kết nối CSDL

**B2**: Nhận D1 từ Nhân viên thu ngân

**B3**: Tính toán Doanh thu trong tháng

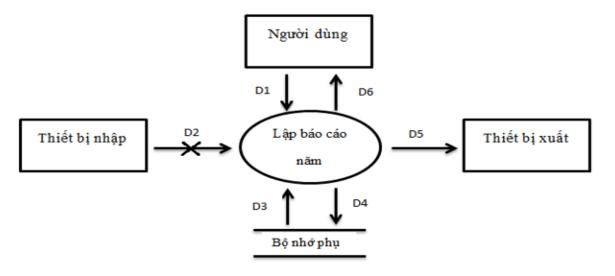
**B4**: Lưu D4 vào bộ nhớ

B5: Xuất kết quả tính toán ra D5

**B6**: Xuất Doanh thu tháng ra màn hình

B7: Đóng kết nối CSDL

B8: Kết thúc.



Hình 6. Sơ đồ luồng dữ liệu biểu mẫu 5.2

### \*Các ký hiệu:

**D1**: Năm.

D2: Không có.

D3: Số chuyến bay, doanh thu và tỷ lệ của từng tháng.

**D4**: D1 + tổng doanh thu của năm.

**D5**: D3 + D4

**D6**: D5

### \*Thuật toán:

B1: Nhận D1 từ người dùng.

B2: Kết nối cơ sở dữ liệu.

B3: Đọc D3 từ bộ nhớ phụ.

**B4**: Tính D4 (bằng tổng doanh thu của 12 tháng trong năm).

B5: Lưu D4 xuống bộ nhớ phụ.

B6: Xuất D5 ra máy in (nếu có yêu cầu).

B7: Xuất D6 cho người dùng.

B8: Đóng kết nối cơ sở dữ liệu.

B9: Kết thúc.

### 3.2.6. Chức năng 6: Thay đổi các quy định

### 3.2.6.1. Quy định 6

QĐ6: Người dùng có thể thay đổi các qui định như sau:

+ QĐ1: Thay đổi số lượng sân bay, thời gian bay tối thiểu, số sân bay trung gian tối đa, thời gian dừng tối thiểu, tối đa tại các sân bay trung gian.

+ QĐ2: Thay đổi số lượng các hạng vé.

+ QĐ3: Thay đổi thời gian chậm nhất khi đặt vé, thời gian hủy đặt vé.

### 3.2.6.2. Thông tin chung của chức năng

Tên chức năng	Thay đổi các quy định
Mô tả	Thay đổi các quy định như: thay đổi số lượng sân bay, thời gian bay tối thiểu, số sân bay trung gian tối đa, thay đổi số lượng các hạng vé, thay đổi thời gian chậm nhất khi đặt vé, thời gian hủy đặt vé
Tác nhân	Người quản lý

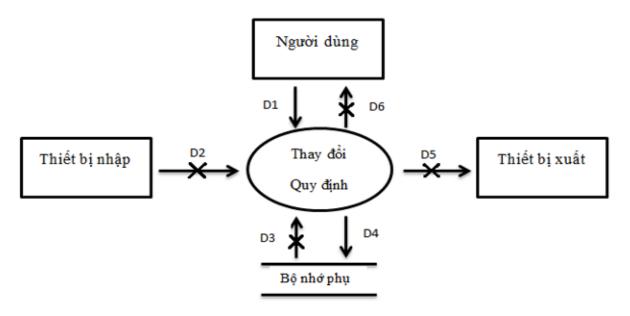
Điều kiện trước	Không có
Điều kiện sau	Không có
Ngoại lệ	Không có
Các yêu cầu đặc biệt	Không có

# 3.2.6.3. Dòng sự kiện chính

Hành động của tác nhân	Phản ứng của hệ thống
1. Vào menu Quản lý bán vé máy bay	<ul> <li>2. Hiển thị màn hình gồm các thành phần:</li> <li>+ Số lượng sân bay</li> <li>+ Thời gian bay tối thiểu</li> <li>+ Số sân bay trung gian tối đa</li> <li>+ Thời gian dừng tối thiểu, tối đa tại các sân bay trung gian</li> </ul>
<ul><li>3.</li><li>- Nhập số lượng sân bay</li><li>- Nhập thời gian bay tối thiểu</li></ul>	4 Xác nhận thông tin đã nhập - Thông báo thay đổi thanh công

- Nhập số sân bay trung gian tối đa
- Nhập thời gian dừng tối thiểu, tối đa tại các sân bay trung gian

### 3.2.6.4. Sơ đồ luồng dữ liệu



Hình 7. Sơ đồ luồng dữ liệu quy định 6

# \*Các ký hiệu:

**D1**: Danh sách các quy định cần thay đổi với các chi tiết liên quan như: Số lượng sân bay, thời gian bay tối thiểu, số sân bay trung gian tối đa, thời gian dừng tối thiểu, thời gian dừng tối đa, số lượng các hạng vé, bảng đơn giá vé, thời gian chậm nhất khi đặt vé, thời gian chậm nhất khi hủy đặt vé.

D2: Không có

D3: Không có

**D4**: D1

D5: Không có

**D6:** Không có

# \*Thuật toán:

**B1**: Nhận D1 từ người dùng

**B2**: Kết nối cơ sở dữ liệu

**B3**: Lưu D4 xuống bộ nhớ phụ

**B4**: Đóng kết nối cơ sở dữ liệu

B5: Kết thúc.

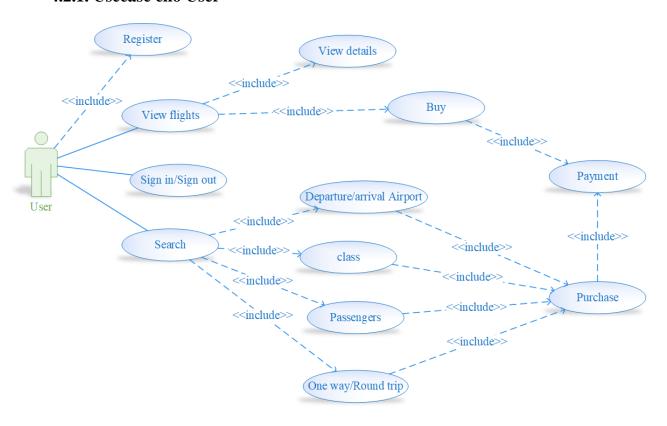
# CHƯƠNG 4: MÔ HÌNH USECASE

### 4.1. Danh sách các Actors

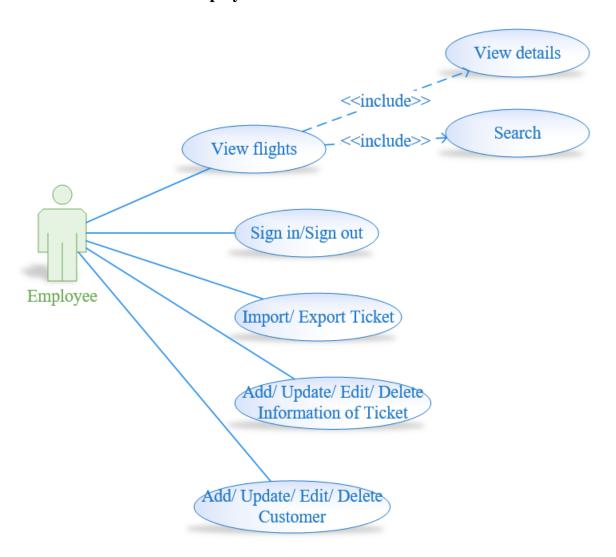
STT	Tên actors	Ghi chú
1	Quản trị viên	Chịu trách nhiệm:  - Xem xét báo cáo theo tháng  - Về thông tin (thêm, xóa, cập nhật) các chuyến bay  - Thêm, xoá tài khoản nhân viên
2	Nhân viên	<ul> <li>Chịu trách nhiệm:</li> <li>In vé và xuất hoá đơn</li> <li>Thêm, sửa, xoá, cập nhật thông tin vé</li> <li>Thêm, xoá, sửa, cập nhật tài khoản khách hàng</li> </ul>
3	Khách hàng	Xem, tìm kiếm chuyến bay, đặt vé, thanh toán, thay đổi thông tin vé đã đặt

### 4.2. Sơ đồ Usecase

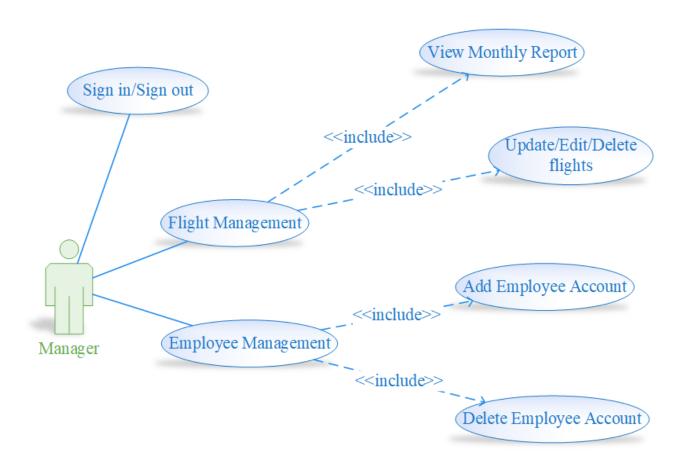
### 4.2.1. Usecase cho User



### 4.2.2. Usecase cho Employee



4.2.3. Usecase cho Manager



### 4.3. Đặc tả Usecase

### 4.3.1. Usecase đăng ký

Usecase đăng ký			
Mô tả	Cho người dùng đăng ký vào hệ thống		
Tác nhân	Khách hàng, Quản lý		
Luồng chính	Hành vi của tác nhân	Hành vi của hệ thống	
	Người dùng click     vào nút đăng kí	2. Hiện thị trang đăng kí mới	
	3. Nhập tên người dùng, mật khẩu và các thông tin cần thiết vào trang	4. Thông báo đăng ký thành công	
		5. Chuyển sang giao diện đăng nhập	
	A1. Tài khoản đã tồn tại/ mail nhập không đúng		
	6. Yêu cầu điền lại thông tin		

Luồng thay thế	Quay lại bước 3
Điều kiện trước	
Điều kiện sau	Đã đăng ký thành công

### 4.3.2. Usecase đăng nhập

Usecase đăng nhập		
Mô tả	Cho người dùng đăng nhập vào tài khoản	
Tác nhân	Khách hàng, Quản lý, N	Thân viên
	Hành vi của tác nhân	Hành vi của hệ thống
Luồng chính	Người dùng click     vào nút đăng     nhập	2. Hiện thị trang đăng nhập
	<ol> <li>Nhập tên người dùng, mật khẩu vào trang</li> </ol>	4. Kiểm tra tên người dùng và mật khẩu
		5. Thông báo đăng nhập thành công
		6. Chuyển sang giao diện chính
I wan a thory	A1. Tài khoản nhập đã sai/ mật khẩu nhập không đúng	
Luồng thay thế	7. Yêu cầu đăng nhập lại	
	Quay lại bước 3	
Điều kiện trước	Tài khoản của các khách hàng, nhân viên hay quản lý đã tồn tại trên hệ thống	
Điều kiện sau	Đã đăng nhập vào hệ thống	

## 4.3.3. Usecase đăng xuất

Usecase đăng xuất		
Mô tả	Mô tả Cho người dùng đăng xuất khỏi hệ thống	
Tác nhân	Khách hàng, Quản lý, Nhân viên	
Luồng chính	Hành vi của tác nhân Hành vi của hệ thống	

	<ol> <li>Người dùng click vào nút xuất</li> </ol>	2. Thông báo đăng xuất thành công
Luồng thay thế		
Điều kiện trước	Đã đăng nhập vào hệ thống	
Điều kiện sau	Đã đăng xuất thành công	

# 4.3.4. Usecase tìm kiếm (đặt vé)

Usecase đặt vé		
Mô tả	Cho người dùng tạo, đặt vé máy bay	
Tác nhân	Khách hàng	
	Hành vi của tác nhân	Hành vi của hệ thống
Luồng chính	<ol> <li>Người dùng chọn các thành phần để đặt vé</li> </ol>	2. Hiện thị vé đã đặt
	3. Nhập số lượng	4. Thêm chi tiết vào vé
	5. Thanh toán	6. Lưu vé vào cơ sở dữ liệu
	7. Chọn in vé	8. In vé
I wan a than	A1. Vé đã tồn tại trong cơ sở dữ liệu trước đó	
Luồng thay thế	9. Yêu cầu sửa hoặc xoá vé đã tồn tại	
the	Quay lại bước 1	
Điều kiện trước	Khách hàng đã đăng nhập vào hệ thống	
Điều kiện sau	Đặt vé thành công	

#### 4.3.5. Usecase thêm nhân viên

Usecase thêm nhân viên		
Mô tả	Mô tả Thêm nhân viên	
Tác nhân	Quản lý	

	Hành vi của tác nhân	Hành vi của hệ thống
	Chọn tạo nhân viên mới	2. Hiện thị giao diện nhập thông tin nhân viên
Luồng chính	<ol> <li>Nhập thông tin cần thiết của nhân viên vào trang</li> </ol>	4. Thông báo thêm thành công
	<ol><li>Chọn lưu nhân viên.</li></ol>	6. Chuyển sang giao diện đăng nhập
T À 41	A1. Thông tin nhân viên không hợp lệ	
Luồng thay thế	7. Thông báo thông tin nhân viên không hợp lệ	
tile	Quay lại bước 3	
Điều kiện trước	Quản lý đã đăng nhập vào hệ thống	
Điều kiện sau		

### 4.3.6. Usecase thêm khách hàng

Usecase thêm khách hàng		
Mô tả	Thêm khách hàng	
Tác nhân	Nhân viên	
	Hành vi của tác nhân	Hành vi của hệ thống
	<ol> <li>Chọn tạo mới khách hàng</li> </ol>	2. Hiện thị giao diện nhập thông tin khách hàng
Luồng chính	3. Nhập thông tin cần thiết của khách hàng vào trang	4. Thông báo thêm thành công
	5. Chọn lưu khách hàng	6. Chuyển sang giao diện đăng nhập
Luồng thay	A1. Thông tin khách hàng không hợp lệ	
thế	7. Thông báo thông tin khách hàng không hợp lệ	
	Quay lại bước 3	
Điều kiện trước	Quản lý đã đăng nhập vào hệ thống	

Điều kiện sau

#### 4.3.7. Usecase xoá vé

Usecase xoá vé		
Mô tả	Thực hiện yêu cầu xoá vé	
Tác nhân	Quản lý, Nhân viên	
	Hành vi của tác nhân	Hành vi của hệ thống
	Chọn tại mục quản lý vé	2. Hiện thị giao diện quản lý vé
Luồng chính	3. Chọn một vé từ danh sách vé của khách hàng	4. Hiện thị nút xoá
	5. Nhấn nút xoá	6. Xoá vé và lưu vào cơ sở dữ liệu
Luồng thay thế		
Điều kiện trước	Quản lý hoặc nhân viên đã đăng nhập vào hệ thống	
Điều kiện sau		

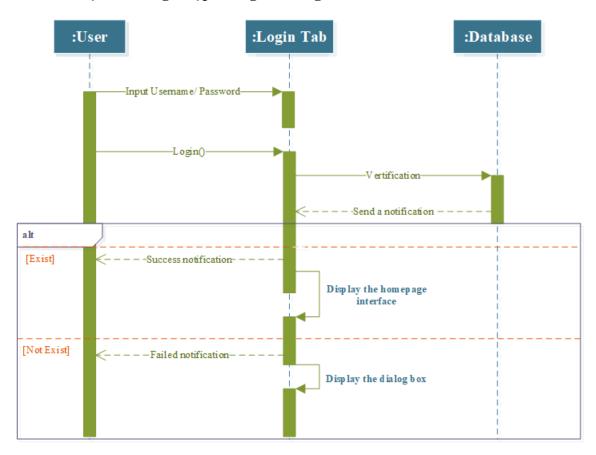
#### 4.3.8. Usecase sửa vé

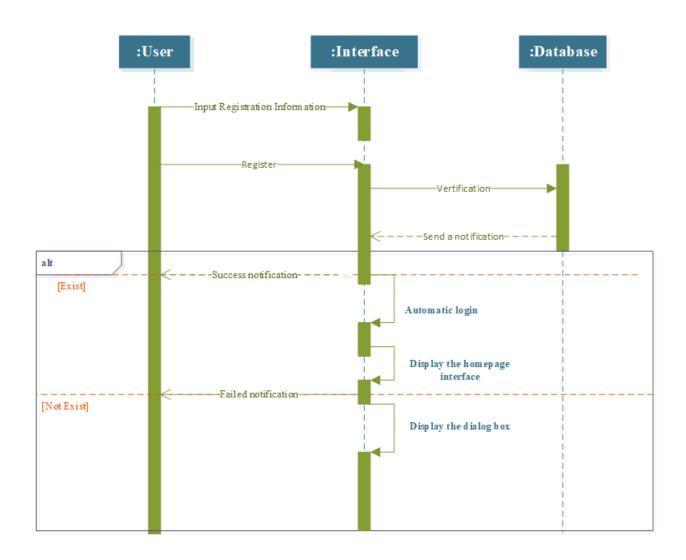
Usecase sửa vé			
Mô tả	Thực hiện yêu cầu sửa v	Thực hiện yêu cầu sửa vé	
Tác nhân	Quản lý, Nhân viên	Quản lý, Nhân viên	
	Hành vi của tác nhân	Hành vi của hệ thống	
Luồng chính	<ol> <li>Chọn tại mục quản lý vé</li> </ol>	2. Hiện thị giao diện quản lý vé	
	3. Chọn một vé từ danh sách vé của khách hàng	4. Hiện thị nút sửa	
	5. Nhấn nút sửa	6. Hiện thị thông tin vé	

	7. Điền các thông tin muốn sửa của khách hàng	8. Lưu vào cơ sở dữ liệu
Luồng thay thế		
Điều kiện trước	Quản lý hoặc nhân viên đã đăng nhập vào hệ thống	
Điều kiện sau		

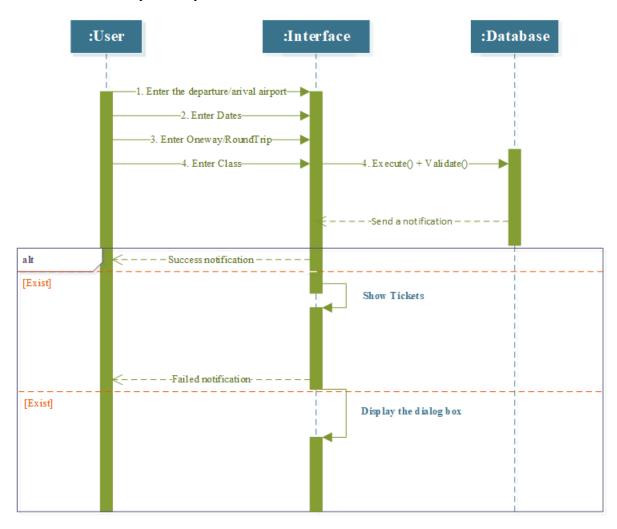
# CHƯƠNG 5: SƠ ĐỒ TUẦN TỰ

# 5.1. Sơ đồ tuần tự cho đăng nhập/ đăng kí/ đăng xuất

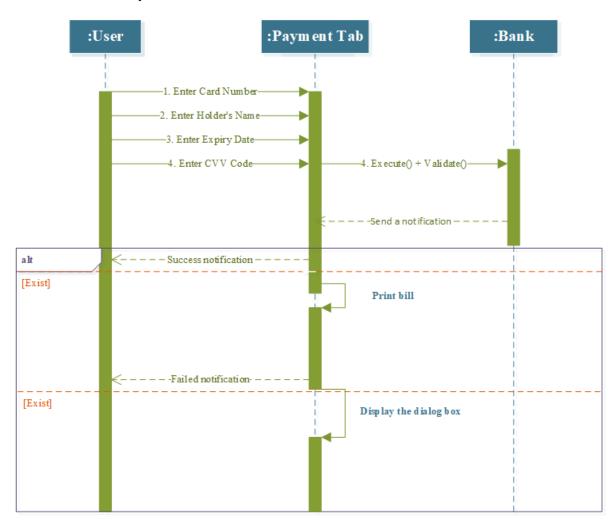




### 5.2. Sơ đồ tuần tự cho đặt vé

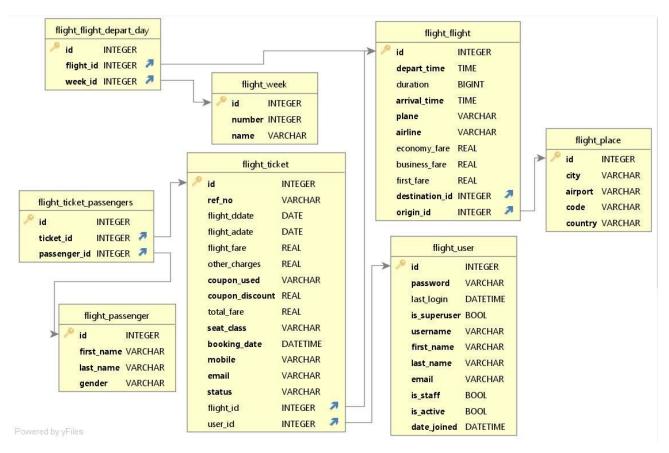


### 5.3. Sơ đồ tuần tự cho thanh toán.



# CHƯƠNG 6: THIẾT KẾ DỮ LIỆU

#### 6.1. Sơ đồ Database



#### 6.2. Bảng mô tả chi tiết các thành phần trong sơ đồ Database

STT	Tên Table	Ghi chú
1	Flight flight depart day	- Bång phụ trung gian giữa hai bảng Flight week và flight flight
2	Flight week	<ul> <li>Lưu trữ số chuyển bay trong tuần</li> </ul>
3	Flight ticket passengers	- Bång phụ trung gian giữa hai bảng Flight passenger và Flight ticket
4	Flight ticket	- Lưu trữ thông tin vé của khách hàng
5	Flight flight	<ul> <li>Lưu trữ thông tin các chuyển bay</li> </ul>
6	Flight user	- Lưu trữ thông tin tài khoản
7	Flight place	<ul> <li>Lưu trữ thông tin điểm đến và các sân bay</li> </ul>
8	Flight passenger	- Lưu trữ thông tin cá nhân của khách hàng mua vé

### 6.2.1. Bång flight flight depart day

STT	Tên thuộc tính	Kiểu	Ràng buộc	Ghi chú	
1	id	INTEGER	Khoá chính	Mã khách hàng	
2	flight_id	INTEGER	Khoá ngoại	Tham chiếu đến bảng flight_flight	
3	week_id	INTEGER	Khoá ngoại	Tham chiếu đến bản flight_week	

#### 6.2.2. Bång flight week

STT	Tên thuộc tính	Kiểu	Ràng buộc	Ghi chú
1	id	INTEGER	Khoá chính	Mã khách hàng
2	number	INTEGER		Số lượng chuyến bay trong tuần
3	name	VARCHAR		Tên các chuyến bay

#### 6.2.3. Bång flight ticket passengers

STT	Tên thuộc tính	Kiểu	Ràng buộc	Ghi chú
1	id	INTEGER	Khoá chính	Mã khách hàng
2	Ticket_id	INTEGER	Khoá ngoại	Tham chiếu đến bảng flight_ticket
3	Passenger_id	INTEGER	Khoá ngoại	Tham chiếu đến bảng flight_passenger

### 6.2.4. Bång flight ticket

STT	Tên thuộc tính	Kiểu	Ràng buộc	Ghi chú
1	id	INTEGER	Khoá chính	Mã khách hàng
2	Ref_no	VARCHAR		Mã số chi tiết sau khi khách hàng đã đặt vé

3	Flight_ddate	DATE	Ngày khởi hàn		
4	Flight_adate	DATE	Ngày đến		
5	Flight_fare	REAL		Giá vé	
6	Other_charges	REAL		Các chi phí khác	
7	Coupon_used	VARCHAR		Mã giảm giá	
8	Coupon_discount	REAL	Số % giảm giả mã		
9	Total_fare	REAL		Tổng giá vé	
10	Seat_class	VARCHAR		Khoan/ hạng	
11	Booking_date	DATETIME		Ngày đặt vé	
12	Moblie	VARCHAR		Số điện thoại	
13	Email	VARCHAR		Số liên lạc điện tử	
14	Status	VARCHAR	Thông tin củ		
15	Flight_id	INTEGER	Khoá ngoại  Tham chiếu bảng flight_fi		
16	User_id	INTEGER	Khoá ngoại	Tham chiếu đến bảng flight_user	

## 6.2.5. Bång flight flight

STT	Tên thuộc tính	Kiểu	Ràng buộc	Ghi chú
1	Id	INTEGER	Khoá chính	Mã khách hàng
2	Depart_time	TIME		Thời gian khởi hành
3	Duration	BIGINT		Thời gian hiện tại nơi đến
4	Arrival_time	TIME		Thời gian đến

5	Plane	VARCHAR		Số hiệu máy bay
6	Airline	VARCHAR		Hãng bay
7	Economy_fare	REAL		Giá vé hạng phổ thông
8	Business_fare	REAL		Giá vé hạng thương gia
9	First_fare	REAL		Giá vé hạng nhất
10	Destination_id	INTEGER	Khoá ngoại	Tham chiếu đến bảng flight_place
11	Origin_id	INTEGER		Mã khách hàng lúc đầu

### 6.2.6. Bảng flight user

STT	Tên thuộc tính	Kiểu	Ràng buộc	Ghi chú
1	id	INTEGER	Khoá chính	Mã khách hàng
2	Password	VARCHAR		Mật khẩu khách hàng
3	Last_login	DATETIME		Lần đăng nhập gần đây
4	Is_Superuser	BOOL		Kiểm tra xem có phải quản lý hay không
5	Username	VARCHAR		Tên đăng nhập
6	First_name	VARCHAR		Tên đầu
7	Last_name	VARCHAR		Tên cuối
8	Email	VARCHAR		Thư điện tử
9	Is_staff	BOOL		Kiểm tra xem có phải nhân viên hay không

10	Is_active	BOOL	Kiểm tra xem có còn hoạt động hay không
11	Date_joined	DATETIME	Ngày đăng kí tài khoản

#### 6.2.7. Bång flight place

STT	Tên thuộc tính	Kiểu	Ràng buộc	Ghi chú
1	id	INTEGER	Khoá chính	Mã khách hàng
2	City	VARCHAR		Tên thành phố
3	Airport	VARCHAR		Tên sân bay
4	Code	VARCHAR		Mã vùng
5	Country	VARCHAR		Tên đất nước

#### 6.2.8. Bång flight passenger

STT	Tên thuộc tính	Kiểu	Ràng buộc	Ghi chú
1	Id	INTEGER	Khoá chính	Mã khách hàng
2	First_name	VARCHAR		Tên đầu
3	Last_name	VARCHAR		Tên cuối
4	Gender	VARCHAR		Giới tính

# CHƯƠNG 7: THIẾT KẾ GIAO DIỆN

#### 7.1. UI Prototype

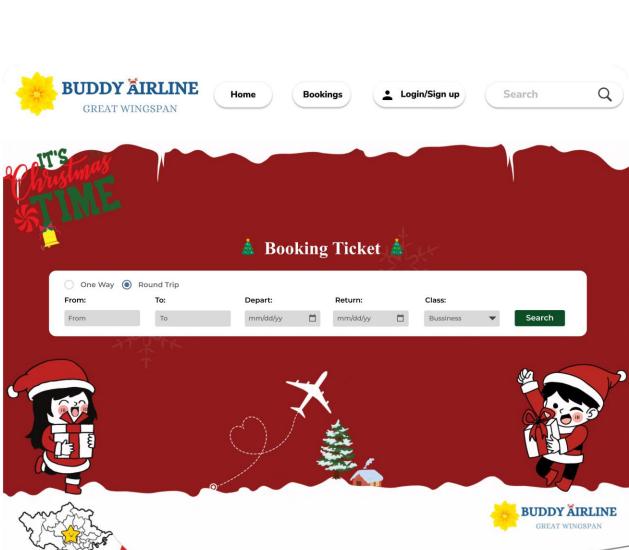
Nền tảng nhóm một đưa tới trong UI Prototype là ứng dụng FIGMA một trong những công cụ đang được sử dụng phổ biến rộng rãi với nhiều dự án khác nhau.

Link UI Prototype: Flight Booking - Team 1

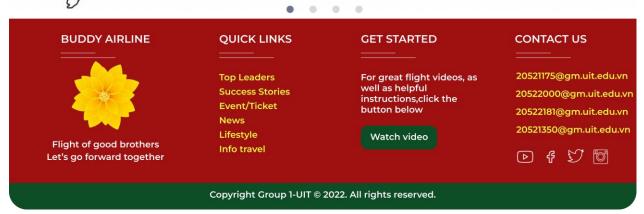
### 7.2. Mô tả chi tiết trang web

### 7.2.1.1. Màn hình trang chủ

• Giao diện



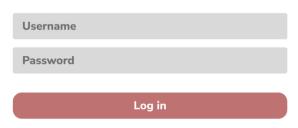




#### 7.2.1.2. Màn hình đăng nhập cho khách hàng/ nhân viên

Giao diện





Don't have an account ? Sign Up

#### Màn hình đăng kí cho khách hàng 7.2.1.3.

Giao diện



Already have an account? Log in

#### Màn hình đặt vé 7.2.1.4.

Home

**Bookings** 

My Account

Search

Q



#### 7.2.1.5. Màn hình danh sách vé

• Giao diện



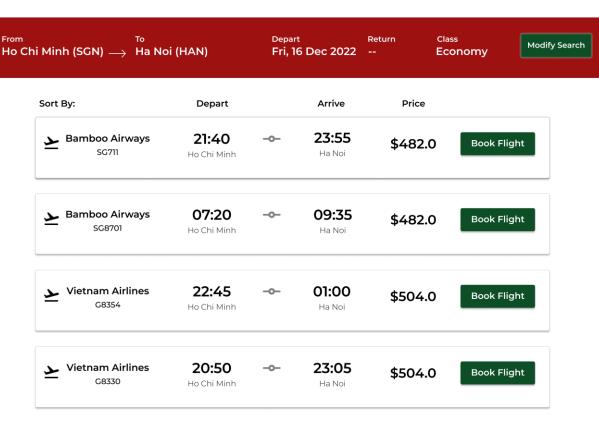
Home

**Bookings** 

My Account

Search

Q







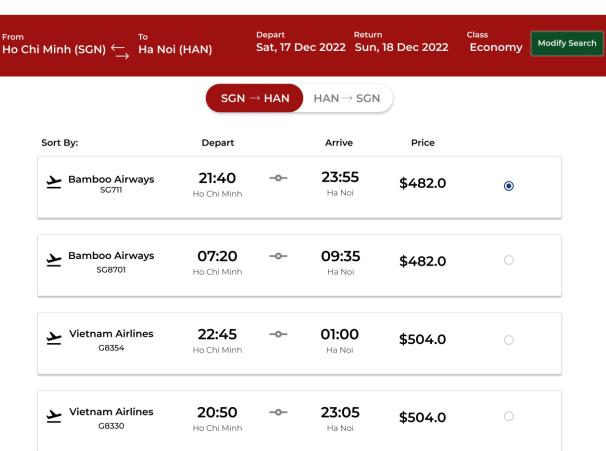
Home

**Bookings** 

My Account

Search

Q



SGN → HAN @ \$482.0 SG711 21:40 - 23:55  $HAN \rightarrow SGN @ $485.0$  G8345 23:00 - 01:10

TOTAL FARE \$967

Continue ightarrow



7.2.1.6.	Màn hình	đặt vé	chi tiế	ết vé cho	khách	hàng
----------	----------	--------	---------	-----------	-------	------

• Giao diện



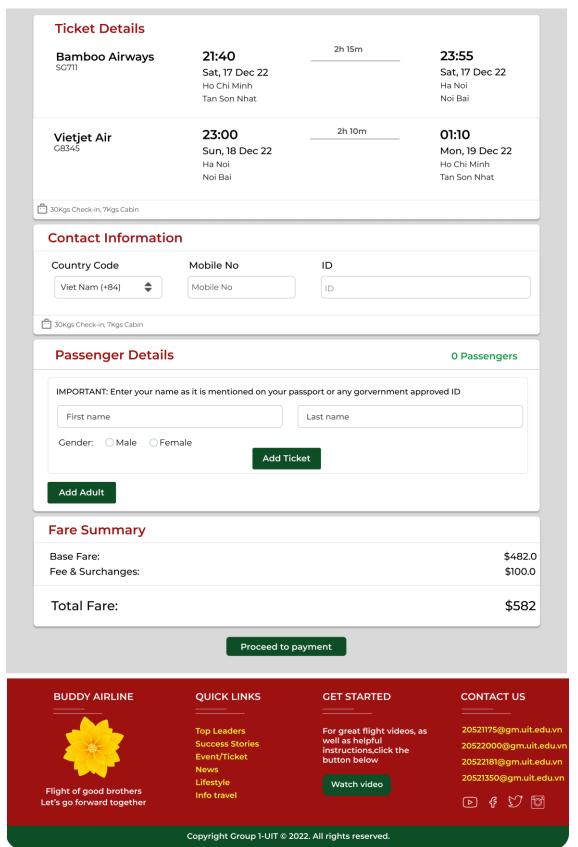
Home

**Bookings** 

My Account

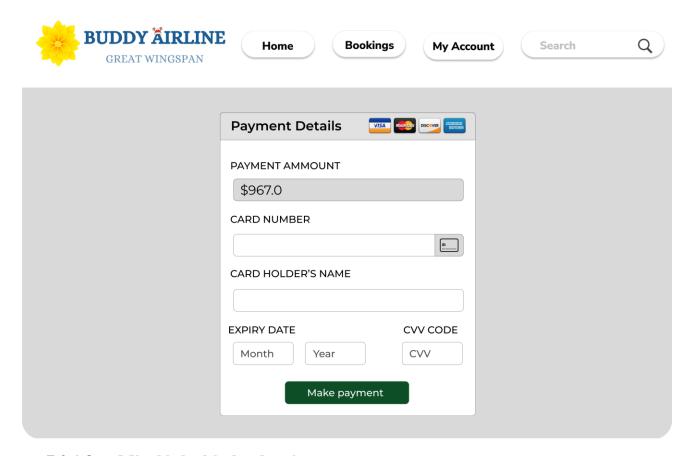
Search

Q



#### 7.2.1.7. Màn hình giao diện thanh toán cho khách hàng

Giao diện



#### 7.2.1.8. Màn hình chờ thanh toán

• Giao diện



e Bookings

My Account

Search

Q



Please wait while we are processing your payment

#### 7.2.1.9. Màn hình thông báo đã thanh toán thành công





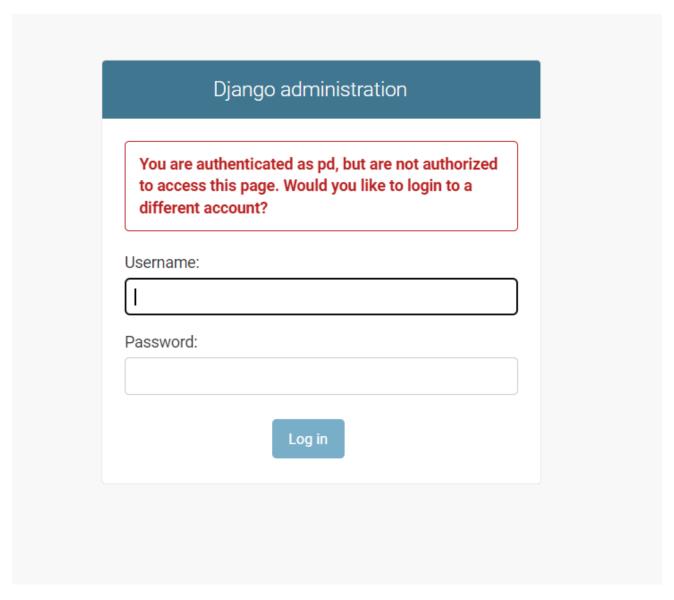
## Congratulations, your flight booking is confirmed

Booking Ref.Number: 7AD33E (SGN to HAN) Booking Ref.Number: 869676 (HAN to SGN)

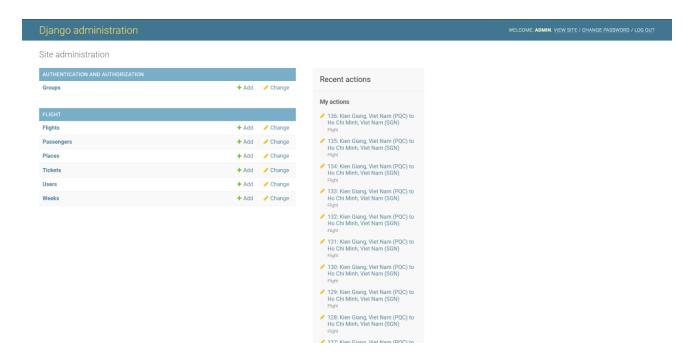
Print Ticket (SGN to HAN)

Print Ticket (HAN to SGN)

#### 7.2.1.10. Màn hình đăng nhập cho quản lý



### 7.2.1.11. Màn hình giao diện sau khi đăng nhập của quản lý



# CHƯƠNG 8: KẾT LUẬN

### 8.1. Môi trường phát triển và triển khai

STT	Tên các yêu cầu	Mức độ hoàn thành	Ghi chú
1	Đăng nhập	100%	
2	Đăng ký	100%	
3	Đăng xuất	100%	
4	Màn hình danh sách vé máy bay	100%	
5	Lập phiếu đặt vé	100%	
6	Màn hình thanh toán 100%		
7	Màn hình thêm/sửa xoá/cập nhật vé	100%	
8	Màn hình thêm/sửa xoá khách hàng, nhân viên 100%		

### 8.2. Kết quả đạt được

#### 8.2.1. Ưu điểm

- 1. Dễ dàng truy cập, thích ứng được với đa thiết bị cùng với sự đòi hỏi cấu hình phần cứng không quá cao
- 2. Không tốn kém trong việc phát triển trang web

- 3. Hiện tại hệ thống vẫn chưa xuất hiện lỗi đệm hay lỗi nào khác
- 4. Giao diện thân thiện với người dùng, nắm bắt được xu hướng sự kiện đang diễn ra sắp tới
- 5. Dễ sử dụng đối với mọi độ tuổi
- 6. Cung cấp cho người dùng đầy đủ thông tin cần thiết về chuyến bay

#### 8.2.2. Han chế

- 1. Thời gian không đủ để có thể hoàn thiện trang web một cách chuyên nghiệp hơn
- 2. Trang web nếu được dùng ở những nơi bảo mật kém, không an ninh rất dễ bị rò rỉ dữ liệu của người dùng
- 3. Lượng dữ liệu mà trang web hiện đang cung cấp vẫn còn hạn chế

#### 8.3. Hướng phát triển trong tương lai

- Phát triển thành một trang web hoàn thiện với độ bảo mật bao
- Hệ thống có thể cập nhật và xử lý nhanh chóng với một lượng lớn data khổng lồ
- Phát triển thêm phiên bản trên di động và máy tính bảng

## CHƯƠNG 9: BẢNG PHÂN CÔNG CÔNG VIỆC

STT	Họ và Tên	MSSV	Nhiệm vụ
1	Phạm Thành Đạt (Leader)	20521175	<ul> <li>Chịu trách nhiệm làm báo cáo:</li> <li>Viết báo cáo</li> <li>Thiết kế Sequence, Usecase, Database</li> <li>Chọn đề tài, phân tích và xác định yêu cầu của đề tài</li> </ul>
2	Thiều Huy Hoàng	20521350	Chịu trách nhiệm tạo prototype:  - Thiết kế UX/UI prototype trên FIGMA
3	Nguyễn Quang Vy	20522181	Chịu trách nhiệm về:  - Code phần Backend - Thiết kế database
4	Nguyễn Nhất Thưởng	20522000	Chịu trách nhiệm về phần UX/UI: - Code phần Frontend