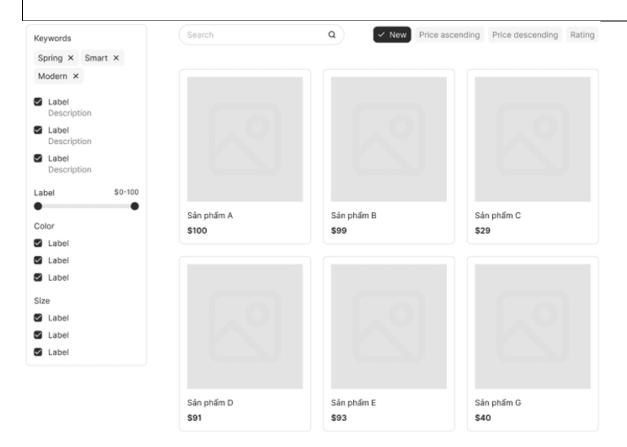
User Story 1: Tìm kiếm sản phẩm

#0002 Tìm kiếm sản phẩm 1.5 unit

Với vai trò là một khách hàng, tôi muốn có khả năng tìm kiếm sản phẩm theo tên, danh mục hoặc từ khóa, để tôi có thể dễ dàng tìm thấy và mua những sản phẩm mà tôi cần.



Acceptance Tests:

- Khi người dùng nhập một từ khóa hợp lệ vào thanh tìm kiếm và nhấn nút tìm kiếm, hệ thống sẽ hiển thị danh sách các sản phẩm liên quan.
- 2. Nếu không có sản phẩm nào khớp với từ khóa tìm kiếm, hệ thống sẽ hiển thị thông báo không tìm thấy sản phẩm nào.
- 3. Người dùng có thể tìm kiếm sản phẩm dựa trên tên, danh mục, hoặc từ khóa và nhận được kết quả tìm kiếm tương ứng.

4. Khi người dùng nhấp vào sản phẩm trong kết quả tìm kiếm, hệ thống sẽ điều hướng đến trang chi tiết sản phẩm.

User Story 2: Thêm sản phẩm vào giỏ hàng

#0002	Thêm vào giỏ hàng	1.5 unit		
Với vai trò là một khách hàng, tôi muốn có khả năng thêm sản phẩm				
vào giỏ hàng từ trang chi tiết sản phẩm, để tôi có thể tiếp tục duyệt và				
mua sắm mà không cần phải hoàn tất giao dịch ngay lập tức.				

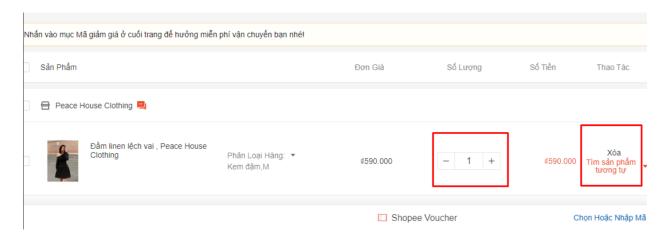


- Khi người dùng nhấp vào nút "Thêm vào giỏ hàng" trên trang chi tiết sản phẩm, sản phẩm sẽ được thêm vào giỏ hàng của người dùng.
- Một thông báo xác nhận sẽ xuất hiện, xác nhận rằng sản phẩm đã được thêm vào giỏ hàng thành công.
- Sau khi sản phẩm được thêm vào giỏ hàng, người dùng có thể tiếp tục duyệt trang web mà không bị gián đoạn.
- Nếu sản phẩm đã hết hàng, nút "Thêm vào giỏ hàng" sẽ bị vô hiệu hóa và người dùng sẽ không thể thêm sản phẩm vào giỏ hàng.

User Story 3: Quản lý giỏ hàng

#0003	Chỉnh sửa giỏ hàng	1.5 unit
-------	--------------------	----------

Với vai trò là một khách hàng, tôi muốn có khả năng xem, sửa đổi số lượng và xóa sản phẩm trong giỏ hàng của mình, để tôi có thể quản lý các sản phẩm tôi muốn mua trước khi thanh toán.



Acceptance Tests:

- 1. Khi người dùng nhấp vào biểu tượng giỏ hàng, hệ thống sẽ hiển thị danh sách các sản phẩm đã được thêm vào giỏ hàng, bao gồm tên sản phẩm, số lượng và giá.
- 2. Người dùng có thể thay đổi số lượng của một sản phẩm trong giỏ hàng và giá tổng sẽ tự động cập nhật.
- 3. Người dùng có thể xóa sản phẩm khỏi giỏ hàng bằng cách nhấp vào nút "Xóa" hoặc biểu tượng thùng rác.
- 4. Nếu giỏ hàng trống, hệ thống sẽ hiển thị thông báo "Giỏ hàng của bạn đang trống" và cung cấp nút để tiếp tục mua sắm.

User Story 4: Thanh toán

#0004	Thanh toán	1.5 unit		
Với vai trò là một khách hàng, tôi muốn có khả năng chọn phương thức				
thanh toán, để tôi có thể hoàn tất giao dịch mua sắm.				

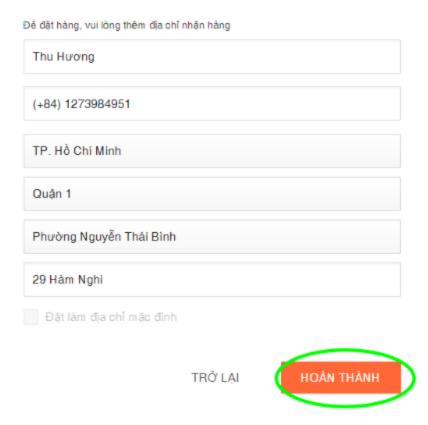


Acceptance Tests:

- 1. Khi người dùng đến bước thanh toán trong quy trình mua hàng, hệ thống sẽ hiển thị danh sách các phương thức thanh toán khả dụng .
- 2. Người dùng có thể chọn một trong các phương thức thanh toán và hệ thống sẽ đánh dấu phương thức đó là đã chọn.
- 3. Sau khi người dùng chọn một phương thức thanh toán và nhấn nút "Xác nhận thanh toán", hệ thống sẽ xử lý thanh toán thành công nếu thông tin thanh toán hợp lệ.
- 4. Nếu thông tin thanh toán không hợp lệ, hệ thống sẽ hiển thị thông báo lỗi và yêu cầu người dùng nhập lại thông tin thanh toán.

User Story 5: Nhận hàng

#0005	Nhận hàng	1.5 unit		
Với vai trò là một khách hàng, tôi muốn có khả năng điền thông tin giao				
hàng và xác nhận đơn hàng, để tôi có thể nhận hàng đúng địa chỉ của				
mình.				



- 1. Khi người dùng đến trang giao hàng, hệ thống sẽ yêu cầu nhập các thông tin cần thiết như tên, địa chỉ, số điện thoại, và email.
- 2. Nếu thông tin không đầy đủ hoặc không hợp lệ (ví dụ: địa chỉ không chính xác hoặc số điện thoại sai định dạng), hệ thống sẽ hiển thị thông báo lỗi và không cho phép người dùng tiếp tục.
- 3. Người dùng có thể xác nhận đơn hàng và nhận được thông báo đơn hàng đã được đặt thành công, cùng với email xác nhận đơn hàng được gửi tới địa chỉ email đã cung cấp.