



HOÀNG THANH HIỀN

UI/UX Designer

- 27/02/1998
- Nữ
- +84 982 573 298
- thanhhien.hoang272@gmail.com
- Yên Nghĩa, Hà Đông, Hà Nội
- <https://thanhhienhoang.github.io/portfolio>

Kỹ năng

Figma



Adobe Photoshop



Adobe Illustrator



Adobe InDesign



CorelDraw



Tin học văn phòng



Sở thích

- Chụp ảnh
- Đọc sách
- Du lịch

MỤC TIÊU NGHỀ NGHIỆP

- Tìm kiếm cơ hội làm việc trong một công ty thiết kế để học hỏi và phát triển các kỹ năng mới.
- Tích lũy nhiều kiến thức và định hình được phong cách thiết kế riêng.
- Đủ năng lực tham gia vào các dự án lớn, đóng góp ý tưởng và giải pháp thiết kế độc đáo và hiệu quả.
- Nâng cao kỹ năng chuyên môn của mình và trở thành một designer chuyên nghiệp.

HỌC VẤN

06/2022 - 06/2023

VIỆN CÔNG NGHỆ THÔNG TIN ITPLUS | Thiết kế đồ họa

Khóa học: Thiết kế đồ họa chuyên nghiệp

Khóa học: UI/UX Digital Product Design

09/2016 - 06/2020

ĐẠI HỌC TÀI NGUYÊN VÀ MÔI TRƯỜNG HÀ NỘI | Quản lý Tài nguyên nước

Khoa: Tài Nguyên Nước

KINH NGHIỆM LÀM VIỆC

02/2022 - Hiện tại

FREELANCER | UI/UX Designer

- Thảo luận với nhóm phát triển phần mềm để hiểu rõ yêu cầu của dự án và đảm bảo rằng thiết kế phù hợp với yêu cầu kỹ thuật và thời gian hoàn thành.
- Thiết kế giao diện người dùng (UI) bao gồm các phần tử như nút bấm, hình ảnh, biểu tượng, font chữ, màu sắc và hình thức.
- Thiết kế trải nghiệm người dùng (UX) bao gồm cách sắp xếp, định vị và bố trí các phần tử trên giao diện, cách tương tác với người dùng và các chức năng chính của sản phẩm.
- Cập nhật và phát triển các bản thiết kế và trải nghiệm người dùng để đáp ứng các yêu cầu của khách hàng và thị trường.

10/2019 - 6/2023

CÔNG TY TNHH GIẢI PHÁP VÀ CÔNG NGHỆ GIS-VIETGIS |

Nhân viên GIS & Designer

- Thu thập dữ liệu, xử lý dữ liệu đất đai và số hóa bản đồ.
- Khảo sát thực tế và thống kê số liệu, viết báo cáo chi tiết với Word, Excel, ...
- Xây dựng các nền bản đồ GIS hoàn chỉnh bằng phần mềm ArcGIS, ArcGIS Pro.
- Thành lập bản đồ với MSS qua phần mềm TileMill (bản đồ Việt Nam, Hà Nội).
- Thiết kế các icon đối tượng hiển thị trên bản đồ bằng phần mềm PS, AI.
- Đảm bảo tính nhất quán về màu sắc và phong cách trong các thiết kế.
- Thiết kế giao diện người dùng cho các ứng dụng di động bằng Figma.
- Làm việc với đội phát triển phần mềm để đảm bảo tính khả thi và tuân thủ tiêu chuẩn thiết kế.

5/2018 - 9/2020

CÔNG TY TNHH DINH DƯỠNG OTSUKA THĂNG |

Nhân viên giới thiệu và quảng bá sản phẩm Pocari Sweat

Tham gia tổ chức sự kiện, quảng bá hình ảnh thương hiệu, các giải chạy cộng đồng và thương mại (Longbien Marathon, Ecopark Marathon...)

DANH HIỆU VÀ GIẢI THƯỞNG

2020

Nghiên cứu khoa học sinh viên 2020 – Đạt loại tốt

2019

Nghiên cứu khoa học sinh viên 2019 – Đạt loại tốt

2018 - 2019

Đạt được học bổng loại tốt 2 học kỳ liên tiếp