

PHÁT TRIỂN PHẦN MỀM CHO THIẾT BỊ DI ĐỘNG

GV LT: Trương Toàn Thịnh

GV TH: Trương Phước Lộc



BÁO CÁO ĐỒ ÁN

Tên đồ án: PlayWithWords

Thành viên nhóm thực hiện (Nhóm 15)

MSSV 1: 1612243 - Nguyễn Thị Thanh Hương

MSSV 2: 1612143 - Trần Phan Phú Duy

MSSV 3: 1612254 - Lê Đức Huy

MSSV 4: 1612263 - Nguyễn Quang Huy

MSSV 5: 1512581 - Đào Minh Toàn

Họ tên giáo viên vấn đáp: Th. Trương Phước Lộc

Bộ môn Công nghệ phần mềm

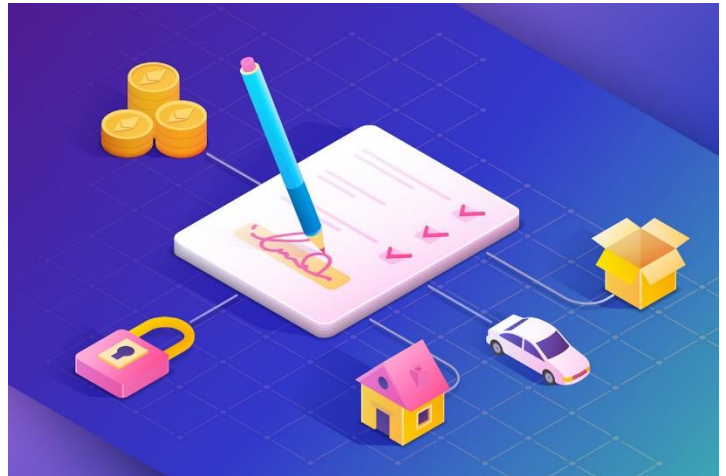
Khoa Công nghệ thông tin

Đại học Khoa học tự nhiên TP HCM



1

TỔNG QUAN ĐỒ ÁN



1.1

Mô tả dự án

a. Tên của dự án: **PlayWithWords**

b. Môi trường thực thi: Android Studio

c. Mục tiêu của chương trình:

- Game ôn tập từ vựng tiếng anh
- Hỗ trợ việc học tiếng anh: Thú vị & Hiệu quả

d. Lý do ra đời của dự án:

Tiếng anh là ngôn ngữ toàn cầu, xong không phải ai cũng có thể tự học tiếng anh một cách có hiệu quả. Đặc biệt là việc ghi nhớ kho từ vựng của ngôn ngữ này. Đây cũng chính là lý do mà dự án “**PlayWithWords**” ra đời để giúp cho việc ghi nhớ từ vựng của người học, bên cạnh đó còn giúp việc học trở nên thú vị, mang lại hiệu quả.

e. Tính năng chính:

1. Đăng ký, đăng nhập, log out
2. Phát nhạc nền khi chơi (có thể tắt/mở tùy chọn)
3. Nhấn để phát âm từ
4. Lưu lịch sử chơi cho mỗi tài khoản
5. Chuyển động ô nếu chọn đúng/sai
6. 5 level với 5 hình thức chơi khác nhau tăng dần theo cấp độ
7. Tích điểm cho mỗi câu trả lời đúng
8. Mua gợi ý từ điểm tích lũy được
9. Tính thời gian giới hạn cho mỗi vòng chơi
10. Menu Chương trình
11. Menu xếp hạng
12. Xếp hạng với những người chơi khác
13. Màn hình **Splash Screen**
14. Server
15. Random câu hỏi mỗi lần chơi

1.2**Đóng góp của các thành viên cho dự án****a. Thông tin thành viên và nhiệm vụ**

STT	MSSV	Họ tên	Nhiệm vụ
1	1612243	Nguyễn Thị Thanh Hương	Leader, Dev, Des
2	1612143	Trần Phan Phú Duy	Dev, Tets
3	1612254	Lê Đức Huy	Dev Tesr
4	1612263	Nguyễn Quang Huy	Dev, BA
5	1512581	Đào Minh Toàn	Dev, Test

b. Chi tiết công việc thực hiện (đang thực hiện)

Tên chức năng/ công việc	SV thực hiện	Gợi ý : Class, Method, Event sử dụng chính
Mode 1	Phú Duy	onClickListener: onClick(); Handler: post();. postDelay(mili seconds); SoundPool RadioGroup&RadioButton Animation ...
Mode 2	Đức Huy	onClickListener: onClick(); Handler: post();. postDelay(mili seconds); ImageView SoundPool RadioGroup&RadioButton Animation ...
Mode 3	Quang Huy	onClickListener: onClick(); Handler: post();. postDelay(mili seconds); EditText: requestFocus(), setText(string); SoundPool Animation ...

Mode 4	Thanh Hương	onClickListener: onClick(); Handler: post();. postDelay(mili seconds); MediaPlayer SoundPool RadioGroup&RadioButton Animation ...
Mode 5	Minh Toàn	onClickListener: onClick(); Handler: post();. postDelay(mili seconds); SoundPool Animation onFocusChanged(); onCreateContextMenu(); ...
Sign-up, Sign-in, Log- out	Cả nhóm	RadioGroup&RadioButton onClickListener: onClick(); setText(string s); getText();
Menu	Cả nhóm	onCreateOptionsMenu(Menu menu); onOptionsItemSelected(MenuItem item);
Splash Screen	Cả nhóm	Hanlder: postDelayed(new Runnable())
Server	Mỗi thành viên sẽ đảm nhiệm theo mode được giao.	<Đang trong quá trình nghiên cứu....>

Trên đây là chi tiết từng công việc mà mỗi thành viên trong nhóm được phân công (có kèm theo Class, Method và Event chính được sử dụng để xử lý mode chơi, chương trình).

Thầy có thể truy cập vào link github của nhóm để xem thêm phần **Guideline** và phân tích function chi tiết trong file **Event<x>.txt**

(với x là số tương ứng với từng mode chơi (branch trong github), x thuộc $[1,5]$)

trong **Link github nhóm:**

<https://github.com/ThanhHuong98/PlayWithWord>

và **Link videoDemo UI PlayWithWords:**

<https://www.youtube.com/watch?v=Y5XvcH5IrgE&feature=youtu.be>