TP3 Les boucles Thanh NGUYEN

```
1. Ecrire un algorithme qui permet de saisir les notes et d'afficher la moyenne ainsi que
la note la plus haute et la plus base.
MODIFIER
       ALGO: notehautebasemoy
       Variable: Note, i, somme, notehaute, notebasse: entier
       Reponse: caractère
       moyenne: float
DEBUT
       notebasse \leftarrow 20
       notehaute \leftarrow 0
       REPETER // pour saisir les notes, calculer la somme des notes et compter les notes
       Faire
               Afficher «Tapez une note entre 0 et 20»,i,«:»
               Saisir note
               i=i+1
               Compteur←compteur+1
               Somme+note
               SI (note < 0 OU note > 20) // pour éviter entrer les notes négatives et les notes supérieures de 20)
               Alors
                      Afficher « Veuillez taper une note entre 0 et 20:»
                      Saisir note
                      Si note < notebasse
                      Alors noteBasse \leftarrow note
                              Si note>notehaute
                              Alors notehaute←note
                              FSI
                      FSI
               FSI
               Afficher: «vous voulez taper une autre note?»(o/n)
               Saisir Réponse
       JUSQU'A reponse = 'n'
       moyenne←somme/compteur
       Afficher: « la note plus haute est: » notehaute
       Afficher « la note plus base est : » notebase
       Afficher « la moyenne vaut : » moyenne
FIN
```

ILEC, 1 SIO 1/2

TP3 Les boucles Thanh NGUYEN

2. Ecrire un algorithme qui construit un nombre entier inférieur à 100, et fait fouer un utilisateur devant trouver ce nombre en moins de 8 coups. Le programme répondra par « trop grand » ou trop « petit » aux essais et affichera « bravo » si l'utilisateur trouve ou « Perdu » si celui-ci n'a pas découvert le nombre cherché.

```
ALGO nombreAleatoire
DEBUT
```

```
Variable: note, compteur: entier
InitialiserGenerateurNombreAleatoire()
notedevinee ← GenererNombreAleatoire() mod 101
       Afficher: « taper la note:»
       Saisir note
       compteur ← compteur + 1
TANT QUE note > 100 OU note < 0
```

// cette boucle pour éviter les nombres négatifs et les nombres supérieurs de 100//

Faire

Afficher « Veuillez taper un entier entre 0 et 100 »

Saisir note

FTQ

REPETER

Si note > notedevinee Afficher « Trop grand » Si note< notedevinee Afficher « trop petit » Si note=notedevinee Afficher « BRAVO »

JUSQUA note=notedevinee ou compteur=8

Afficher « PERDU » Afficher « voici la note aleatoire : »notedevinee

Afficher « Fin du programme »

FIN

ILEC, 1 SIO 2/2