Bài tập 3: Cấu trúc điều khiển

Bài 1: Viết chương trình nhập vào số nguyên và kiểm tra xem số đó có chia hết cho 3 hay không. Hiển thị kết quả ra màn hình.

Bài 2: Nhập vào số nguyên dương n, hiển thị bảng cửu chương từ 1 đến n ra màn hình.

Bài 3: Nhập vào số nguyên dương từ n từ bàn phím, tính tổng giai thừa từ 1 đến n và hiển thị kết quả ra màn hình.

Bài 4: Viết chương trình nhập vào số nguyên từ bàn phím, kiểm tra xem số đó có phải là số chính phương hay không. Hiển thị kết quả đạt được ra màn hình.

Bài 5: Viết chương trình nhập vào tháng bất kỳ từ bàn phím, hiển thị số ngày có trong tháng ra màn hình.

Bài 6: Viết chương trình nhập vào số nguyên n, tính tổng S theo công thức sau và hiển thị kết quả ra màn hình.

$$S = 1 + 2^2 + 3^3 + 4^4 + \dots + n^n$$

Bài 7: Viết chương trình nhập vào số nguyên n, tính tổng các số lẽ từ 1 đến n và hiển thị kết quả ra màn hình.

Bài 8: Nhập vào số nguyên dương n, hiển thị ra màn hình các số nguyên tố từ 1 đến n.

Bài 9: Viết chương trình nhập vào số hàng n, vẽ tam giác * với số hàng tương ứng. Ví dụ, nhập vào 10 hàng, thì ta sẽ được 1 tam giác như hình bên dưới. Có thể thử vẽ thêm với hình tam giác đều, tam giác xoay ngược.



Bài 10: Nhập vào số nguyên dương n, tính toán và hiển thị dãy Fibonacci ra màn hình.

D:\Learning\net\git\L	earning\ X	+ ~				_		×
Day Fibonacci voi 0 1 1	10 phan tu 2	la: 3	5	8	13	21	34	