

# MỤC TIÊU NGHỀ NGHIỆP

Sinh viên năm \*\*2\*\* ngành Công nghệ thông tin với định hướng trở thành \*\*Kỹ sư phần mềm\*\*. Mục tiêu là tìm kiếm một vị trí thực tập hoặc nhân viên tập sự, nơi có thể áp dụng các kỹ năng về HTML, CSS, C#, và WPF đã học. Mong muốn được làm việc trong môi trường sáng tạo để \*\*nâng cao kỹ năng lập trình, học hỏi công nghệ mới\*\* và đóng góp vào sự phát triển của các sản phẩm công nghệ.

# **H**ọc VẤN

Đại học Bình Dương

Công nghệ thông tin - Kỹ thuật phần mềm

Trạng thái: Đang theo học (Năm 2)

**Thời gian:** 2024 – 2028

## KỸ NĂNG VÀ CÔNG NGHỆ

NGÔN NGỮ LẬP TRÌNH VÀ FRAMEWORKS

HTML5, CSS3, JavaScript (Cơ bản - Trung bình) C# (Console, WPF)

#### KỸ NĂNG CHUYÊN MÔN

Thiết kế và lập trình giao diện người dùng cơ bản (UI/UX)

Lập trình ứng dụng Desktop (WPF, C#) Thiết kế Web cơ bản (HTML/CSS)

#### KỸ NĂNG MỀM

Làm việc nhóm, Giao tiếp hiệu quả (Là thành viên nhóm Five Guys) Quản lý thời gian và Tự học (Tích cực học hỏi các công nghệ mới) Có khả năng làm việc dưới áp lực.

## DỰ ÁN NỔI BẬT

Ứng dụng Xây dựng Trang Web (Web Application Builder)

Dự án nhóm

- Mô tả: Phát triển ứng dụng web cho phép người dùng tạo, chỉnh sửa và xuất bản trang web cá nhân thông qua giao diện trực quan (\*\*Visual Editor\*\*). Dự án tập trung vào thiết kế thân thiện, trải nghiệm người dùng tốt và hỗ trợ nhiều mẫu giao diện khác nhau.
- **Công nghệ sử dụng:** HTML, CSS, JavaScript (Cần bổ sung thêm Framework nếu có, nếu chưa có, hãy điền: *Thuần HTML/CSS/JS*).
- Thành tựu/Vai trò: Tập trung vào thiết kế thân thiện, trải nghiệm người dùng tốt (\*\*UX/UI\*\*).

### CHỨNG CHỈ VÀ KHÓA HỌC LIÊN QUAN

- Chứng nhận hoàn thành khóa đào tạo Lập trình ARDUINO ứng dụng cơ bản.

### THÔNG TIN KHÁC

- Sở thích: Đọc truyện, xem phim, nghe nhạc (Giúp nhà tuyển dụng thấy bạn có cân bằng cuộc sống).
- Nguồn thông tin/Học hỏi: (Ghi các cộng đồng/kênh công nghệ ban theo dõi để thể hiện tinh thần tự học).