## Bài 2:

## Xây dựng lớp Phanso gồm:

Phanso obj1, obj2, obj3; obj1.nhap(); obj2.nhap();

cout << "Tru 2 phan so: ";

cout << "Cong 2 phan so: ";

obj3 = obj3.Cong(obj1, obj2); obj3.xuat();

obj3 = obj3.Tru(obj1, obj2); obj3.xuat();

```
Thuộc Tính: tuso, mauso.
 Phương thức:
      Hàm Tạo //(viết 2 hàm: Không Tham Số, có Tham Số
      Hàm sao chép
      Hàm Hủy
      Nhập, Xuất
      Cong(), Tru(), Nhan(), Chia() // các hàm tính Tổng, Hiệu, Tích, Thương 2 phân số.
Hàm main:
      Tính Tổng, Hiệu, Tích, Thương 2 phân số rồi in kết quả ra màn hình.
Lập trình theo lớp như sau:
class Phanso
      private:
            int tuso, mauso;
      public:
            Hàm tạo không tham số
            Hàm tao có tham số
            Hàm sao chép
            Hàm hủy
            void nhap()
            void xuat()
            Phanso Cong(Phanso PS1, Phanso PS2)
            Phanso Tru(Phanso PS1, Phanso PS2)
            Phanso Nhan(Phanso PS1, Phanso PS2)
            Phanso Chia(Phanso PS1, Phanso PS2)
};
int main()
```

```
cout << "Nhan 2 phan so: ";
obj3 = obj3.Nhan(obj1, obj2); obj3.xuat();
cout << "Chia 2 phan so: ";
obj3 = obj3.Chia(obj1, obj2); obj3.xuat();
return 0;
//SV bổ sung thêm
}</pre>
```