Serialization và Deserialiaztion trong java

1. Serialization trong Java

* Tuần tự hóa trong java hay serialization trong java là một cơ chế để ghi trạng thái của một đói tượng vào một byte stream.
* Nó chủ yếu được sử dụng trong các cộng nghệ Hibernate, RMI, JPA, EJB, và JMS.
* Hoạt động ngược lại serialization được gọi là deserialization  
  Ưu điểm của Serialization trong java
* Nó chủ yếu được sử dụng để truyền trạng thái của đối tượng qua mạng (được biết đến như marshaling)



Java.io.Serialization interface

* Serializable là một interface (giao diện) đánh dấu, không có thuộc tính và phương thức bên trong. Nó được sử dụng để “đánh dấu” các lớp java để các đối tượng của các lớp này có thể nhận được khả năng nhất định. Cloneable và Remote cũng là những interface đánh dấu.
* Nó phải được implement bởi lớp mà đối tượng của bạn muốn persist
* Lớp String và tất cả các lớp wrapper mặc định implement interface java.io.Serializable