

Cấu trúc Đồ án liên quan Học máy

Mở đầu

Chương 1: Giới thiệu bài toán, giới thiệu tổng quan (deadline 30/10)

- Nêu lý do chọn đề tài
- Mục tiêu, phạm vi
- Đối tượng, phạm vi nghiên cứu
- Khu vực nghiên cứu

Chương 2: Các kĩ thuật dùng trong bài toán (deadline 11/11)

- Tiếp cận cơ sở lí thuyết chung của học máy (tất cả thuật toán sử dụng trong bài toán)
- Các kĩ thuật dùng cho bài toán
- Các phương pháp đánh giá mô hình

Chương 3: Ứng dụng phương pháp và xây dựng mô hình (deadline 20/12)

- Phân tích chi tiết bài toán (mô tả chi tiết bài toán, phân tích và xử lý dữ liệu)
- Các công cụ, thư viện dùng xây dựng
- Xây dựng mô hình (phân tích lựa chọn tham số)

Chương 4: Kết quả và đánh giá mô hình (deadline 06/1/2024)

Kết luận (deadline 06/1/2024)

Câu trúc Đồ án liên quan Phần mềm và Website

Chương 1: Giới thiệu bài toán, giới thiệu tổng quan

- Nêu lý do chọn đề tài
- Mục tiêu, phạm vi
- Đối tượng, phạm vi nghiên cứu
- Mô tả tổng quát bài toán

Chương 2: Giới thiệu các công nghệ, kĩ thuật sử dụng

Chương 3: Phân tích thiết kế hệ thống

- Mô tả bài toán
- Sơ đồ usecase
- Luồng sự kiện cho các use case chính
- Biểu đồ activity / tuần tự (chọn 1 trong 2)
- Biểu đồ lớp
- Thiết kế cơ sở dữ liệu

Chương 4: Xây dựng ứng dụng / Website / Phần mềm / Hệ thống

- Công cụ sử dụng
- Demo ứng dụng

Kết luận