Bài tập về nhà

Tóm tắt yêu cầu và vẽ mô hình 3 block, lập trình để xử lý các bài toán sau đây:

1) Viết chương trình nhập vào 3 số thực. Hãy thay tất cả các số âm bằng trị tuyệt đối của nó.

```
Ví dụ: a = 2 b = -5 c = -8.

Kết quả: a = 2 b = 5 c = 8
```

- 2) Viết chương trình nhập vào 3 số thực. Hãy thay tất cả các số âm bằng trị tuyệt đối của nó.
- 3) Viết chương trình nhập vào số nguyên có ba chữ số. Hãy in ra cách đọc nó.
- 4) Viết chương trình nhập 3 cạnh của một tam giác. Hãy cho biết tam giác đó là tam giác gì. (Chú ý kiểm tra hợp lệ)

```
Ví dụ: a = 2 b = 2 c = 1 HTam giác cânRSOFT.EDU.VN
a = 3 b = 3 c = 3 Tam giác đều
a = 3 b = 4 c = 5 Tam giác vuông
```

5) Viết chương trình nhập tháng, năm. Hãy cho biết tháng đó có bao nhiêu ngày.









Bài tập về nhà (tt)

Tóm tắt yêu cầu và vẽ mô hình 3 block, lập trình để xử lý các bài toán sau đây:

- Nhập tên và năm sinh của 3 sinh viên. Hãy viết chương trình xuất ra tên và năm sinh của sinh viên trẻ nhất.
- Cho 3 số nguyên. Hãy viết chương trình xuất ra có bao nhiêu số lẻ và bao nhiêu số chẵn.
- Cho biết tên, năm sinh và giới tính của 3 cán bộ. Hãy viết chương trình tìm và in tên cán bô Nam trẻ nhất.
- Cho biết tên và tọa độ nhà của 3 sinh viên. Cho biết toạ độ của trường đại học. Hãy 10) viết chương trình cho máy in tên sinh viên ở xa trường đại học nhất.

HTTPS://CYBERSOFT.EDU.VN







