

# BÀI TẬP NỘP

1. Cho mảng 1 chiều các số nguyên. Hãy viết hàm liệt kê các giá trị trong mảng có dạng  $3^k$ . Nếu mảng không có giá trị đó thì trả về 0
2. Cho mảng 1 chiều các số nguyên có nhiều hơn 2 giá trị. Hãy viết hàm liệt kê các cặp giá trị gần nhau nhất
3. Tạo ngẫu nhiên mảng một chiều n phần tử nguyên (n chẵn) có giá trị chứa trong đoạn  $[-100, 100]$ . Hãy liệt kê các số chẵn trong mảng 1 chiều các số nguyên thuộc đoạn  $[x, y]$  cho trước (x, y là các số nguyên) .Sinh số ngẫu nhiên trong đoạn  $[a, b]$ :  $a + (\text{int})(\text{Math.random()} * ((b - a) + 1))$ ;
4. Tạo ngẫu nhiên mảng một chiều n phần tử nguyên có giá trị chứa trong đoạn  $[-1000, 1000]$ . Hãy liệt kê các giá trị có toàn chữ số lẻ trong mảng 1 chiều các số nguyên
5. Hãy liệt kê các giá trị trong mảng 1 chiều các số nguyên có chữ số đầu tiên là số chẵn
6. Tạo ngẫu nhiên mảng một chiều n phần tử nguyên có giá trị chứa trong đoạn  $[-1000, 1000]$ . Tính tổng các giá trị dương trong mảng 1 chiều các số thực
7. Tính tổng các chữ số có chữ số hàng chục là 5 trong mảng 1 chiều các số nguyên.
8. Tạo ngẫu nhiên mảng một chiều n phần tử nguyên có giá trị chứa trong đoạn  $[-1000, 1000]$ . Tính tổng các giá trị lớn hơn trị tuyệt đối của giá trị đứng liền sau nó trong mảng 1 chiều các số thực
9. Tạo ngẫu nhiên mảng một chiều n phần tử nguyên có giá trị chứa trong đoạn  $[-1000, 1000]$ . Tính trung bình cộng các số nguyên tố trong mảng 1 chiều các số nguyên
10. Tạo ngẫu nhiên mảng một chiều n phần tử nguyên có giá trị chứa trong đoạn  $[-1000, 1000]$ . .Tính trung bình cộng các giá trị lớn hơn giá trị x do người dùng nhập vào trong mảng 1 chiều các số thực

# BÀI TẬP NỘP - TIẾP THEO

11. Hãy xóa tất cả số lớn nhất trong mảng các số thực
12. Xóa tất cả các số âm trong mảng
13. Xóa tất cả các số chẵn trong mảng
14. Xóa tất cả các số chính phương trong mảng
15. Tạo ngẫu nhiên mảng một chiều n phần tử nguyên có giá trị chứa trong đoạn  $[-100, 100]$  và xuất mảng. Hãy dịch phải xoay vòng mảng k lần, k nhập từ bàn phím.

**Ví dụ:** Mảng ban đầu: 4 -33 36 -4 12 72 -9 -87 76 -40

Số lần cần dịch: 3  $\rightarrow$  -87 76 -40 4 -33 36 -4 12 72 -9

16. Tạo mảng một chiều n phần tử nguyên có giá trị nhập vào từ bàn phím. Xuất phần tử xuất hiện nhiều nhất, xuất hiện ít nhất tìm thấy đầu tiên. (Đầu tiên để loại trường hợp tính số phần tử xuất hiện nhiều nhất bằng nhau)

**Ví dụ:** Mảng ban đầu: 3 2 2 3 4 3 2 5 5 3

Phần tử xuất hiện nhiều nhất: 3 [4 lần]

Phần tử xuất hiện nhiều nhất: 4 [1 lần]

17. Đảo ngược mảng ban đầu
18. Viết chương trình thực hiện những yêu cầu sau:
  - Tạo mảng một chiều n phần tử nguyên có giá trị nhập vào từ bàn phím.
  - Tìm các phần tử có số lần xuất hiện là như nhau và nhiều nhất.