

Quy tắc lập trình

1. Quy tắc về Định dạng Mã Nguồn

- **Dấu nháy:** Dùng dấu nháy đơn ‘ ‘ thay vì “ “.
- Thông báo lỗi/ cảnh báo/ thông tin thì dùng “ ”.
- **Dấu chấm phẩy:** Bắt buộc sử dụng trong toàn dự án.
- **Khoảng trắng:** Tránh khoảng trắng thừa, đặc biệt là cuối dòng hoặc dòng trống không cần thiết.
- **Dòng trống:** Giữ 1 dòng trống giữa các hàm.

2. Quy tắc đặt tên biến và hàm

- **Biến và hàm:** Đặt tên theo camelCase (VD: getUserInfo(), studentList).
- Đặt tên biến có nghĩa, tránh kiểu a, b, temp.

3. Quy tắc viết hàm

- Hàm phải có một nhiệm vụ duy nhất.
- Giới hạn số lượng tham số ≤ 5 . Nếu một hàm có quá nhiều tham số, dùng object để truyền vào.
- Dùng **arrow function** cho các hàm callback hoặc các hàm đơn giản
- Tránh **callback hell**, thay bằng **async/await** hoặc **Promise**.

4. Quy tắc xử lý lỗi

- Dùng **try...catch** cho async function

5. Quy tắc gọi database

- Không gọi các lệnh trong controller mà phải gọi database trong model.
- Tạo controller và model theo chức năng không gom chung controller và model lại.
- Dùng migration để tạo database và các lệnh liên quan không dùng trực tiếp trong postgres.