

## ĐỀ TEST SỐ 2

Thời gian : 60' - ( không sử dụng internet )

Câu 1. Tạo 1 class **Khachhang** mô tả khách hàng của 1 casino gồm các thông tin

- Mã khách hàng, Họ tên khách hàng, Tiền cược (Double)
- Tạo các getters và setters cho các thông tin riêng
- Tạo 2 Constructor ( không tham số và có tham số ) cho class Khachhang
- Các phương thức :  
void nhapThongtin()  
void xuatThongtin() ( bao gồm mã, họ tên, tiền cược )  
Double tinhTienthangcuoc(){ return tiencuoc; } ( tính tiền thắng cược )

Câu 2. Tạo class **Vanglai** thừa kế class **Khachhang**

- Thêm thuộc tính riêng : phí tham gia (Double)
- Thêm getter, setter của phí tham gia
- Override phương thức **tinhTienthangcuoc()** của class **Khachhang**  
Tiền thắng cược = tiền cược – phí tham gia
- Override phương thức **nhapThongtin()** của class Khachhang để nhập thêm phí tham gia
- Override phương thức **xuatThongtin()** của class Khachhang để xuất thêm phí tham gia
- Trong class này viết hàm **main** :  
Khai báo và tạo 1 đối tượng Vanglai  
Cho nhập thông tin khách vắng lai đó  
Xuất ra tiền thắng cược của khách vắng lai đó

Câu 3. Viết 1 class **QuanlyKhachhang** với các chức năng quản lý các khách hàng của casino :

Class dùng 1 **ArrayList** chứa thông tin của tất cả các Khách hàng

`ArrayList<Khachhang> dskh = new ArrayList<Khachhang>()`

Viết các phương thức thực hiện các chức năng sau

- Nhập danh sách 4 Khách hàng
- Xuất danh sách Khách hàng
- Tìm và xuất thông tin khách hàng theo họ tên
- Cho biết thông tin của khách hàng có **tiền cược cao nhất**

- Viết hàm main hiển thị 1 menu cho người dùng chọn và thực hiện các chức năng tương ứng trên

( lưu ý : ArrayList trong câu 3 chỉ chứa 1 loại Khachhang chung, không chứa Vanglai )