Graphical user interface, text, application

Description automatically generated

**LAB 3 các Mức độ trong kiểm thử phần mềm**

**MÔN SOF3031 (NHÓM 3)**



**PHẦN I**

GIẢNG VIÊN : HUỲNH KHẮC DUY

SINH VIÊN THỰC HIỆN :

1. Nguyễn Văn Hưng – PS20689(Nhóm Trưởng)
2. Nguyễn Ngọc Huyền - PS20673
3. Nguyễn Lý Tấn Học – PS24110
4. Hoàng Trọng Nghĩa – PS20692
5. Lê Quốc Thái - PS27194

A picture containing text, toy, doll, vector graphics

Description automatically generated

Bài 1

1. **Hãy Liệt kê các trường hợp cần kiểm thử trong funcion test1 ?**

**Bài làm**

Các trường hợp kiểm thử

* Kiểm tra a và b có phải thuộc kiểu interger hay không
* Kiểm tra xem a có khác 0
* Kiểm tra xem phép chia có phải là phép chia lấy phần dư
* Kiểm tra kết quả có đúng như mong đợi hay khôn

Bài 2

1. **Hình bên dưới là phương pháp kiểm thử gì ?**

**Bài làm**

* Phương pháp kiểm thử Bigbang Big Bang
* là phương pháp kiểm thử tích hợp thường được sử dụng cho những dự án nhỏ. Trong kiểm tra tích hợp Big Bang, tất cả những module sẽ được tích hợp và kiểm tra cùng một thời điểm. Nhược điểm phương pháp kiểm thử Bigbang Khó khăn trong việc phát hiện bug Có thể bỏ quả các bug giao diện nhỏ trong quá trình tìm bug Vì các module được kiểm thử cùng 1 lúc nên các module có nguy cơ bị cô lập trong quá trình kiểm thử.

Bài 3: Giáo viên cho thêm

**PHẦN 2**

Bài 4

* **Smoke Testing - Kiểm thử khói**
* Khi có 1 bản build mới, Test team xác định chức năng chính trong ứng dụng để thực hiện Smoke Testing xem liệu phần mềm có bị vấn đề gì ở những chức năng chính hay không.
* Smoke testing được thực hiện trước giai đoạn kiểm thử hồi quy
* Smoke Testing giúp xác định xem build có thiếu sót gì không để tránh lãng phí thời gian và tài nguyên.

**Bài làm**

Bài 5

**Bài làm**

* Trả lời: Cần thực hiệnSomke Testing
* Một số trường hợp cần được kiểm thử:
* Kiểm tra kết quả
* Kiểm các toán tử xem có phù hợp
* Kiểm số nhập vào có hợp lệ. VD phép chi tử số phải khác 0
* Kiểm tra input có phải là số
* Kiểm tra các số có vị chí và kết quả mong muốn