BÀI TẬP CÁC LUÔNG VÀO RA

1. Nhập vào một chuỗi ký tự tùy ý và thực hiện các công việc sau:

- a. In ra chuỗi đảo ngược của chuỗi đã cho
- b. Đổi chuổi đã cho sang chữ hoa
- c. Đổi chuỗi đã cho sang chữ thường
- d. Đổi chuỗi đã cho sang vừa chữ hoa vừa chữ thường (các ký tự chữ hoa thì thành chữ thường và ngược lại)
- e. Đếm số từ có trong chuỗi đã cho.
- f. Đưa ra bảng tần số xuất hiện của các từ.

2. Nhập vào một số nguyên dương m bất kì và thực hiện các công việc sau:

- a. Tính tổng các chữ số của số nguyên dương m
- b. In ra số đảo ngược của m
- c. Kiểm tra số m có thuộc dãy Fibonaci không? (11 2 3 5 8)
- d. Kiểm tra đảo ngược của m có phải là số đối xứng không?

3. Viết chương trình thực hiện các công việc như sau:

- a. Nhập một mảng a gồm n phần tử thuộc kiểu nguyên int
- b. Tính tổng các số dương lẻ mảng a
- c. Nhập phần tử k, tìm xem k có xuất hiện trong mảng đã cho hay không? Nếu có chỉ ra phần tử ở vị trí đầu tiên
- d. Sắp sếp mảng a theo thứ tự tăng dần..
- e. Chèn phần tử p vào mảng a sao cho mảng a vẫn đảm bảo tăng dần và xuất lại mảng a.

4. Viết chương trình thực hiện công việc sau:

- a. Nhập ma trận a (m dòng, n cột) gồm các phần tử kiểu int
- b. Tính tích các số bội 3 nằm trên dòng đầu tiên của ma trận a.
- c. Tạo ra mảng một chiều X[i] là các giá trị lớn nhất trên dòng thứ i của ma trận a.
 - d. Xoá đi phần tử đầu tiên của mảng X[i] và xuất lại mảng X[i].
