## 第一章~第四章作业

截止时间: 10月17日。

一、间各尟蚁选择尟(错)公	1, 41 分).
1. 栈的特点是, 队	列的特点是。
2. 从逻辑上,可以将数据结	构分为:和
3. 栈在中应用。	
A. 递归调用	B. 子程序调用
C. 表达式求值	D. A,B,C
4. 设非空循环单链表的头指针	为 head,则 p 所指向的尾结点应
满足:。	
5. 若已知一个栈的入栈顺序是	1,2,···n,出栈顺序为 p1,p2,···,
pn。若 p1=n,则 pi =。	
6. 顺序队列、链表、有序表、	链栈中与数据的存储结构无关的
术语是。	
7. 根据二元组关系,指出它们分)	]属于何种数据结构。(每空 1
<7-1> A=(D, R), 其中:	
D={a, b, c, d, e, f},	
R={ <a, b="">, <b, c="">, <c, 构</c, </b,></a,>	d>, <d, e="">, <e, f="">}结</e,></d,>
<7-2> B=(D, R), 其中:	
$D = \{1, 2, 3, 4, 5, 6\},\$	
$R = \{ \langle 1, 2 \rangle, \langle 2, 3 \rangle, \langle 2, 4 \rangle, \langle 3 \rangle \}$	, 4>, <3, 5>, <3, 6>, <4, 5>, <4, 6>}
(5 0) G (D D) #*-	结 构
<pre>&lt;7-3&gt; C= (D, R), 其中:     D={a, b, c, d, e, f, g,</pre>	h)
	n;, ,c>, <g,e>,<g,h>,<e,f>} 结构</e,f></g,h></g,e>
8 空串与空格字符组成的串的	
A、没有区别	B、两串的长度不相等
C、两串的长度相等	D、两串包含的字符不相同
2 1.4 .1 64 N. W. JR A	- 1 14 1 C F 84 4 14 1 18 14

9 分	析以下程序段的时间复杂度。
<9-	1> i=1;
	$while(i \leq n)$
	i=i*3;
<9-2	2> for(i=0;i<1000;i++)
	for(j=0; j <i; j++)<="" td=""></i;>
	sum+=j;
<9-3	3> i=1;
	while(i<=n) i+=3;
1.0	
10.	插入、删除、根据序号查找、根据元素值查找四种操作
	中, 使用顺序表比链表好。
11.	有一个只有尾指针的单循环链表,在表头插入结点的时间复
	杂度为,在表尾插入结点的时间复杂度为。
12.	在双向链表指针 p 结点之后插入指针为 s 的结点, 执行语
	句:,
13.	队列的插入操作在队列的进行,栈的插入操作在栈的
	进行。
14.	假如一个链栈的栈顶指针为 top(不带头结点),结点 p入
	栈的语句是、、。
15.	对于顺序循环队列,队首和队尾指针分别为 front 和 rear,
	最大长度为 n,采用少用 1 个空间的方式, 判断队空的条件
	是:,判断队满的条件是:,当前队列
	中的元素个数为:。
16.	若指定有任意 n 个元素的向量,则建立一个有序单链表的
	时间复杂度是:。
17.	非线性结构的每个结点可能有个前驱和
	个后继结点。

18. 设一个链表最常用的操作是在末尾插入节点和删除节点,则			
选用最节省时间。			
A、单链表 B、单循环链表、			
C、带尾指针的单循环链表 D、带头结点的双循环链表			
19. 线性表的顺序存储结构优于链表存储结构。			
二维数组是其数据元素为线性表的线性表。			
这两句描述的正确性是:。			
A、均对 B、均错			
C、第一句对第二句错 D、第一句错第二句对			
20. 算法的五个特征是。			
21. 在设头、尾指针的单链表中,以下哪些操作与长度 n 有			
关。			
A: 删除第一个结点 B: 删除最后一个结点			
C: 在第一个结点之前插入一个结点			
D:在最后一个结点之后插入一个结点。  22. 已知一个中缀表达式: 2*5+(12-7) *8, 其对应的前缀表达(波兰式)是			
23. 数据的最小单位是。			
24. 数据的逻辑结构独立于其存储结构,这种说法。			
(正确或错误)			

## 二、应用题(共 60 分)

1. 假定用一维数组 a [7] 顺序存储一个循环队列,队首和队尾指针分别用 front 和 rear 表示,当前队列中已有 4 个元素: 12,23,78,60,其中 12 为队首元素,front 的值为 3,请画出对应的存储状态。当连续做 2 次出队运算后,再让 15,36,40,50,60 元素依次进队,分别画出队、入队后对应的存储状态。若不能入队,说明理由。(采用少用一个空间的存储方式)(15 分)

- 2. 假设主串 acabaabaabcacaabc, 模式串 abaabcac。
- 1) 求模式串的 next 值或 nextval 值(给出详细计算过程,无过程,-10分); (15分)
  - 2) 写出 kmp 算法的具体匹配过程。(10分)

3. 有 4 个元素,其入栈次序为 A、B、3、\_,在各种可能的出入栈次序中,包含全部四个元素,是合法 C 语言标识符的有哪几个?给出所有可能的出入栈操作序列及其对应的合法标识符。(用 S 表示入栈, X 表示出栈) (10 分)

## 4. 假设静态链表结点结构为

```
struct snode
{
   int data;
   int next;
}
```

snode slist[1000];为静态链表定义。设数据链表和空闲备用链表均无头结点。int dhead,fhead;分别为数据链表和备用链表头指针,-1表示空指针。例如:下图静态链表的 dhead = 2, fhead = 0。

	data	next
0		3
1	30	-1
2	10	1
3		4
4		5
•••		
999		-1

写出以下操作的主要语句实现。 (每个5分)

1) 取备用链表第一个结点,写入元素 e,将其挂在数据链表尾。

2) 删除数据链表的第 i 个结点,将其插入备用链表头。

(注意:备用链表,数据链表均可能空)

(注:此题同不带头节点的链表插入、删除)